

# Python w zastosowaniach naukowych

mgr inż. Maciej Kwiatkowski



# Zasady zaliczenia

# Zasady zaliczenia

- Na zaliczenie przedmiotu składają się:
  - laboratoria (max 40 pkt.),
  - projekt (opcjonalnie, max 20 pkt.).
- Zaliczenie wystawiane jest na podstawie uzyskanych punktów (max. 100).

Suma punktów wyliczana jest ze wzoru:

$$S = 2 \times \text{pkt. z laboratoriów} + \text{pkt. za projekt}$$

- Przedziały ocen znajdują się w tabeli.

Ocena	Punkty
5	100-93
4.5	92-85
4	84-78
3.5	77-71
3	70-65

# Laboratoria

- 12 laboratoriów punktowanych na **4 pkt.**
- **10 najlepszych** wyników wlicza się do oceny.
- Rozwiązanie zajęć (kod) **musi być wysłane przed końcem zajęć** (nawet niekompletne). Możliwe jest dostanie brakującej części rozwiązania **do końca następnej doby po zajęciach.**
- Wynik z zajęć punktowanych świadczy o obecności.

# Projekt

- Projekt musi:
  - Realizować konkretne zadanie.
  - Być autorskim programem napisanym w języku Python.
  - Być modularny (napisany w kilku plikach, z możliwością rozwoju).
  - Napisany w formie samodzielnego repozytorium z dodaną dokumentacją (plik readme i docstringi w kodzie).
- **Projekt nie jest obowiązkowy.**
- Projekt może być realizowany w zespołach maksymalnie dwuosobowych (musi być wówczas odpowiednio rozbudowany).
- Cel i plan projektu musi być zgłoszony przed 11. zajęciami.

# Przygotowanie środowiska



- Podczas zajęć będziemy korzystać z interpretera Pythona 3.7, który można pobrać z oficjalnej strony projektu: <https://www.python.org/downloads/>
- Zadania oraz przykłady będą dostępne na githubie (część 2 wykładu 1.).
- Pliki można pobrać przez przeglądarkę, ale do wysłania zadań potrzebne będzie instalacja gita: <https://git-scm.com/>
- Biblioteki zewnętrzne będziemy instalować w miarę potrzeby podczas zajęć.
- W trakcie zajęć korzystać będę z IDE PyCharm.