Uppgift A

Konstruktorn är då man skriver ut information som exempelvis,

public House(int yearBuilt,int size){

Uppgift B  
Instansvariabler:

private int yearBuilt;  
private final int minSize = 10;

Uppgift C  
Instansmetoder:

public int getYearBuilt(){

}

public int getSize(){

} }

Uppgift D

Innebär att variabelns värde kommer förbli konstant. Det gör att variabeln alltid refererar till samma objekt.

Uppgift E

Public innebär att man kan nå de deklarerade koddelarna utifrån och private är att de stannar inom just den koden.

Uppgift F

|  |
| --- |
| Klassnamn: House, House GUI |
| Variabler: int getYearBuilt  int minSize  int getSize |
| Konstruktor: public House(int yearBuilt, int size)  House house1 = new house()  House house2 = new house()  myHouses |
| Metoder: public int getYearBuilt()  public int getSize()  new = house()  String printString |