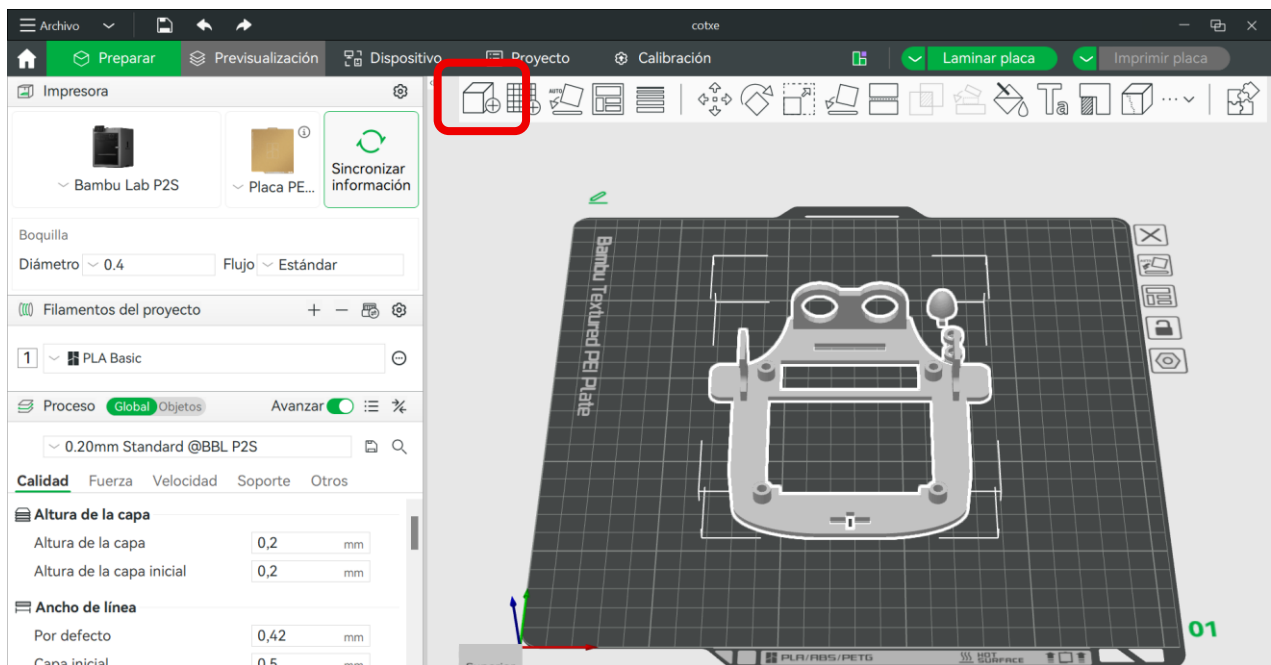
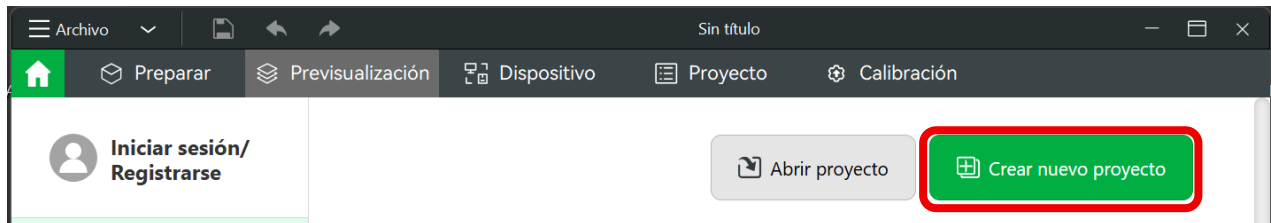
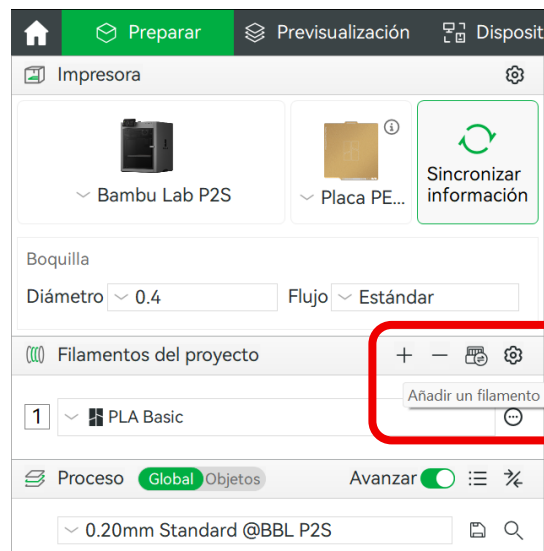


IMPRIMIR AMB MULTICOLOR

Iniciem el programa i carreguem l'objecte que volem imprimir en diferents colors,

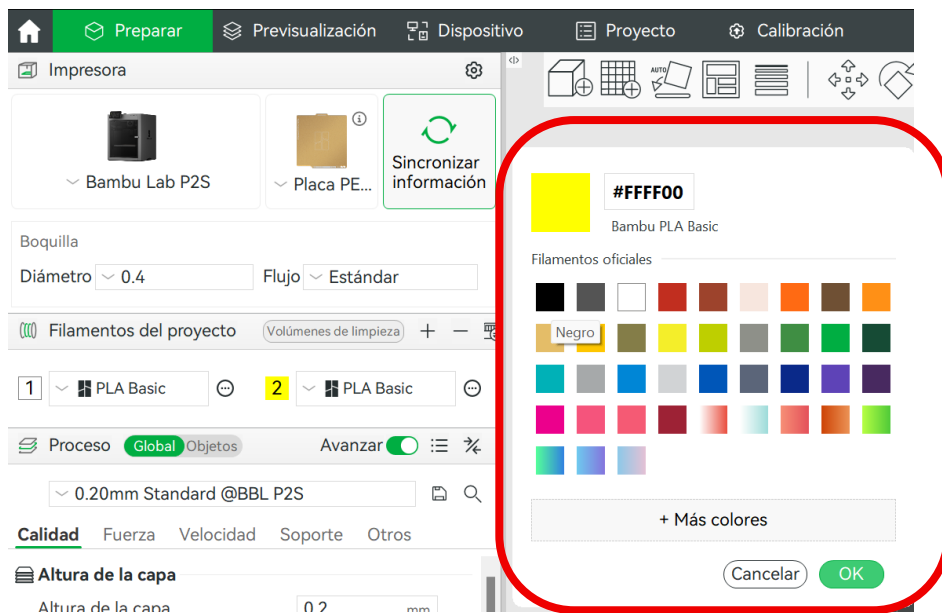
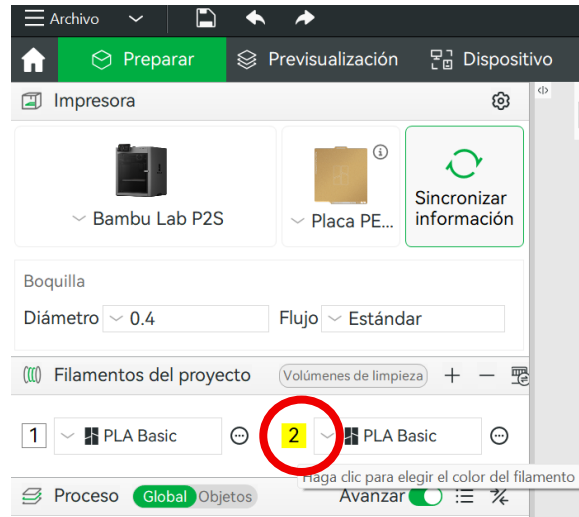


