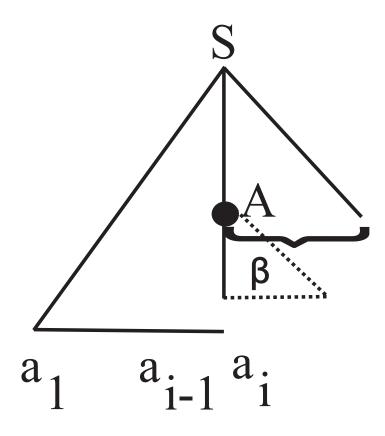
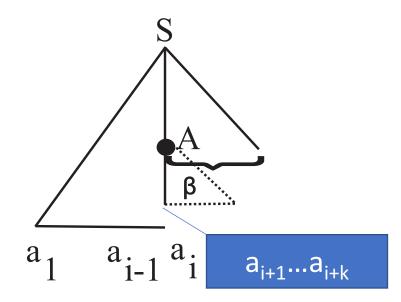
Analizor sintactic LL(1)



Algoritm liniar

LL(k)

- L = left (secvența este parcursă de la stânga la dreapta
- L = left (se folosesc derivări de stânga)
- Predicția are lungimea k



Principiu LL(k)

- In orice moment al analizei, acțiunea este unic determinată de:
- Partea închisă (a₁...a_i)
- Simbolul curent A
- Predicţia a_{i+1}...a_{i+k} (lungime k)

FIRST_k

- \approx primele k simboluri terminale care se pot genera din α
- Definiție:

$$FIRST_k : (N \cup \Sigma)^* \to \mathcal{P}(\Sigma^k)$$

$$FIRST_k(\alpha) = \{u | u \in \Sigma^k, \alpha \stackrel{*}{\Rightarrow} ux, |u| = k \text{ sau } \alpha \stackrel{*}{\Rightarrow} u, |u| \leq k\}$$

Definiție

• O gic este de tip LL(k) dacă pentru oricare două derivări de stânga:

1.
$$S \stackrel{*}{\Rightarrow}_{st} wA\alpha \Rightarrow_{st} w\beta\alpha \stackrel{*}{\Rightarrow}_{st} wx;$$

2.
$$S \stackrel{*}{\Rightarrow}_{st} wA\alpha \Rightarrow_{st} w\gamma\alpha \stackrel{*}{\Rightarrow}_{st} wy;$$

astfel încât $FIRST_k(x) = FIRST_k(y)$ avem că: $\beta = \gamma$.

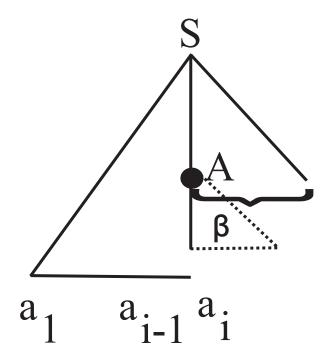
Teoremă

• Condiția necesară și suficientă pentru ca o gramatică să fie de tip LL(k) este ca pentru orice pereche de producții distincte ale aceluiași neterminal $(A \rightarrow \beta, A \rightarrow \gamma, \beta \neq \gamma)$ să fie verificată condiția:

$$FIRST_k(\beta\alpha) \cap FIRST_k(\gamma\alpha) = \Phi, \forall \alpha \text{ astfel încât}^*S => uA\alpha$$

FOLLOW





➤ FOLLOW_k(A)≈ următoarele k simboluri care se generează / urmează după A

$$FOLLOW: (N \cup \Sigma)^* \to \mathcal{P}(\Sigma)$$

$$FOLLOW(\beta) = \{ w \in \Sigma | S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha\beta\gamma, w \in FIRST(\gamma) \}$$

Analizor sintactic LL(1)

• Predicția de lungime 1

- Paşi:
 - 1) construire FIRST, FOLLOW
 - 2) Construire tabel de analiză LL(1)
 - 3) Analiza secvenței de baza tranzițiilor între configurații

Teorema O gramatică este de tip LL(1) dacă şi numai dacă pentru fiecare neterminal A cu producțiile $A \to \alpha_1 |\alpha_2| \dots |\alpha_n, FIRST_k(\alpha_i)$ $\cap FIRST_k(\alpha_j) = \emptyset$ şi dacă $\alpha_i \stackrel{*}{\Rightarrow} \epsilon, FIRST(\alpha_i) \cap FOLLOW(A) = \emptyset, \forall i, j = \overline{1, n}, i \neq j.$

