Zachowanie danych programu Lista ToDo

Opis twojego ćwiczenia:

- 1. Przy uruchomieniu program wczytuje zadania z pliku.
- 2. Przy zmianie danych (np.: dodanie zadania, usunięcie zadania lub zmodyfikowanie zadania) program zapisuje dane do pliku (patrz poprzednie zajęcia), w innym przypadku nie robi nic bo nic nie zostało zmienione!
- 3. Uwaga do pkt 2: należy przed zapisem sprawdzić: czy długość listy przechowującej dane się nie zmieniła, czy jakakolwiek informacje w naszej liście nie uległa modyfikacji!! Np: dodajemy do naszego obiektu przechowującego dane (patrz poprzednie lekcje) nowe pole typu boolean, któremu ustawiamy wartość **true** wtedy kiedy:
 - tworzymy nowe zadanie
 - modyfikujemy stare zadanie