Hem d'afegir els diferents plàstics al programa,

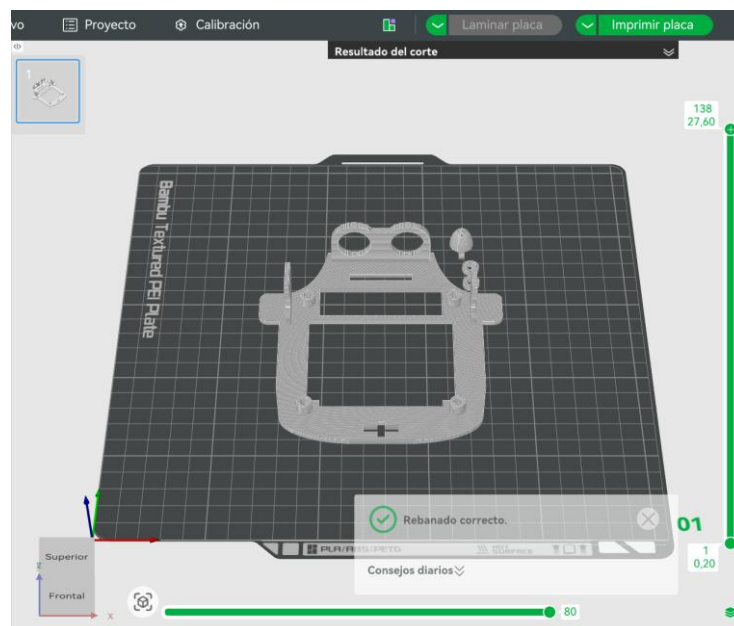


I editar el tipus de plàstic i color,

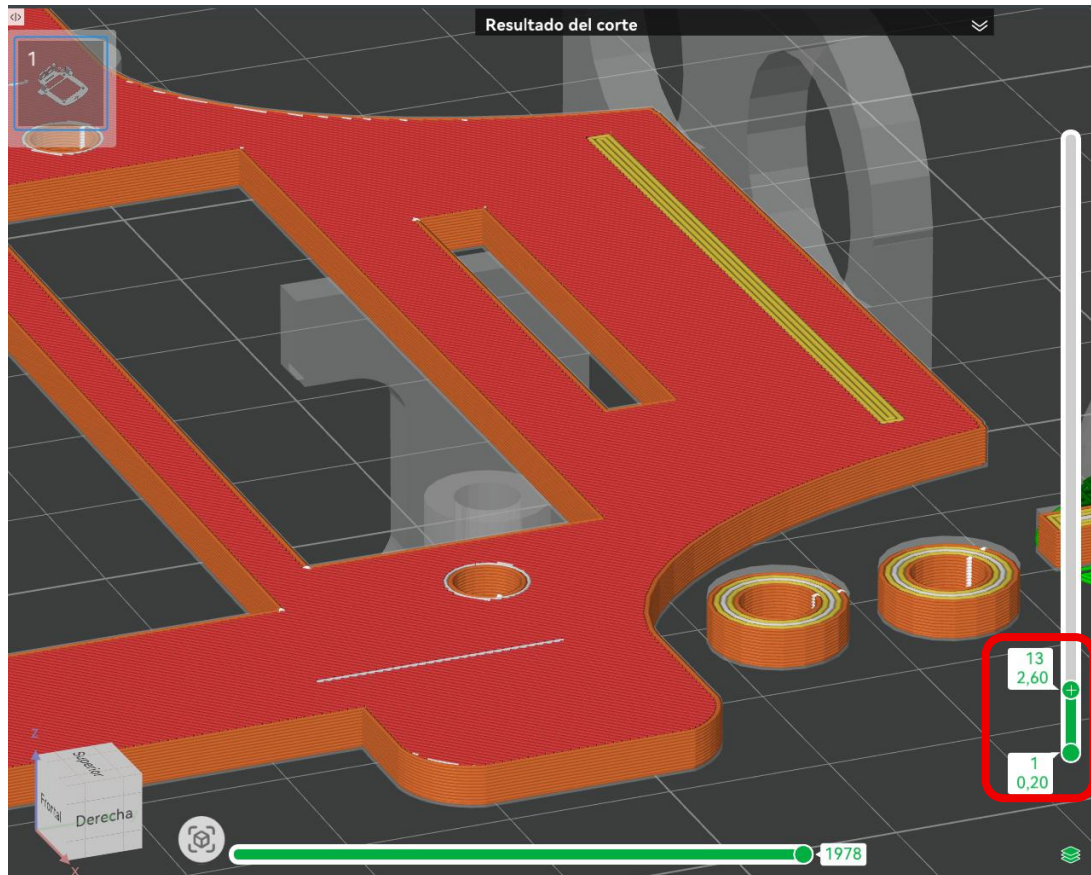
The image shows the Bambu Studio software interface. The first screenshot displays the 'Preparar' (Prepare) tab with two filament slots, both set to 'PLA Basic'. A red circle highlights the second slot, and a red arrow points to the 'Editar' (Edit) button in the top right. The second screenshot shows the 'Ajustes del filamento' (Filament Settings) window for 'Bambu PLA Basic @BBL P2S'. The 'Tipo' (Type) is set to 'PLA'. The 'Filamento' (Filament) tab is selected, showing various settings like 'Accionamiento directo: Estándar', 'Densidad: 1,26 g/cm³', and 'Temperatura de ablandamiento: 45'. The 'Filamento' dropdown menu is open, showing a list of filaments including 'Bambu PLA Basic @BBL P2S' (highlighted), 'Bambu PLA Marble @BBL P2S', 'Bambu PLA Matte @BBL P2S', 'Bambu PLA Silk @BBL P2S', 'Bambu PLA Sparkle @BBL P2S', 'Bambu TPU 95A @BBL P2S', and 'Generic PLA @BBL P2S'.



