

Uppgift A

Konstruktorn är då man skriver ut information som exempelvis,

```
public House(int yearBuilt,int size){ //diverse kod
```

Uppgift B

Instansvariabler:

```
private int yearBuilt;  
private final int minSize = 10;
```

Uppgift C

Instansmetoder:

```
public int getYearBuilt(){  
//diverse kod }  
public int getSize(){ //diverse kod  
} }
```

Uppgift D

Innebär att variabelns värde kommer förbli konstant. Det gör att variabeln alltid refererar till samma objekt.

Uppgift E

Public innebär att man kan nå de deklarerade koddelarna utifrån och private är att de stannar inom just den koden.

Uppgift F

Klassnamn:	House, House GUI
Variabler:	int getYearBuilt int minSize int getSize
Konstruktör:	public House(int yearBuilt, int size) House house1 = new house() House house2 = new house() myHouses
Metoder:	public int getYearBuilt() public int getSize() new = house() String printString