# Università degli Studi di Verona

# DIPARTIMENTO DI INFORMATICA Laurea in Informatica

# Analisi II

Come risolvere gli esercizi

Candidato:

Mattia Zorzan

# Indice

1	Par	<del></del>	2
	1.1	Problema di Cauchy (Non Lineare)	2
	1.2	Problema di Cauchy (Lineare)	2
		1.2.1 Primo Ordine	2
		1.2.2 Secondo Ordine	2
	1.3	Punti interni, esterni e di frontiera	3
		1.3.1 Circonferenza	3
		1.3.2 Ellisse	3
		1.3.3 Iperbole	3
	1.4	Limiti in due variabili	4
		1.4.1 Esistenza (Teorema del Confronto)	4
		1.4.2 Non Esistenza	4
	1.5	Lunghezza di una curva	4
		0	_
2	Par	te II	5
	2.1	$\operatorname{Max} \in \operatorname{Min} \operatorname{in} \Omega \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$	5
	2.2	Moltiplicatori di Lagrange	5
	2.3	Integrali doppi con cambio di coordinate	6
	2.4	Integrali tripli per strati	6
	2.5	Integrali tripli per fili	7
	2.6	Integrali tripli con cambio di variabili	8
		2.6.1 Coordinate Sferiche	8
		2.6.2 Coordinate Cilindriche	8
	2.7	Area di una superficie	8
	2.8	Campo Vettoriale	9
	2.0	Campo regentare	J

# 1 Parte I

# 1.1 Problema di Cauchy (Non Lineare)

$$y' = f(x) \cdot g(y(x))$$
 con  $y' = \frac{dy}{dx}$ 

Risolvo nella forma

$$\int \frac{1}{g(y(x))} dy = \int f(x) dx + C$$

Per trovare C, con  $C \in \mathbb{R}$ , impongo la condizione iniziale. Questa nella forma:  $y(valore\ da\ sostituire\ con\ x) = valore\ da\ sostituire\ con\ y$ . Infine cerco  $I_{max}$  imponendo la C.E. della funzione.

# 1.2 Problema di Cauchy (Lineare)

#### 1.2.1 Primo Ordine

$$y'(x) + a(x) \cdot y(x) = f(x)$$

Risolvo nella forma

$$e^{A(x)} \cdot y'(x) + e^{A(x)} \cdot a(x) \cdot y(x) = e^{A(x)} \cdot f(x)$$

Con A(x) antiderivata di a(x).

Con le dovute semplificazioni si arriva alla forma:

$$y = e^{-A(x)} \cdot \int e^{A(x)} \cdot f(x) \, dx + C$$

Per trovare C, con  $C \in R$ , impongo la condizione iniziale.

**N.B.** Condizione iniziale nella forma:  $y(valore\ da\ sostituire\ con\ x) = valore\ da\ sostituire\ con\ y$ .

# 1.2.2 Secondo Ordine

$$f_1(x) \cdot y'' + f_2(x) \cdot y' + f_3(x) \cdot y = f_4(x)$$

La vedo come

$$a \cdot y'' + b \cdot y' + c \cdot y = 0$$

E risolvo

$$a \cdot \lambda^2 + b \cdot \lambda + c = 0$$

Se le radici sono:

$$\begin{array}{ll} \textbf{Distinte} & y = C_1 \cdot e^{r_1 \cdot x} + C_2 \cdot e^{r_2 \cdot x} \\ \textbf{Uguali} & y = C_1 \cdot e^{r_1 \cdot x} + C_2 \cdot x \cdot e^{r_2 \cdot x} \\ \textbf{Complesse} & y = e^{\alpha \cdot x} \cdot \left( C_1 \cdot \cos(\beta \cdot x) + C_2 \cdot \sin(\beta \cdot x) \right) \end{array}$$

con  $r_1, r_2$  radicali.

Questa forma è detta Integrale Generale Parziale.

