

3 zadania

E-PIT

Stwórz program aby po uruchomieniu wyglądał podobnie jak poniżej:

e-pit

Złożone dokumenty

2020 2021 2022

Twój e-pit

Data złożenia:

Nr referencyjny:

Kwota podatku:

Złóż korektę PIT-37 Zmień na PIT-36 Pobierz UPO Pobierz PIT

Następnie po kliknięciu przycisków zobacz co się zmienia:

e-pit

Złożone dokumenty

2020 2021 2022

Twój e-PIT za rok: 2020

Data złożenia:

Nr referencyjny:

Kwota podatku: ✓

Złóż korektę PIT-37 Zmień na PIT-36 Pobierz UPO Pobierz PIT

Zobacz jak jest stworzony nr referencyjny (jest tam data – ostatnia liczba po ukośniku to losowych 6 cyfr).

Zmieniają się też kolory przyciśniętego przycisku!!! Napis pod przyciskami.

Pojawiła się też ikona która pokazuje czy mamy wszystko uregulowane.

The screenshot shows a web application window titled 'e-pit'. The main heading is 'Złożone dokumenty' in a blue bar. Below it, there are three buttons for the years 2020, 2021, and 2022, with 2022 being the active year. The section is titled 'Twój e-PIT za rok: 2022'. It contains three input fields: 'Data złożenia:' with the value '2022-01-11', 'Nr referencyjny:' with the value 'NS_1/2022/1/11/987009', and 'Kwota podatku:' with the value '2678 zł'. A red exclamation mark icon is next to the tax amount. At the bottom, there are four buttons: 'Złóż korektę PIT-37', 'Zmień na PIT-36', 'Pobierz UPO', and 'Pobierz PIT'.

Powyżej widać, że mamy do zapłacenia podatek.

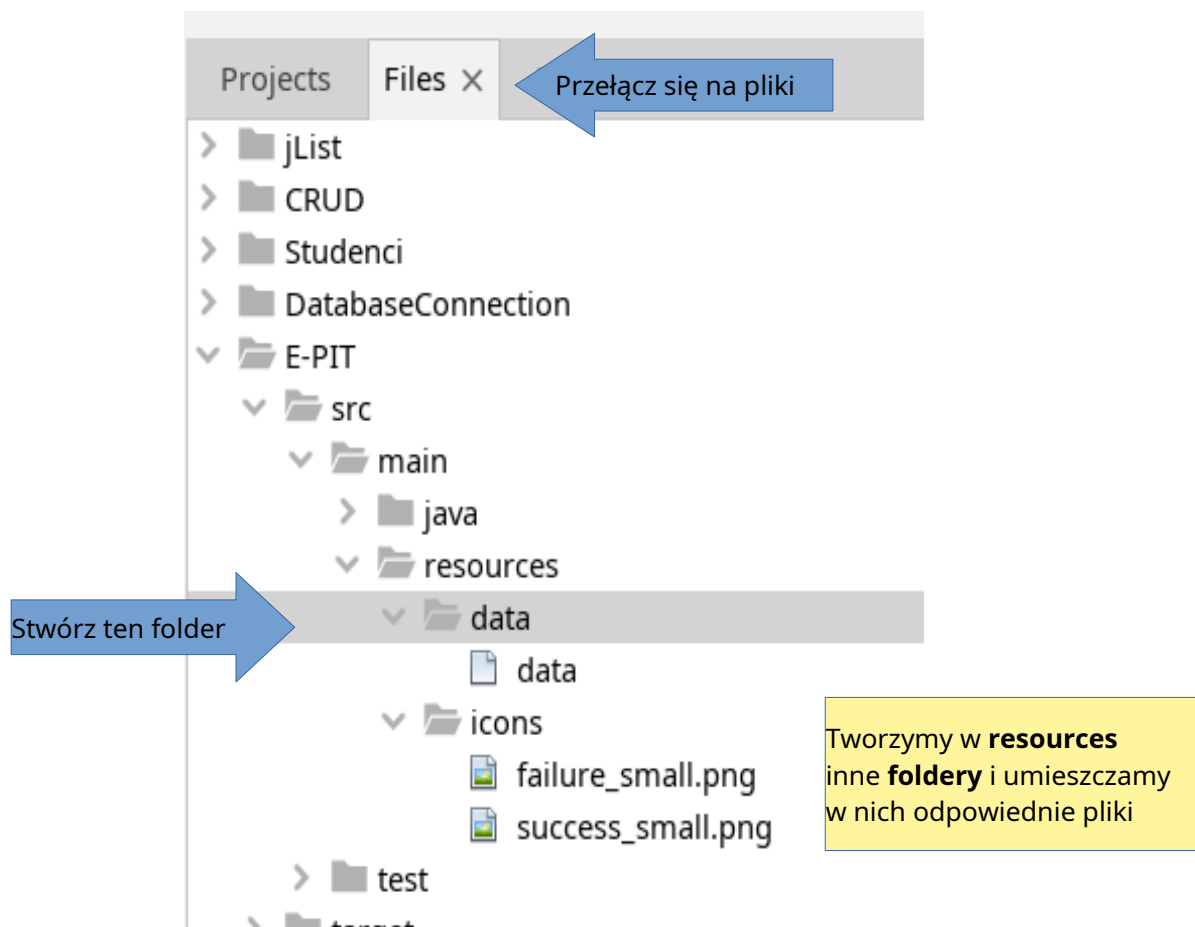
Dane mają się wczytywać z pliku znajdującego się w resources.

W tym pliku mają znaleźć się dane dla tych trzech lat w formacie jak pokazano niżej:

```
2024-12-11;NS_1/2024/12/11/873510;0
2024-12-11;NS_1/2024/12/11/873510;2678
```

Ikony oraz dane pobieramy z plików znajdującego się w folderze **resources**.

Jak wykorzystać dane znajdujące się w tej lokalizacji? Patrz niżej.



Teraz jak dostać się do tego pliku:

```
//Ustawienie IKONY z folderu resources
jLStatusIcon.setIcon(new ImageIcon(getClass().getClassLoader().getResource("icons/success_small.png")));

//Dostęp do pliku z tekstem w resources
File file = new File(getClass().getClassLoader().getResource("data/data").getFile());
```

Odczyt z pliku i zapis do niego odbywa się w normalny sposób – patrz wcześniejsze pliki.

OCENIANIE:

Wygląd aplikacji 2

Stworzenie folderu resources i w nim odpowiednich podfolderów oraz umieszczenie plików wraz z zawartością (dane w pliku **dane**) 3

Funkcjonalność: zmiana koloru przycisków po ich naciśnięciu – 4

Funkcjonalność: wczytywanie odpowiednich danych do pól tekstowych – 5

Funkcjonalność: celujący

złożenie korekty wybranego PITU spowoduje że pola tekstowe będą odblokowane i będzie można wpisać do nich nowe wartości (przycisk **Złóż korektę PIT-37** zmieni się na **ZAPISZ**), po wpisaniu nowych wartości i kliknięciu zapisz w pliku **dane** nastąpi w odpowiednim miejscu zmiana danych, napis na przycisku zmieni się ponownie na **Złóż korektę PIT-37**