Se execută 1 dată

Construcție FIRST

- ➤ FIRST₁ notat FIRST
- ➤ Observații:
 - Dacă L_1, L_2 sunt două limbaje peste alfabetul Σ , atunci: $L_1 \oplus L_2 = \{w | x \in L_1, y \in L_2, xy = w, |w| \le 1 \text{ sau } xy = wz, |w| = 1\}$ și
 - $FIRST(\alpha\beta) = FIRST(\alpha) \oplus FIRST(\beta)$ $FIRST(X_1 ... X_n) = FIRST(X_1) \oplus ... \oplus FIRST(X_n)$

Concatenare de lungime 1

Algoritmul 3.3 FIRST

```
INPUT: G
OUTPUT: FIRST(X), \forall X \in N \cup \Sigma
for \forall a \in \Sigma do
   F_i(a) = \{a\}, \forall i \geq 0
end for
i := 0;
F_0(A) = \{x | x \in \Sigma, A \to x\alpha \text{ sau } A \to x \in P\}; \{\text{initializare}\}
repeat
   i := i+1:
   for \forall X \in N do
       if F_{i-1} au fost calculate \forall X \in N \cup \Sigma then
           \{dacă \exists Y_j, F_{i-1}(Y_j) = \emptyset \text{ atunci nu se poate aplica}\}
          F_i(A) = F_{i-1}(A) \cup
           \{x|A \to Y_1 \dots Y_n \in P, x \in F_{i-1}(Y_1) \oplus \dots \oplus F_{i-1}(Y_n)\}
       end if
   end for
until F_{i-1}(A) = F_i(A)
FIRS T(X) := F_i(X), \forall X \in N \cup \Sigma
```

Algoritmul 3.4 FOLLOW

```
INPUT: G, FIRST(X), \forall X \in N \cup \Sigma
OUTPUT: FOLLOW(X), \forall X \in N \cup \Sigma
F(X) = \emptyset, \forall X \in N - \{S\}; \{initializare\}
F(S) = \{\epsilon\}; {corespunzător simbolului $ folosit în analiză}
repeat
  for B \in N do
     for A \to \alpha By \in P do
        if \epsilon \in FIRST(y) then
           F'(B) = F(B) \cup F(A);
           F'(B) = F(B) \cup FIRST(y)
        end if
      end for
   end for
until F'(X) = F(X), \forall X \in N
FOLLOW(X) = F(X), \forall X \in N.
```

Construcție tabel de analiză LL(1)

- Acțiuni posibile în funcție de:
 - Simbolul curent $\subseteq N \cup \Sigma$
 - Predicția posibilă $\subseteq \Sigma$
- Se adaugă un caracter special "\$" (\P $\mathbb{N} \cup \Sigma$) marcaj de "stivă vidă"

= > tabel:

- Câte o linie pentru fiecare simbol $\subseteq \mathbb{N} \cup \Sigma \cup \{\$\}$
- Câte o coloană pentru fiecare simbol $\subseteq \Sigma \cup \{\$\}$

Reguli tabel LL(1)

- 1. $M(A,a)=(\alpha,i), \forall a\in FIRST(\alpha), a\neq\epsilon, A\to\alpha$ producție în P cu numărul i; $M(A,b)=(\alpha,i), \, \mathrm{dacă}\ \epsilon\in FIRST(\alpha), \forall b\in FOLLOW(A), A\to\alpha$ producție în P cu numărul i;
- 2. $M(a, a) = pop, \forall a \in \Sigma;$
- 3. M(\$,\$) = acc;
- 4. M(x,a)=err (eroare) în celelalte cazuri.

Observație

O gramatică este de tip LL(1) dacă tabelul de analiză LL(1) **nu** conține conflicte (nu există mai mult de o valoare într-o celulă de tabel M(A,a)

Definire configurații și tranziții

• INPUT:

- Gramatica limbajului $G = (N, \Sigma, P, S)$
- Tabel de analiză LL(1)
- Secvenţa de analizat w =a₁...a_n

• OUTPUT:

```
Dacă (w ∈ L(G)) atunci șir de producții altfel locația erorii
```

Configurații LL(1)

 (α, β, π)

Unde:

- α = stiva de intrare
- β = stiva de lucru
- π = banda de ieșire (rezultat)

Configurația inițială: $(w\$, \$\$, \epsilon)$

Configurația finală: $(\$,\$,\pi)$

Tranziții

1. Push – punere în stivă

$$(ux, A\alpha\$, \pi) \vdash (ux, \beta\alpha\$, \pi i), \text{ dacă } M(A, u) = (\beta, i);$$
 (se scoate A și se pun simbolurile din β)

2. Pop – scoatere din stivă (din ambele stive)

$$(ux, a\alpha\$, \pi) \vdash (x, \alpha\$, \pi), dacă M(a,u) = pop$$

3. Acceptare

$$(\$,\$,\pi) \vdash acc$$

4. Eroare - altfel

Algoritml de analiză sintactică LL(1)

• aici