Cerco ora la soluzione particolare, se:

$$\begin{array}{ll} f(x) = polinomio & y_p(x) = polinomio \ di \ grado \ grado \ f(x) + 1 \\ f(x) = Ae^{rx} & y_p(x) = A \cdot x \cdot e^{r \cdot x} \\ f(x) = Acos(wx) + Bsin(wx) & y_p(x) = C \cdot \cos(\omega \cdot x) + D \cdot \sin(\omega \cdot x) \end{array}$$

Sommo quindi la soluzione particolare all'Integrale Generale, mi trovo nella forma:

$$y(x) = Integrale Generale Parziale + y_p(x)$$

sostituendo in  $y_p(x)$  i vari A, B, C o D trovati risolvendo la soluzione particolare. Derivo quindi y(x) trovando y'(x).

Metto a sistema y(x) e y'(x) imponendo le condizioni iniziali per trovare  $C_1$  e  $C_2$ .

**N.B.** Condizioni iniziali nella forma:  $y(valore\ da\ sostituire\ con\ x\ di\ y(x)) = valore\ da\ sostituire\ con\ y\ di\ y'(x)$  e  $y'(valore\ da\ sostituire\ con\ x\ di\ y'(x)) = valore\ da\ sostituire\ con\ y\ di\ y'(x)$ .

# 1.3 Punti interni, esterni e di frontiera

$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R} : f(x)\} \ e \ P = (x_p, y_p)$$

Mi ricavo il grafico di f(x).

### 1.3.1 Circonferenza

$$x^{2} + y^{2} + a \cdot x + b \cdot y + c$$

$$x_{c} = \frac{-a}{2} \qquad y_{c} = \frac{-b}{2} \qquad r = \sqrt{x_{c}^{2} + y_{c}^{2} - c}$$

# 1.3.2 Ellisse

$$\frac{(x-x_c)^2}{a^2} + \frac{(y-y_c)^2}{b^2} = 1$$
 
$$V_1(x_c+a;\ y_c) \quad V_2(x_c-a;\ y_c) \quad V_3(x_c;\ y_c+b) \quad V_4(x_c;\ y_c-b)$$

## 1.3.3 Iperbole

$$\frac{(x-x_c)^2}{a^2} - \frac{(y-y_c)^2}{b^2} = 1$$

$$A_1 \ y = \frac{b}{a} \cdot (x-x_c) + y_c \qquad A_2 \ y = \frac{-b}{a} \cdot (x-x_c) + y_c$$

$$V_1(x_c+a; y_c)$$
  $V_2(x_c-a; y_c)$ 

Controllo nel grafico se  $P \in Int$ , Est, Fr.

#### 1.4 Limiti in due variabili

# Esistenza (Teorema del Confronto)

$$0 \le \lim_{(x, y) \to (0, 0)} f(x) \le g(x)$$

Poniamo, per esempio,  $f(x) = \frac{x \cdot y}{x+y}$ La si può vedere come  $\frac{1}{x+y} \cdot x \cdot y \implies f(x) \cdot g(x)$ 

$$\lim_{(x, y)\to(0, 0)} g(x) = 0$$

allora anche

$$\lim_{(x, y)\to(0, 0)} f(x) = 0$$

## Non Esistenza

Sostituisco (x, y) con valori arbitrari per dimostrare

$$\lim_{x \to n} f(x, y) \neq \lim_{y \to n} f(x, y)$$

#### Lunghezza di una curva 1.5

$$\gamma: [x, y] \to \mathbb{R}^2$$

$$t \mapsto (x_t, y_t)$$

Soluzione

$$Lunghezza(\gamma) = \int_{x}^{y} \|\gamma'(t)\| dt = \int_{x}^{y} \sqrt{(x'_t)^2 + (y'_t)^2} dt$$

dove

$$\gamma'(t) = (x_t', y_t')$$

# 2 Parte II

# 2.1 Max e Min in $\Omega$

Date

$$f(x, y)$$
  $\Omega = ProdottoVettoriale \subseteq \mathbb{R}^2$ 

Cerco eventuali punti stazionari

$$\left\{ \begin{array}{l} f'_x(x,\ y) = 0 \\ f'_y(x,\ y) = 0 \end{array} \right\}$$

Tramite il prodotto vettoriale (Esempio:  $[a, b] \times [c, d]$ ) trovo i vertici dell'intervallo per conoscere la frontiera. Per ogni lato:

- Se orizzontale cerco g(x) = f(x, [valore comune ai vertici]), lo derivo e pongo = 0
   Se il risultato è verosimile, oltre ai vertici di Ω, avrò P(f', [valore comune ai vertici])
- Se orizzontale cerco  $g(y) = f([valore\ comune\ ai\ vertici],\ y),$  lo derivo e pongo = 0

Se il risultato è verosimile, oltre ai vertici di  $\Omega$ , avrò  $P([valore\ comune\ ai\ vertici],\ f')$ 

Sostituisco i valori dei vertici a degli eventuali P in f(x, y), il risultato più alto è MAX, quello più basso è min.

# 2.2 Moltiplicatori di Lagrange

Dati

$$f(x, y)$$
  $g(x, y)$ 

$$M = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : condizione\}$$

Scrivo funzione Lagrangiana  $\mathcal{L}(x, y, \lambda)$ 

$$\mathcal{L}(x, y, \lambda) = f(x, y) - \lambda(g(x, y))$$

Risolvo

$$\left\{ \begin{array}{l} \mathcal{L}_x'(x,\ y,\ \lambda) = 0 \\ \\ \mathcal{L}_y'(x,\ y,\ \lambda) = 0 \\ \\ \mathcal{L}_\lambda'(x,\ y,\ \lambda) = -g(x,\ y) = 0 \end{array} \right\}$$

per trovare i punti stazionari.

Matrice Hessiana Orlata

$$B_{\mathcal{L}}(x, y, \lambda) = \begin{bmatrix} 0 & g'_x & g'_y \\ g'_x & \mathcal{L}'_{xx} & \mathcal{L}'_{xy} \\ g'_y & \mathcal{L}'_{yx} & \mathcal{L}'_{yy} \end{bmatrix}$$

Cerco l'Hessiana Orlata di ogni P sostituendo gli  $(x, y, \lambda)$  dei punti con i valori nella corrispondente matrice.

Per ogni P, calcolo  $det(B_{\mathcal{L}}(x_P, y_P, \lambda_P))$ , se

- det > 0, MAX locale
- det < 0, min locale

# 2.3 Integrali doppi con cambio di coordinate

Sia  $\Omega$  parallelogramma.

Consideriamo una trasformazione

$$T:\Omega\to D\subseteq\mathbb{R}^2$$

$$(u, v) \mapsto (q(u, v), h(u, v))$$

Per ottenere (g(u, v), h(u, v))

- $\bullet$  Prendo il punto A del parallelogramma
- Sommo  $u((x_B x_A), (y_B y_A))$
- Sommo  $v((x_D x_A), (y_D y_A))$

Ottengo un risultato nella forma

$$(x_A, y_A) + u((x_B - x_A), (y_B - y_A)) + v((x_D - x_A), (y_D - y_A))$$

Li divido successivamente in x e y ottenendo

$$\underbrace{x_A + (x_B - x_A)u + (x_D - x_A)v}_{g(u, v)}, \underbrace{y_A + (y_B - y_A)u + (y_D - y_A)v}_{h(u, v)}$$

Creo la matrice di trasformazione DT

$$DT = \left[ \begin{array}{ccc} (x_B - x_A) & (x_D - x_A) \\ (y_B - y_A) & (y_D - y_A) \end{array} \right]$$

Posso a questo punto risolvere l'integrale

$$\int \int_{\Omega} f(x, y) \, dx \, dy$$

Portandolo nella forma

$$|det(DT)| \cdot \int_0^1 \int_0^1 f(g(u, v), h(u, v)) du dv$$

**N.B.** Integro per [0, 1] in quanto rappresentano il vettore spostamento in  $x \in y$ 

# 2.4 Integrali tripli per strati

Dato un insieme  $\Omega$  definito

$$\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : intervallo, piano\}$$

in cui

- Intervallo è un qualsiasi intervallo nella forma  $z \in [a, b]$  o  $a \le z \le b$
- Piano è un qualsiasi piano nella forma  $x^2 + y^2 = c$