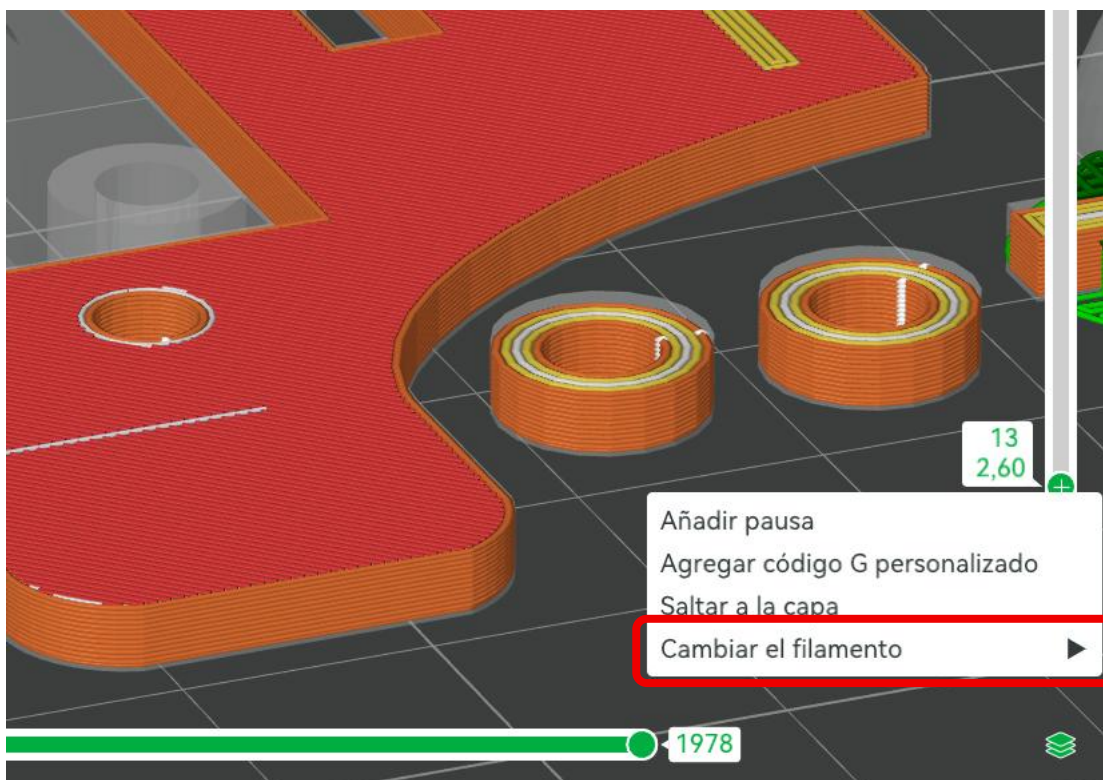
Si hem de canviar de color a partir d'una capa determinada, primer laminarem l'objecte,

