

POLIMORFIZM

W poniższych programach używamy polimorfizmu i klas go implementujących!

3 zadania

Ocena z wagą 1

1. Napisz program zapisujący losowe liczby do tablicy lub do listy w zależności od tego jak zdecyduje użytkownik. W interface deklarujemy dwie metody: jedna zwraca tablicę int, druga listę liczb. (jedna klasa implementująca ten interface).
2. Napisz program wczytujący z pliku [stwórz swój plik] imiona lub wzrost. Jedna klasa z metodą do odczytu danych z pliku, druga klasa z polimorfizmem do wyświetlania imion, następna klasa do wyświetlania wieku (należy do metod wprowadzić dane typu String).

Format zapisu danych w pliku to:

Anna

165

Jan

177

Ocena z wagą 1

3. Napisz program który losuje liczby z zakresu podanego z klawiatury (np.: od 1 do 49) z powtarzaniem, bez powtarzania. (dwie klasy implementujące interface – jedna do losowych liczb bez powtarzania jedna do liczb z powtarzaniem)
4. Napisz program, który wyświetla wprowadzony z klawiatury wyraz:
 1. Wspak (wprowadzono: Jan → wynik: naJ)
 2. Same samogłoski
 3. Same spółgłoski

Do każdego powyższego działania jedna klasa implementująca ten sam interface.

Ocena z wagą 1

5. Napisz program który wyświetli po wprowadzeniu daty urodzenia ile dni już żyjesz na świecie. Wprowadzić datę można w formacie: DD-MM-YYYY lub YYYY-MM-DD, program sam rozpozna, który format daty wprowadziłeś i wyświetli metodę z odpowiedniej klasy(polimorfizm).