

# Dossier

Praktikum DBWT Autoren:

Antonia, Badelt, 3728150

Alice, Kelberer, 3731224

Meilenstein 1

Aufgabe	Geschätzter Zeitaufwand	Tatsächlicher Zeitaufwand	Grund für die Abweichung
Aufgabe 1	20 Minuten	30 Minuten	Probleme bei der Anmeldung
Aufgabe 2	1 Minute	1 Minute	-
Aufgabe 3	10 Minuten	10 Minuten	-
Aufgabe 4	35 Minuten	50 Minuten	Kurze Pausen zwischen drin
Aufgabe 5	25 Minuten	25 Minuten	-
Aufgabe 6	45 Minuten	40 Minuten	-
Aufgabe 7	3 Minuten	7 Minuten	Korrektur der Fehler
Aufgabe 8	20 Minuten	20 Minuten	-
Aufgabe 9	35 Minuten	40 Minuten	Pseudoklassen und Pseudoelemente hinzufügen/ kurze Pausen
Aufgabe 10	2 Stunden, 45 Minuten	2 Stunden 45 Minuten	-

# Aufgabe 6 a)

5 Attribute im HTTP Header und Bedeutung

Request:

Request Method: GET

- der Browser fordert eine Seite an, ohne Daten zu senden

Accept

- Medientypen, welche der Client akzeptiert

User-Agent

- enthält Informationen über den Browser

Cache-Control

- Client macht dem Server Vorgaben, wie er mit dem Cache umgehen soll
- max-age=0 : Ressource ist "sofort veraltet"

Accept-Language

- teilt dem Server mit welche Sprachen der Client bevorzugt
- de,de-DE;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6 : q= Qualität
- allg. Deutsch hat die höchste Priorität (1.0)
- deutsch(Deutschland) sehr hohe Priorität (0.9)
- allg. Englisch, Englisch(Großbritannien) und Englisch(USA) wird akzeptiert (0.8, 0.7, 0.6)

Response:

Content-Encoding

- br
- Die Antwort( Response) wurde mit Brotli komprimiert (Kompressions-Algorithmus)

Content-Type

- Medientyp der Antwort: text/html; Charter=utf-8

Date

- Datum und exakte Uhrzeit des Servers zum Zeitpunkt der Antwort
- Wed, 16 Apr 2025 10:35:44

Server

- Server- Software: cloudflare

Priority

- Server teilt Client mit wie wichtig eine Antwort ist

# Aufgabe 6b) Request Headers

Accept	Formate die der Client akzeptiert
Accept-Encoding	Komprimierungsverfahren die unterstützt werden
Accept-Language	bevorzugte Sprachen des Clients
Cache-Control	Umgang des Browsers mit Caching
Connection	steuert Verbindungsverwaltung
Content-Length	Länge des Bodys
Content-Type	Format des Bodys
Cookie	Cookies die Browser an Server sendet
Host	Zielserver
Origin	Ursprung der Anfrage
Referer	Seite von der der Nutzer kommt
Upgrade-Insecure-Requests	Client bevorzugt sichere Verbindungen
User-Agent	Informationen über Browser

# Aufgabe 6b) Response Headers

Direktive	Beschreibung/ Bedeutung
Access-Control-Allow-Credentials (nur in Kombination mit Access-Control-Allow-Origin Erlaubt)	teilt dem Browser mit, ob der Server erlaubt, dass Anmeldeinformationen in Cross-Origin-HTTP-Anfragen(=eine Webseite will Daten von einer anderen Domain laden bzw eine Seite will auf Informationen einer anderen Seite zugreifen) mitgeschickt werden. Hier auf true gestellt.
Access-Control-Allow-Origin	Gibt die Ursprungsdomäne(Origin) an, welche Zugriff auf die Antwort hat. Hier zum Beispiel <a href="http://localhost:63342">http://localhost:63342</a> .
Content-Length	Gibt die Länge des Bodys der Serverantwort in Bytes an. Hier ist die Antwort 92 Bytes lang.
Content-Type	Gibt den Typ des zurückgegeben Inhalts an. Hier ist der Typ eine HTML Datei mit text/html.
Date	Gibt das Datum und die Uhrzeit an, wann der Server die Antwort generiert hat. Hier am Mittwoch, dem 16. April 2025 um 11:13:59 GMT.
Server	Teilt Informationen über die Sever-Software mit. In diesem Fall ist es PhpStorm 2024.3.5
Vary	Wenn zwei verschiedene Webseiten dieselbe URL anfragen, bekommen sie unterschiedliche Antworten und der Cache wird separat gespeichert. Der Cache sorgt dafür dass jede Domain ihre eigene Version der Antwort erhält.