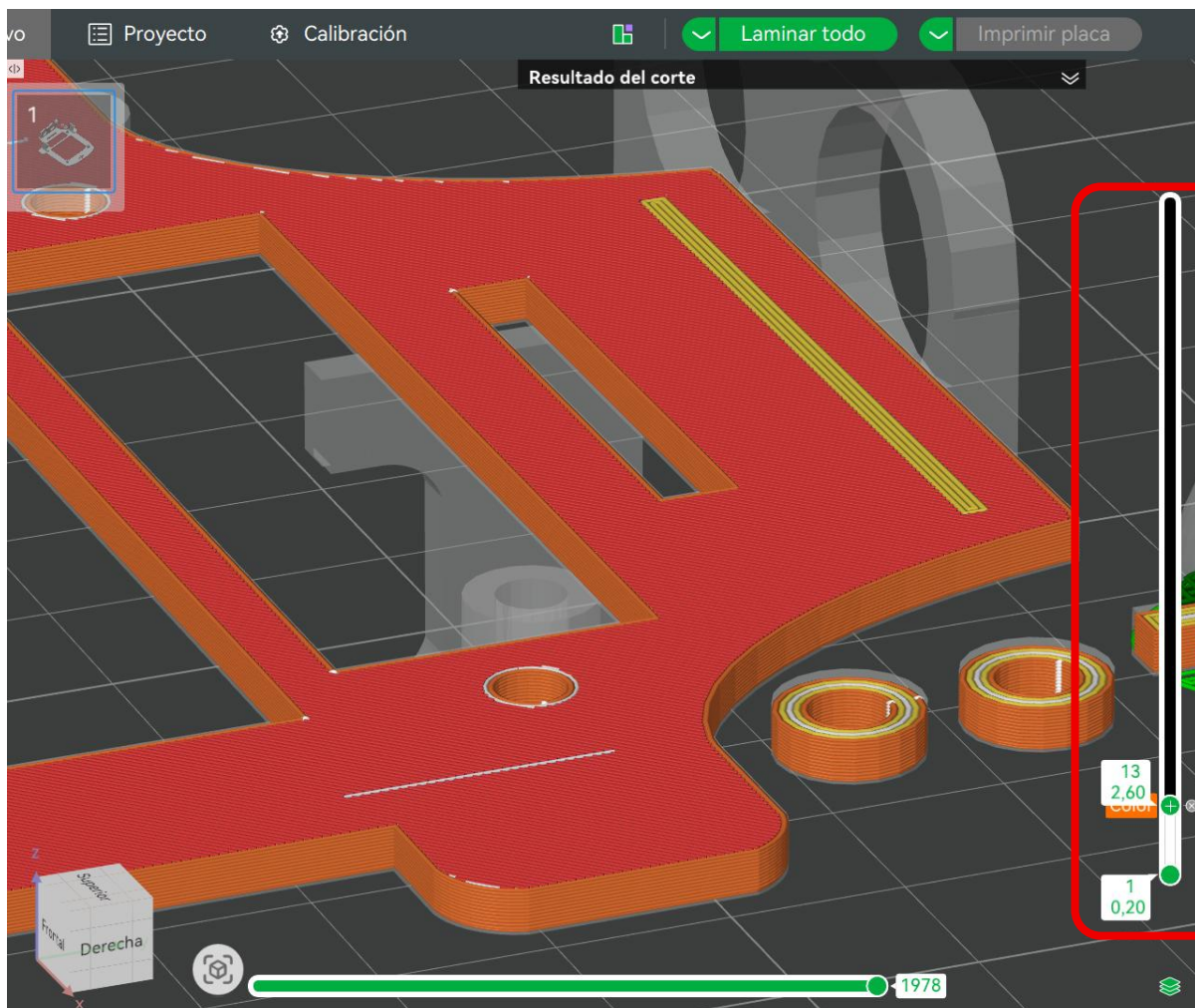
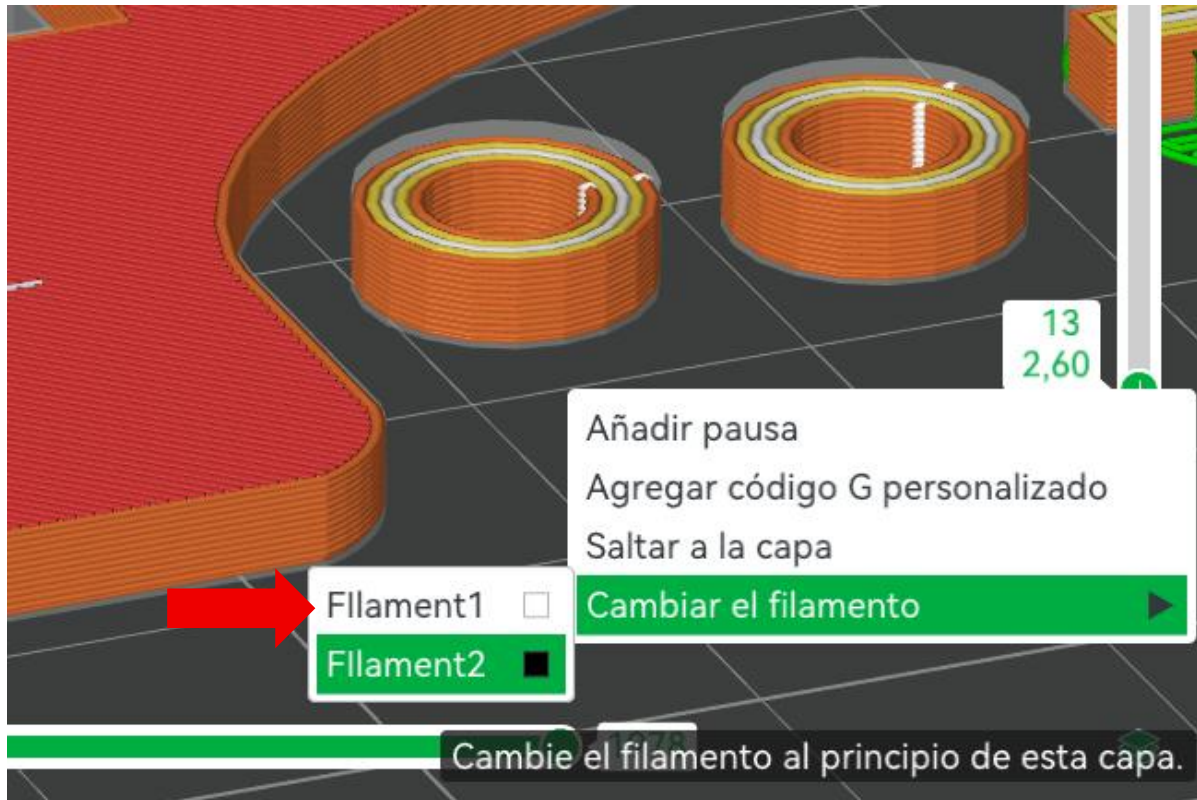


En la barra que indica el nombre de la capa ens situarem a la capa on volem que faci el canvi,



I triarem el canvi de color, amb el botó dret del ratolí,





Tornem a laminar i dintre de les opcions de visualització, canvien a l'opció de "Filament", per veure el resultat.

Proyecto Calibración

Laminar todo Imprimir placa

Resultado del corte

Esquema de colores Filamento

Filamento	Modelo	Soporte	Expulsado	Torre	Total
1	5,48 m	0,03 m	0,05 m	0,18 m	5,74 m
	16,61 g	0,09 g	0,14 g	0,54 g	17,39 g
2	2,09 m	0,23 m	0,03 m	0,01 m	2,37 m
	6,34 g	0,71 g	0,10 g	0,04 g	7,19 g
Total	7,57 m	0,26 m	0,08 m	0,19 m	8,11 m
	22,95 g	0,80 g	0,24 g	0,58 g	24,58 g

