

Stwórz aplikację do generowania tablic rejestracyjnych samochodów.

Aplikacja na wejściu będzie pobierała dane już wygenerowanych tablic rejestracyjnych z pliku (jeśli nie ma danych to wyświetla się odpowiedni komunikat o tym informujący).

Aplikacja po naciśnięciu przycisku będzie generowała tablicę rejestracyjną dla wybranego województwa – wybór województwa za pomocą radiobutton. Defaultowo województwo wybrane to lubuskie. Następnie dopisze wygenerowaną tablicę do pliku – nazwa pliku: **tablice.csv**

Uwaga wygenerowana tablica posiada następujące parametry:

3 litery (znajdź w internecie jakie są oznaczenia pierwszej litery dla poszczególnych województw), czyli pierwsza litera zależy od wybranego województwa a dwie następne losujemy.

5 cyfr – losowo przydzielonych.

NA OCENĘ CELUJĄCĄ:

Wylosowana tablica nie może już istnieć w pliku czyli - losujemy tablice rejestracyjne tak aby się nie powtarzały.

Wygląd aplikacji:

Ustawienie obramowania dla panelu głównego: LineBorder, grubość 4, kolor (200,50,200), zaokrąglone.

Województwa (radiobutton): każde województwo czcionka pogrubiona i wybrane województwo → kolor zielony (dowolny odcień).

Zablokowanie możliwości zmieniania rozmiaru okna.

Dodanie w prawym górnym rogu flagi polski (wymiar 200 szeroka i 100 wysoka w pikselach)

Program ma być zrobiony na kilku klasach:

- pobieranie danych z pliku
- losowanie tablicy
- zapis do pliku
- główna klasa programu

UWAGA:

- Każda metoda i klasa ma być opisana
- Nazwy zmiennych, metod i klas mają odpowiadać temu co będą zawierały