

Curriculum de presentación

Información personal

- **Antoni Pizarro Gayá**
- **Nacimiento:** 01/04/1999
- **Correo:** apizarro@cifpbmoll.eu
- **Teléfono:** 601221433
- **Ubicación:** Palma de Mallorca, España

Experiencia profesional

- Contador / Pagador en Prosegur (29/04/2019 - 30/10/2019)
 - Recibir bultos de dinero de los clientes
 - Preparar bultos de dineros para envío nacional
 - Contador moneda

Educación y formación

- **Educación Secundaria Obligatoria - 2015**
FEV Col·legi Sant Vicenç de Paül, Palma de Mallorca, España
- **Primero de Bachillerato Científico Tecnológico - 2016**
Col·legi Santa Magdalena Sofia, Palma de Mallorca, España
- **Curso introductorio a Arduino - 2017**
Futurtics, Palma de Mallorca, España
- **FP Grado Superior Automatización y robótica industrial - 2018 (dado de baja)**
IES Politècnic, Palma de Mallorca, España
- **FP Grado Superior Dual Desarrollador de Aplicaciones Web - 2020 (cursando)**
CEIP Borja Moll, Palma de Mallorca, España

Formación personal

- Conocimientos medios en el desarrollo de videojuegos en Unity
 - Agentes con inteligencia artificial
 - Colision de mallas
 - Scripting correlacionado
 - Interfaz gráfica
 - Conexión a base de datos
 - Controladores
 - Animadores

Idiomas

- Lengua materna: español / catalán
- Lengua extranjera: inglés (medio avanzado)

Competencias Personales

- SCRUM
 - Dailys diarias para la evaluación de los desarrolladores
 - Iniciativa en la exposición de dudas y/o problemas
 - Tener en cuenta el estado del proyecto a traves de sprints semanales
- Pair programing

- Desarrollo cooperativo de software
- TDD
 - Desarrollo de software a partir de pruebas test
 - Buscar errores de ejecución o de lógica
 - Debugging sobre el código
- DDD
 - Diseñar modelos para representar las bases del proyecto
 - Comunicación y participación con el grupo
- SOLID
 - Seguir los principios SOLID para desarrollar software
- Control de versiones
 - Tener un seguimiento del proyecto
 - Trabajar en diferentes etapas
 - Documentar los cambios realizados
- Programación defensiva
 - Comprobación de la funcionalidad del programa

Lenguajes de programación

- Java
- Python
- C#
- C
- JavaScript
- HTML
- CSS
- Markdown