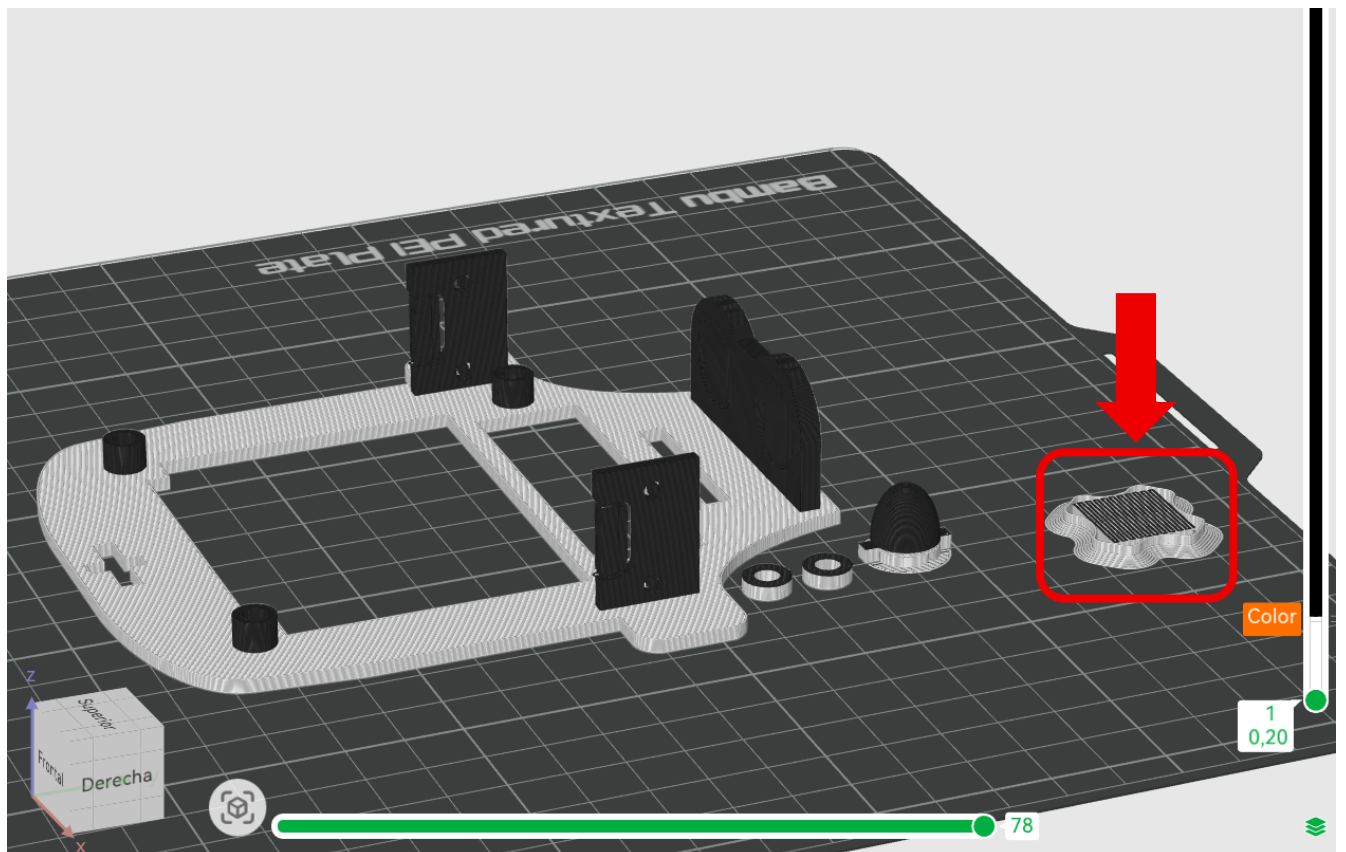
Tiempos de cambio en el filamento: 2
Coste: 0,61

