
TP Clustering

5e SIEC

MJ. HUGUET

Objectifs

Le but de ces TP est mettre en oeuvre et de comparer différents algorithmes de clustering tout d'abord à partir de quelques méthodes fournies par *scikit-learn* ou en utilisant des méthodes externes. Nous utilisons des jeux de données en 2 dimensions seulement pour des raisons pédagogiques. En effet, en visualisant ces exemples, il est souvent assez évident de déterminer le bon nombre de clusters à obtenir.

Encadrants

Mohamed Siala, Adrien Dorise

Moodle

<https://moodle.insa-toulouse.fr/enrol/index.php?id=1548>

Environnement de travail

Dans les salles de TP, connectez vous sur une session Linux. Dans un terminal, vous pouvez lancer Anaconda avec la commande `anaconda-navigator`.

Depuis **Anaconda**, créez un environnement spécifique pour les TP de clustering. Dans cet environnement, installez **Spyder** qui sera votre IDE Python.

Le travail est à réaliser en binôme. Utilisez un dépôt **git** de votre choix pour partager le code entre vous et pour le communiquer aux enseignants (un lien vers votre code Python sera demandé pour l'évaluation).

Pour installer les packages Python nécessaires, ouvrez un terminal. Entrez la commande `conda init` pour mettre à jour les variables d'environnement système. Fermez le terminal.

Pour pouvoir ensuite basculer sur votre environnement virtuel, ouvrez un terminal puis tapez la commande `conda activate nom_environnement`. Vous pouvez ensuite installer les packages Python nécessaires pour ces TP avec la commande `pip install`. Dans un premier temps vous aurez besoin des packages `scipy`, `numpy`, `matplotlib`, `scikit-learn`.

1 Jeux de données

Les jeux de données sont disponibles sur le site : <https://github.com/deric/clustering-benchmark>. Seuls les jeux de données "artificiels" seront considérés dans ces TP (<https://github.com/deric/clustering-benchmark/tree/master/src/main/resources/datasets/artificial>).

Le code ci-dessous fournit un exemple pour lire ces jeux de données et les visualiser en deux dimensions. Pour la lecture des jeux de données, il utilise le package `arff` de `from scipy.io`. Pour l'affichage, il utilise le package `pyplot` de `matplotlib`. N'hésitez pas à proposer des visualisations plus avancées.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

from scipy.io import arff

# Parser un fichier de donnees au format arff
# data est un tableau d'exemples avec pour chacun
# la liste des valeurs des features
#
# Dans les jeux de donnees considerees :
# il y a 2 features (dimension 2)
# Ex : [[-0.499261, -0.0612356],
#       [-1.51369, 0.265446],
#       [-1.60321, 0.362039], .....
#       ]
#
# Note : chaque exemple du jeu de donnees contient aussi un
# numero de cluster. On retire cette information

path = './artificial/'
databrut = arff.loadarff(open(path+"xclara.arff", 'r'))
datanp = [[x[0],x[1]] for x in databrut[0]]

# Affichage en 2D
# Extraire chaque valeur de features pour en faire une liste
# Ex pour f0 = [-0.499261, -1.51369, -1.60321, ...]
# Ex pour f1 = [-0.0612356, 0.265446, 0.362039, ...]
f0 = datanp[:,0] # tous les elements de la premiere colonne
f1 = datanp[:,1] # tous les elements de la deuxieme colonne

plt.scatter(f0, f1, s=8)
plt.title("Donnees initiales")
plt.show()
```

Dans les jeux de données `arff`, pour chaque exemple, la dernière colonne fournit le numéro de cluster (sans précision sur la méthode utilisée pour l'obtenir). En pratique, **vous ne devez pas utiliser cette colonne** car on suppose que les clusters ne sont pas connus.

2 Clustering k -Means et k -Medoids

2.1 Pour démarrer

Le code ci-dessous permet d'appeler la méthode k -Means avec un nombre fixé de clusters et d'afficher le résultat ainsi que le temps de calcul et le nombre d'itérations.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import time
from sklearn import cluster
#
# Les donnees sont dans datanp (2 dimensions)
# f0 : valeurs sur la premiere dimension
```

```

# f1 : valeur sur la deuxieme dimension
#
print("Appel KMeans pour une valeur fixee de k ")
tps1 = time.time()
k=3
model = cluster.KMeans(n_clusters=k, init='k-means++')
model.fit(datanp)
tps2 = time.time()
labels = model.labels_
iteration = model.n_iter_

plt.scatter(f0, f1, c=labels, s=8)
plt.title("Donnees apres clustering Kmeans")
plt.show()
print("nb clusters =",k," , nb iter =",iteration, " , ...
... runtime = ", round((tps2 - tps1)*1000,2),"ms")

```

2.2 Intérêts de la méthode k -Means

Choisissez quelques (2 ou 3) jeux de données pour lesquels il vous semble que la méthode k -Means devrait identifier correctement les clusters.

On considère qu'il peut être possible de déterminer "automatiquement" le bon nombre de clusters. Utilisez les métriques d'évaluation proposées dans scikitlearn (coefficient de silhouette et/ou indice de Davies-Bouldin et/ou l'indice de Calinski-Harabasz)¹.

- Appliquez itérativement la méthode précédente pour déterminer le bon nombre de clusters à l'aide de métriques d'évaluation
- Mesurez le temps de calcul
- Arrivez-vous à retrouver le résultat attendu à l'aide de ces métriques d'évaluation ?

2.3 Limites de la méthode k -Means

Choisissez quelques (2 ou 3) jeux de données pour lesquels il vous semble que la méthode k -Means aura des difficultés pour identifier correctement les clusters.