In caso manchi una funzione su cui calcolare l'integrale lo si calcolerà per 1 L'integrale triplo

$$\int \int \int_{\Omega(z)} f \, dx \, dy \, dz$$

va risolto nella forma

$$\int_a^b \left( \int \int_{\Omega(z)} f \ dx \ dy \right) dz$$

dove

$$\Omega(z) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : piano\}$$

va convertito in coordinate polari, quindi

$$\left\{ \begin{array}{ll} x = \rho \cdot \cos \vartheta & \rightarrow \vartheta \in [0, \ 2\pi] \\ \\ y = \rho \cdot \sin \vartheta & \rightarrow \rho \in [0, \ \sqrt{c}] \end{array} \right\}$$

Per semplificare, ogni  $x\pm y$  di f va sostituito con  $\rho$  e tutto va moltiplicato per  $\rho$ .

 $\overset{r}{\mathrm{Se}}\,f=1$ si dovrà risolvere l'integrale per  $\rho$ nella forma

$$\int_{a}^{b} \int_{0}^{2\pi} \int_{0}^{\sqrt{c}} f(con\ sostituzione\ coordinate) \cdot \rho\ d\rho\ d\vartheta\ dz$$

# 2.5 Integrali tripli per fili

Dato un insieme  $\Omega$  definito

$$\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : g_1(x, y) \le z \le g_2(x, y), piano\}$$

in cui

- $g_1(x, y), g_2(x, y)$  sono funzioni
- Piano è un qualsiasi piano nella forma  $x^2 + y^2 \le c$

In caso manchi una funzione su cui calcolare l'integrale lo si calcolerà per 1 L'integrale triplo

$$\int \int \int_{\Omega} f \ dx \ dy \ dz$$

va risolto nella forma

$$\int \int_{\Omega(x, y)} \left( \int_{g_1(x, y)}^{g_2(x, y)} f \, dz \right) dx \, dy$$

dove

$$\Omega(x,\ y)\ =\ \{(x,\ y)\in\mathbb{R}^2\ :\ piano\}$$

va convertito in coordinate polari, quindi

$$\left\{ \begin{array}{ll} x \ = \ \rho \cdot \cos \vartheta & \rightarrow \vartheta \in [0, \ 2\pi] \\ \\ y \ = \ \rho \cdot \sin \vartheta & \rightarrow \rho \in [0, \ \sqrt{c}] \end{array} \right\}$$

Per semplificare, ogni $x\pm y$  di f va sostituito con  $\rho$ e tutto va moltiplicato per  $\rho.$ 

Se f=1 si dovrà risolvere l'integrale per ho nella forma

$$\int_0^{\sqrt{c}} \int_0^{2\pi} \left( \int_{g_1(x, y)}^{g_2(x, y)} f \ dz \right) d\vartheta \ d\rho$$

# 2.6 Integrali tripli con cambio di variabili

Data una trasformazione

$$T: \Omega \to D \subseteq \mathbb{R}^3$$
 
$$(u, v, w) \mapsto (x(u, v, w), y(u, v, w), z(u, v, w))$$

devo applicare cambio di coordinate alle mie variabili. Più nello specifico

### 2.6.1 Coordinate Sferiche

$$\left\{ \begin{array}{ll} x = u \cdot sin(v) \cdot cos(w) & \rightarrow u \in [0, +\infty] \\ y = u \cdot sin(v) \cdot sin(w) & \rightarrow v \in [0, \pi] \\ z = u \cdot cos(v) & \rightarrow w \in [0, 2\pi] \end{array} \right\}$$

risolvo l'integrale

$$\int \int \int_{D} f(x, y, z) dx dy dz$$

come

$$\int \int \int_{\Omega} f(u,\ v,\ w) \ \cdot \ u^2 \ \cdot \ sin(v) \ du \ dv \ dw$$