Tiempo estimado

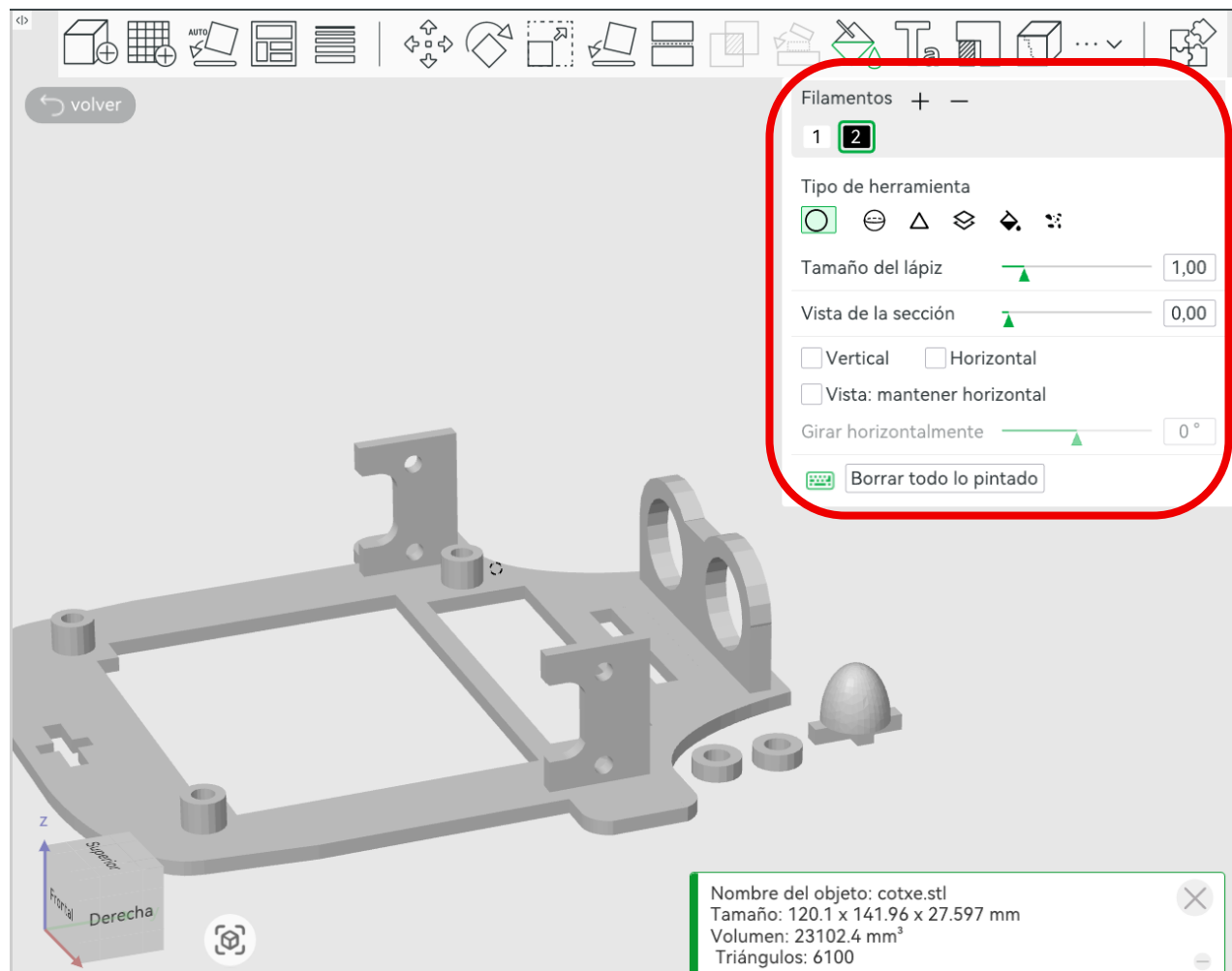
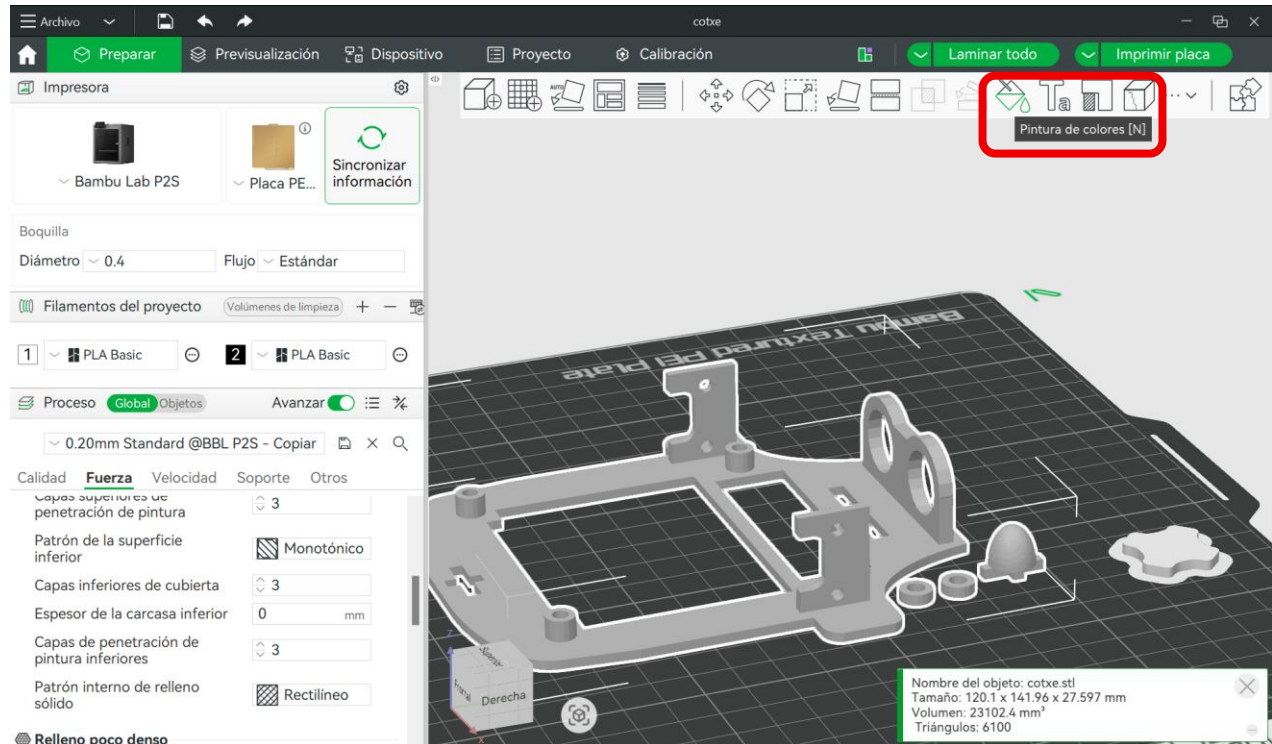
Tiempo de preparación: 7m57s
Tiempo de impresión del modelo: 53m37s
Tiempo Total: 1h2m

Opciones Pantalla

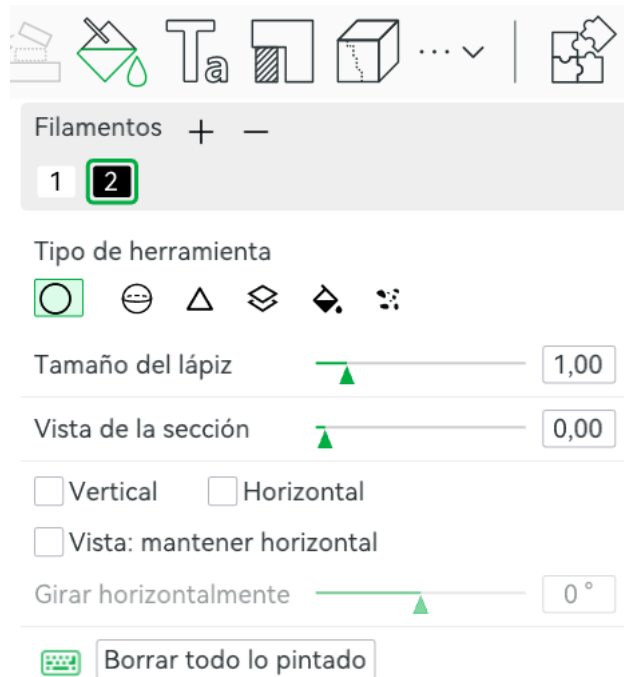
- Recorrido
- Retracción
- Desretracción
- Limpiar
- Costuras