Appliquez la méthode k -Means (en faisant varier la valeur de k) sur ces jeux de données pour confirmer vos choix.

3 Clustering agglomératif

3.1 Pour démarrer

Le code ci-dessous permet d'afficher un dendrogramme (il y a d'autres possibilités ...) avec la méthode d'agglomération de clusters `single`.

```

import scipy.cluster.hierarchy as shc

# Donnees dans datanp
print("Dendrogramme 'single' donnees initiales")

linked_mat = shc.linkage(datanp, 'single')

plt.figure(figsize=(12, 12))
shc.dendrogram(linked_mat,
orientation='top',
distance_sort='descending',
show_leaf_counts=False)
plt.show()

```

1. <https://scikit-learn.org/stable/modules/clustering.html#clustering-performance-evaluation>

Le code suivant permet de déterminer un clustering hiérarchique en utilisant soit une limite sur le seuil de distance soit un nombre de clusters.

```
# set distance_threshold (0 ensures we compute the full tree)
tps1 = time.time()
model = cluster.AgglomerativeClustering(distance_threshold=10, ...
... linkage='single', n_clusters=None)
model = model.fit(datanp)
tps2 = time.time()

labels = model.labels_
k = model.n_clusters_
leaves=model.n_leaves_
# Affichage clustering
plt.scatter(f0, f1, c=labels, s=8)
plt.title("Resultat du clustering")
plt.show()
print("nb clusters =",k,"", nb feuilles = ", leaves, ...
... " runtime = ", round((tps2 - tps1)*1000,2),"ms")

# set the number of clusters
k=4
tps1 = time.time()
model = cluster.AgglomerativeClustering(linkage='single', n_clusters=k)
model = model.fit(datanp)
tps2 = time.time()

labels = model.labels_
kres = model.n_clusters_
leaves=model.n_leaves_

...
```

3.2 Intérêts de la méthode

Choisissez quelques (2 ou 3) jeux de données pour lesquels il vous semble que la méthode de clustering agglomératif devrait identifier correctement les clusters.

- Appliquez itérativement la méthode de clustering agglomératif en faisant varier le seuil de distance afin de déterminer une bonne solution de clustering à l'aide des métriques d'évaluation
 - Considérez différentes manières de combiner des clusters (single, average, complete, ward linkage), uniquement pour la distance euclidienne. Par défaut l'option `connectivity` est laissée à `none`.
 - Mesurez le temps de calcul
 - Arrivez-vous à retrouver le résultat attendu à l'aide de ces critères d'évaluation ?
- Avez-vous automatisé votre code ? Recommencez en faisant varier le nombre de clusters

3.3 Limites de la méthode

Choisissez quelques (2 ou 3) jeux de données pour lesquels il vous semble que la méthode de clustering agglomératif aura des difficultés pour identifier correctement les clusters.

Appliquez la méthode de clustering agglomératif sur ces jeux de données pour confirmer vos choix.

4 Clustering DBSCAN

4.1 Intérêts de la méthode DBSCAN

Choisissez quelques (2 ou 3) jeux de données pour lesquels il vous semble que la méthode DBSCAN devrait identifier correctement les clusters.

- Appliquez la méthode DBSCAN en lui donnant des valeurs "au hasard" pour les paramètres `min-samples` et `eps` et en laissant la métrique de distance à sa valeur par défaut
- Appliquez itérativement la méthode précédente pour déterminer des bonnes valeurs pour les paramètres `min-sample` et `eps`
 - Reprenez le ou les critères d'évaluation précédents ;
 - Mesurez le temps de calcul

Le code ci-dessous permet de calculer et d'afficher la valeur de la distance aux k plus proches voisins pour chaque exemple du jeu de données.

```
# Distances k plus proches voisins
# Donnees dans X
k=5
neigh = NearestNeighbors(n_neighbors=k)
neigh.fit(X)
distances, indices = neigh.kneighbors(X)

# retirer le point "origine"
newDistances = np.asarray([np.average(distances[i][1:]) for i in range(0,
                                distances.shape[0])])

trie = np.sort(newDistances)

plt.title("Plus proches voisins (5)")
plt.plot(trie);
plt.show()
```

4.2 Limites de la méthode DBSCAN

Choisissez quelques (2 ou 3) jeux de données pour lesquels il vous semble que la méthode DBSCAN aura des difficultés pour identifier correctement les clusters. Appliquez la méthode de clustering DBSCAN sur ces jeux de données pour confirmer vos choix.

5 Evaluation

Le rapport est à déposer sur moodle (un rapport par binôme). La date limite est notée sur la page moodle.

Pour la deuxième partie du rapport, de nouvelles données sont fournies sur moodle. L'objectif est de réaliser une analyse expérimentale comparative de différentes méthodes de clustering (qualité des solutions obtenues, performances des méthodes, ...). Les différents algorithmes testés fournissent-ils des solutions de clustering similaires ?

Consignes pour le rapport :

- fichier pdf (**entre 10 et 12 pages**)
- **date limite : 20 janvier 2023**
- fournir dans le rapport un lien vers votre code Python.
- Les différentes visualisations des jeux de données ou des résultats peuvent être jointes en annexe.

- Plan :
 - Introduction (0,5 page). Fournir le lien vers le code en fin de l'introduction.
 - Partie 1 : Points forts et points faibles identifiés pour les différentes méthodes de clustering étudiées(4)
 - Partie 2 : Etude et Analyse comparative de méthodes de clustering sur de nouvelles données fournies (6)
 - Conclusion (0,5 page)

Pour lancer votre analyse expérimentale vous pouvez utiliser différents serveurs de calcul (normalement accessible à distance via le vpn insa) : `srv-ens-calcul` ou `srv-gei-gpu1` et `srv-gei-gpu2`.