# 2.6.2 Coordinate Cilindriche

$$\left\{ \begin{array}{ll} x = u \cdot cos(v) & \rightarrow u \in [0, +\infty] \\ y = u \cdot sin(v) & \rightarrow v \in [0, 2\pi] \\ z = z & \rightarrow z \in \mathbb{R} \end{array} \right\}$$

risolvo l'integrale

$$\int \int \int_D f(x, y, z) \ dx \ dy \ dz$$

come

$$\int \int \int_{\Omega} f(u,\ v,\ w) \ \cdot \ u \ du \ dv \ dw$$

# 2.7 Area di una superficie

Data una superficie  $\Sigma$ 

$$\sigma : \overbrace{[a, b] \times [c, d]}^{\Omega \subseteq \mathbb{R}^2} \to \mathbb{R}^3$$
$$(u, v) \mapsto (t_1, t_2, t_3)$$

l'area della superficie si calcola

$$\int \int_{\Omega} \|\sigma'_u \times \sigma'_v\| \ du \ dv$$

dove

$$\sigma'_u \times \sigma'_v = det(DT)$$

dove DT matrice quadrata 3x3

$$DT = \begin{bmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ (t_1)'_u & (t_2)'_u & (t_3)'_u \\ (t_1)'_v & (t_2)'_v & (t_3)'_v \end{bmatrix}$$

quindi espresso nella forma

$$\sigma'_{u} \times \sigma'_{v} = (\hat{i} \cdot (t_{2})'_{u} \cdot (t_{3})'_{v} + \hat{j} \cdot (t_{3})'_{u} \cdot (t_{1})'_{v} + \hat{k} \cdot (t_{1})'_{u} \cdot (t_{2})'_{v}) - (\hat{i} \cdot (t_{3})'_{u} \cdot (t_{2})'_{v} + \hat{j} \cdot (t_{1})'_{u} \cdot (t_{3})'_{v} + \hat{k} \cdot (t_{2})'_{u} \cdot (t_{1})'_{v})$$

ossia

$$\sigma'_{u} \times \sigma'_{v} = ( ((t_{2})'_{u} \cdot (t_{3})'_{v}) - ((t_{3})'_{u} \cdot (t_{2})'_{v}), ((t_{3})'_{u} \cdot (t_{1})'_{v}) - ((t_{1})'_{u} \cdot (t_{3})'_{v}), ((t_{1})'_{u} \cdot (t_{2})'_{v}) - ((t_{2})'_{u} \cdot (t_{1})'_{v})$$

# 2.8 Campo Vettoriale

Sia  $\overrightarrow{F}$  :  $\Omega \to \mathbb{R}^2$  campo vettoriale t.c.

$$\overrightarrow{F}(x, y) = (F_1(x, y), F_2(x, y))$$

- Per dire se è conservativo:
  - $-(F_1)'_y = (F_2)'_x \text{ (sufficiente)}$
  - Se il campo  $\overrightarrow{F}$  è  $\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$
- Cerco U(x, y) potenziale di  $\overrightarrow{F}$

$$\int F_1(x, y) dx$$

$$\int F_2(x, y) dy$$

Sommo C(y) al risultato del primo integrale.

Sommo D(x) al risultato del secondo integrale.

Cerco dei valori per C(y) e D(x) che rendano i risultati uguali.

• Data una curva

$$\gamma : [a, b] \to \Omega$$

L'integrale di linea di seconda specie è

$$\int_{\gamma} \overrightarrow{F} \ d\overrightarrow{\gamma} = U(\gamma(b)) - U(\gamma(a))$$

se il campo è conservativo.

Per calcolare  $\gamma(b)$  e  $\gamma(a)$ :

— Data una curva  $\gamma \ : \ [a, \ b] \to \Omega$ 

$$t \mapsto (t_1, t_2)$$

ottengo  $\gamma(b)$  sostituendo b in t e ottengo  $\gamma(a)$  sostituendo a in t. Se il campo non è conservativo la formula è la seguente

$$\int_{\gamma} \overrightarrow{F} \ d\overrightarrow{\gamma} = \int_{a}^{b} F_{1}(a(t), \ b(t)) \cdot a'(t) + F_{2}(a(t), \ b(t)) \cdot b'(t) \ dt$$

oppure, scritto come un prodotto vettoriale

$$\int_{\gamma} \overrightarrow{F} \ d\overrightarrow{\gamma} = \int_{a}^{b} \langle \overrightarrow{F}(\gamma(t)), \ \gamma'(t) \rangle \ dt$$