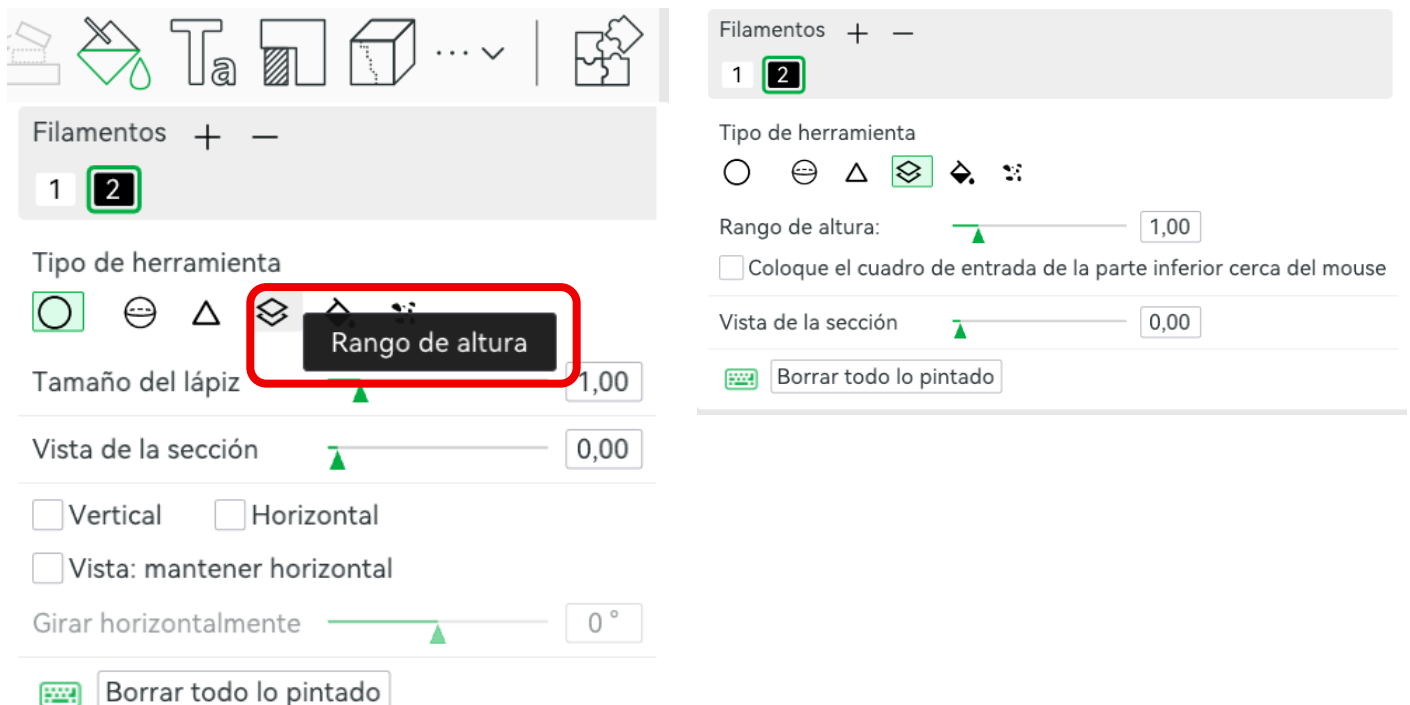
Si hem de retocar el resultat o el canvi de color no és a partir d'una capa, farem servir l'eina de pintura de colors,

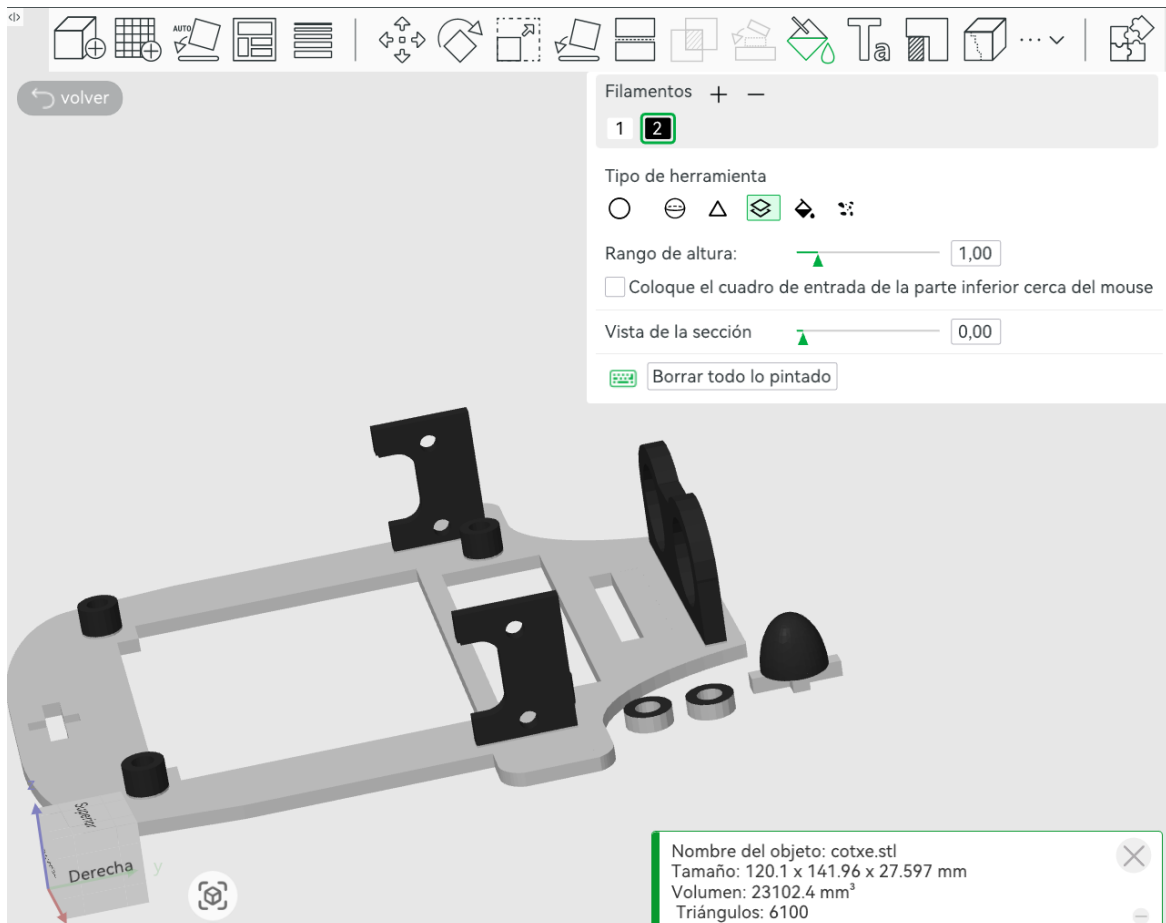
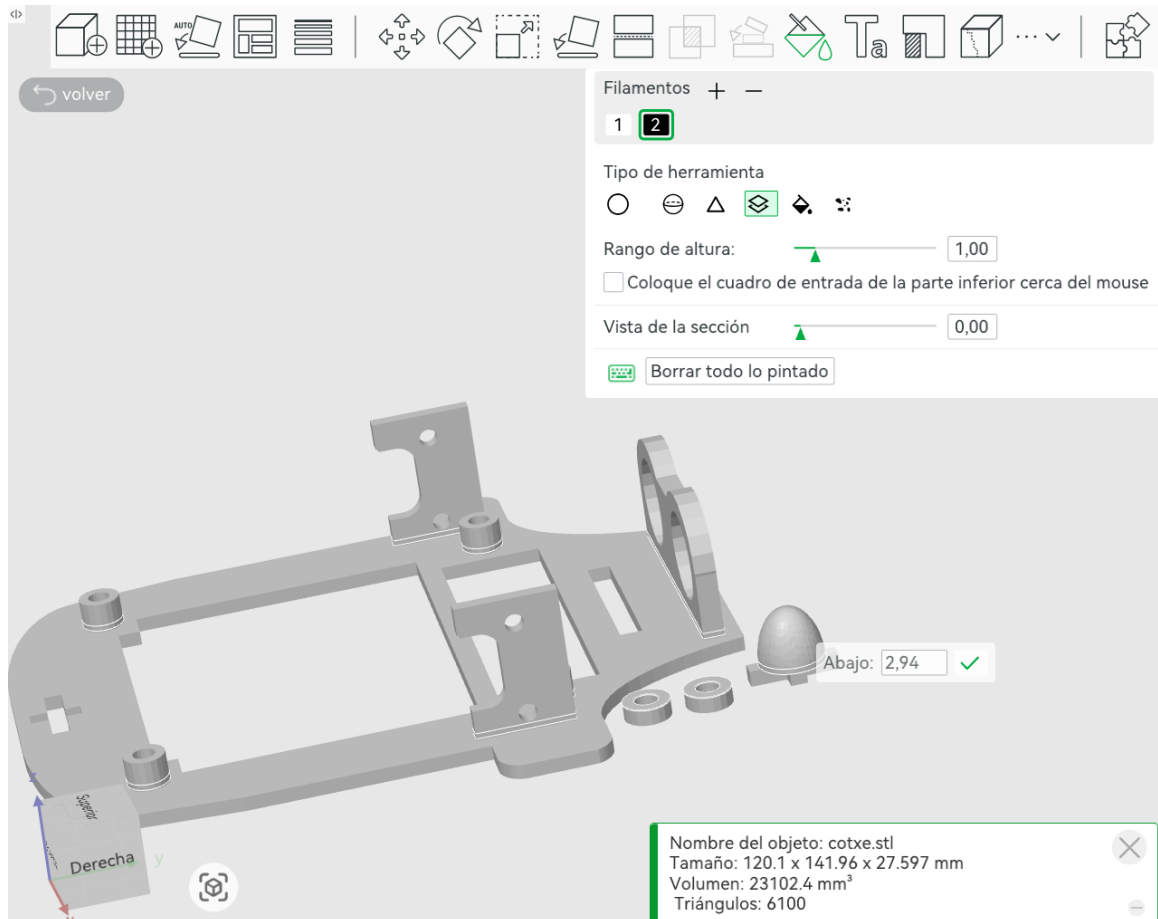