# Aufgabe 9

## 3) Verwendete CSS Eigenschaften dokumentieren

- font-family, font-size, font-weight
- margin, padding, padding-left
- border, border-collapse, border-top
- width
- color, background-color
- text-decoration, list-style-type
- gap
- display
- text-align
- justify-content
- position
- content(für das Pseudoelement before
- left

Meilenstein 2



Aufgabe	Geschätzter Zeitaufwand	Tatsächlicher Zeitaufwand	Grund für die Abweichung
Aufgabe 1	10 Minuten	10 Minuten	
Aufgabe 2			-
Aufgabe 3	1,5 Stunden	10 Minuten	-
Aufgabe 4	35 Minuten	50 Minuten	Kurze Pausen zwischen drin
Aufgabe 5	25 Minuten	25 Minuten	-
Aufgabe 6	45 Minuten	40 Minuten	-
Aufgabe 7	3 Minuten	7 Minuten	Korrektur der Fehler
Aufgabe 8	20 Minuten	20 Minuten	-
Aufgabe 9	35 Minuten	40 Minuten	Pseudoklassen und Pseudoelemente hinzufügen/ kurze Pausen
Aufgabe 10	2 Stunden, 45 Minuten	2 Stunden 45 Minuten	-

# Aufgabe 3 (1)- PHP Fehler beheben

- 1) Zeile 12: Das Komma hinter „Fisch“ vergessen
- 2) Zeile 22: Die Eckige Klammer nicht geschlossen
- 3) Zeile 41: zweite Klammer nicht geschlossen
- 4) Zeile 59: Die Funktion wurde nicht mit dem Wort ‚function‘ gesetzt

## Aufgabe 3 (2)- Funktionalitäten

Es werden Gerichte aufgeführt und die dazugehörigen ratings, dazu gibt es eine Filterfunktion die nach dem eingegebenen Begriff in den ratings sucht und die Bewertung, welche das Wort beinhaltet ausgibt.

Der Search begriff wird als query parameter in den URL hinten angehängt.

Im Code wird mit dem Befehl `if !empty`, geprüft ob das Feld nicht leer ist, falls der Nutzer keinen Suchbegriff übergibt, wird der else if Fall ausgelöst und alle Gerichte werden angezeigt.

# Aufgabe 3 (3)- Dokumentation Sprachelemente

Sprachelement	Erklärung
<? php ...?>	Man teilt dem Webserver mit wo der php Code anfängt und endet, es öffnet und schließt php Abschnitte.
const	Mit const definierst du eine Konstante deren Wert sich während der Ausführung des Skripts nicht ändert. Es werden nur skalare Ausdrücke (bool, string, integer,float) und Arrays akzeptiert.
foreach	Über Arrays und Objekte iterieren, damit kann man zum Beispiel die einzelnen Elemente eines Arrays durchlaufen.
if , else if, else	If prüft eine Bedingung, else if bietet zusätzliche Bedingungen und wird erst ausgeführt wenn if nicht erfüllt ist, else wird ausgeführt wenn keine der vorherigen Bedingungen erfüllt ist.
function	Mit function definiert man eine benutzerdefinierte Funktion die wiederverwendbaren Code kapselt. Eine Funktion wird mit dem Schlüsselwort ‚function‘ definiert, einem Namen, einer Liste von Parametern und dem Funktionskörper der in geschweiften Klammern eingeschlossen wird
return	Wenn return innerhalb einer Funktion aufgerufen wird, beendet es die Ausführung der Funktion und übergibt den Parameter als Rückgabewert der Funktion.
echo	Man gibt einen oder mehrere Strings direkt aus.
: float	Ist eine Rückgabetyt Deklaration, gibt also an welchen Datentyp eine Funktion beim return zurückgeben soll. In diesem Fall muss calcMeanStars() einen float zurückgeben
isset	Prüft ob eine Variable existiert und nicht null ist, der Rückgabewert ist entweder True oder False.
empty	Prüft ob eine Variable nicht existiert oder leer ist, gibt True zurück wenn die Variable nicht existiert.