

Zadania

Zadanie:

Opracować w grupach (8 osób lub więcej max 10) zadanie(każda grupa swoje zadanie), które zrealizujemy na lekcji. Zadanie ma polegać na użyciu informacji znalezionych w internecie (unikamy Wikipedii!!!).

Grupa wybiera lidera który ocenia czy wszyscy są zaangażowani w pracę nad zadaniem. Pod koniec zajęć zdaje relację prowadzącemu. Prowadzący na podstawie własnych obserwacji i przekazanych mu przez **lidera** obserwacji wstawia do dziennika +, – lub nic poszczególnym członkom zespołu. **Lider** oceniany jest na podstawie prawdziwości i tego jak nadzoruje pracę nad tworzeniem zadania.

Tylko lider kontaktuje się z nauczycielem.

Cel:

Utworzenie zadania na temat związany z Javą, NetBeanssem (oraz innymi IDE) oraz frameworkami związanymi z tworzeniem oprogramowania desktopowego (w dowolnym języku programowania).

Przykładowe wykonanie:

- Tabela z lukami do uzupełnienia,
- drzewo graficzne,
- ~~TEST A,B,C,D, testu zwykłego – TEGO NIE WOLNO ZROBIĆ~~

Wykonanie zadania ma zająć jednej osobie około 40 minut (należy zadanie przetestować).

OCENIANIE:

- Pomysł.
- Wygląd.
- Jakość informacji.
- Czy zadanie zostało przetestowane.

Żadania

GRUPY:

Hamerliński Kamil (LIDER)	Kostrzewa Jakub (LIDER)	Grześków Mateusz
Terech Tymoteusz	Lewandowski Kacper	Kurzyński Szymon
Sierocki Marek	Voznij Olex	Łuczak Damian
Rompalski Tobiasz	Gwazdacz Dawid	Nowak Norbert (LIDER)
Sznajder Alexander	Kozłowski Paweł	Ogiński Hubert
Drzała Jakub	Grabski Wojciech	Pyrz Igor
Piechowski Kamil	Jackiewicz Krystian	Rogaczyk Piotr
Mańczak Dominik	Musiał Antoni	Turkiewicz Tomasz
		Wójtowicz Bartosz
		Żurawski Dominik