

3 zadania

Tworzymy program KALENDARZ który wyświetla w terminalu kalendarz.

Pn	Wt	Śr	Czw	Pt	So	N
		1	2	3	4	5
6	7*	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Popraw aby liczby wyświetlały się pod odpowiednimi napisami (pierwszy rząd).

Logikę programu (pobranie daty) oraz wyświetlanie kalendarza w terminalu oraz klasa z metodą main mają być w innym pliku. Program pozwala na wprowadzenie daty w formacie dd-mm-yyyy (np.: 12-09-2023).

Klasa powinna mieć dwa konstruktory:

- pierwszy pusty (bez parametrów wejściowych) czyli pobiera z systemu aktualną datę
- drugi – wprowadzamy: rok, miesiąc, dzień i na ich podstawie tworzymy
`localDate = LocalDate.of(year, month, today);`

Przypominam konstruktor nazywa się jak klasa np.:

```
class Test {  
    private int num = 0;  
  
    public Test(int num) {  
        this.num = num;  
    }  
}
```

Nazwa KLASY

Konstruktor w tej klasie

3adania

POMOC:

LocalDate `localDate` – do przechowywania daty.

`localDate = LocalDate.now();` - pobiera aktualną datę

`localDate.getMonthValue();` - zwraca nr miesiąca (int)

`localDate.getDayOfMonth();` - zwraca aktualny dzień miesiąca np.: 25 (int)

`localDate = localDate.plusDays(1);` - dodaje do aktualnej daty jeden dzień np.: z 23 września robi się 24 września.

`localDate.getDayOfWeek().getValue()` - pobiera nr dnia (poniedziałek to 1)

Poniżej to co wyżej `value` – przyjmuje nr dnia

`DayOfWeek weekDay = localDate.getDayOfWeek();` - dzień dnia

`int value = weekDay.getValue();` //1 - monday ... 7 sunday