

LISTA ZAKUPÓW

Walidacja danych czyli inaczej możliwość wpisywania do pola tekstowego tylko: liter, liczb lub wybranych znaków!!

Poniżej fragment kodu odpowiedzialny za umożliwienie dodania do pola tekstowego JTFCoKupiles tylko małych liter, spacji oraz możliwość kasowania za pomocą BACKSPACE

```
jTFCoKupiles.addKeyListener(new KeyListener() {  
    @Override  
    public void keyTyped(KeyEvent e) {  
        char ch = e.getKeyChar();  
        if(ch >= 'a' && ch <= 'z' || ch == KeyEvent.VK_SPACE || ch == KeyEvent.VK_BACK_SPACE){  
            jTFCoKupiles.setEditable(true);  
            //jTADzisiejszeZakupy.setText(jTFCoKupiles.getText());  
        } else {  
            jTFCoKupiles.setEditable(false);  
        }  
    }  
  
    @Override  
    public void keyPressed(KeyEvent e) {  
        //System.out.println("2 keyPressed " + e.getKeyChar());  
    }  
  
    @Override  
    public void keyReleased(KeyEvent e) {  
        //System.out.println("3 keyReleased " + e.getKeyChar());  
    }  
});
```

char ch = e.getKeyChar(); - odpowiada za pobranie jaki **znak** został naciśnięty na klawiaturze

jTFCoKupiles.setEditable(true); - włączamy możliwość edycji (dodawania tekstu do pola tekstowego)

Można też zrobić walidację w keyPressed.

```
tFValidation.addKeyListener(new KeyListener() {  
    @Override  
    public void keyTyped(KeyEvent ke) {  
        //Zadziała kiedy nacisneliśmy i puściliśmy przycisk na klawiaturze  
    }  
    @Override  
    public void keyPressed(KeyEvent ke) {  
        //pobranie naciśniętego przycisku na klawiaturze  
        char sign = ke.getKeyChar();  
        //Tylko liczby, delete i backspace działa  
        if(sign >= '0' && sign <= '9'  
           || sign == KeyEvent.VK_DELETE  
           || sign == KeyEvent.VK_BACK_SPACE){  
            String s = tFValidation.getText();  
            System.out.println("keyPressed: " + s);  
        } else {  
            //zablokowanie pola przed edycją  
            tFValidation.setEditable(false);  
        }  
    }  
    @Override  
    public void keyReleased(KeyEvent ke) {  
        //po puszczeniu przycisku odblokowanie pola  
        tFValidation.setEditable(true);  
    }  
});
```

Wykonaj poniższy wygląd aplikacji: (w Lista zakupów na razie nic nie ma)

File Edit

Wprowadź zakupy Lista zakupów

Wpisz co kupiłeś Podaj wartość Typ zakupionego towaru Data zakupu

Tylko litery i spacja Tylko liczby

Dzisiejsze zakupy ZAPISZ

Masło ośleka	10.99	żywność	2021-04-10
--------------	-------	---------	------------

Wydatki z dzisiaj:

Wydatki z tygodnia:

Po kliknięciu przycisku zapisz w polu tekstowym pod: **dzisiejsze zakupy** pojawi się: [Jak na zdjęciu powyżej – jak wpiszesz coś innego to pojawi się coś innego!] – uwaga to pole tekstowe ma mieć wyłączoną możliwość edycji!!!

Reszta pól bez walidacji!!!