Aquí tenim les opcions de triar el color, el tipus d'eina i els paràmetres de l'eina,

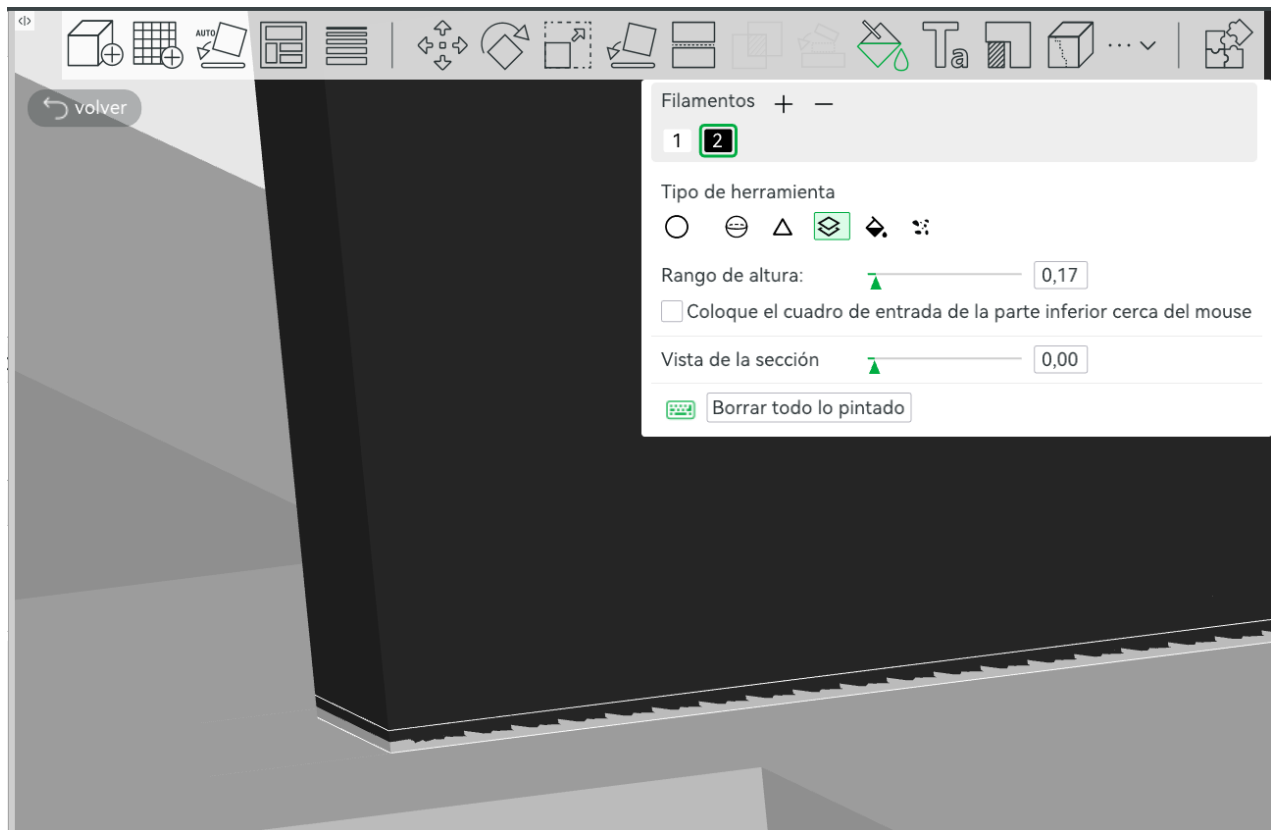


Podem triar un rang d'alçada de capa,

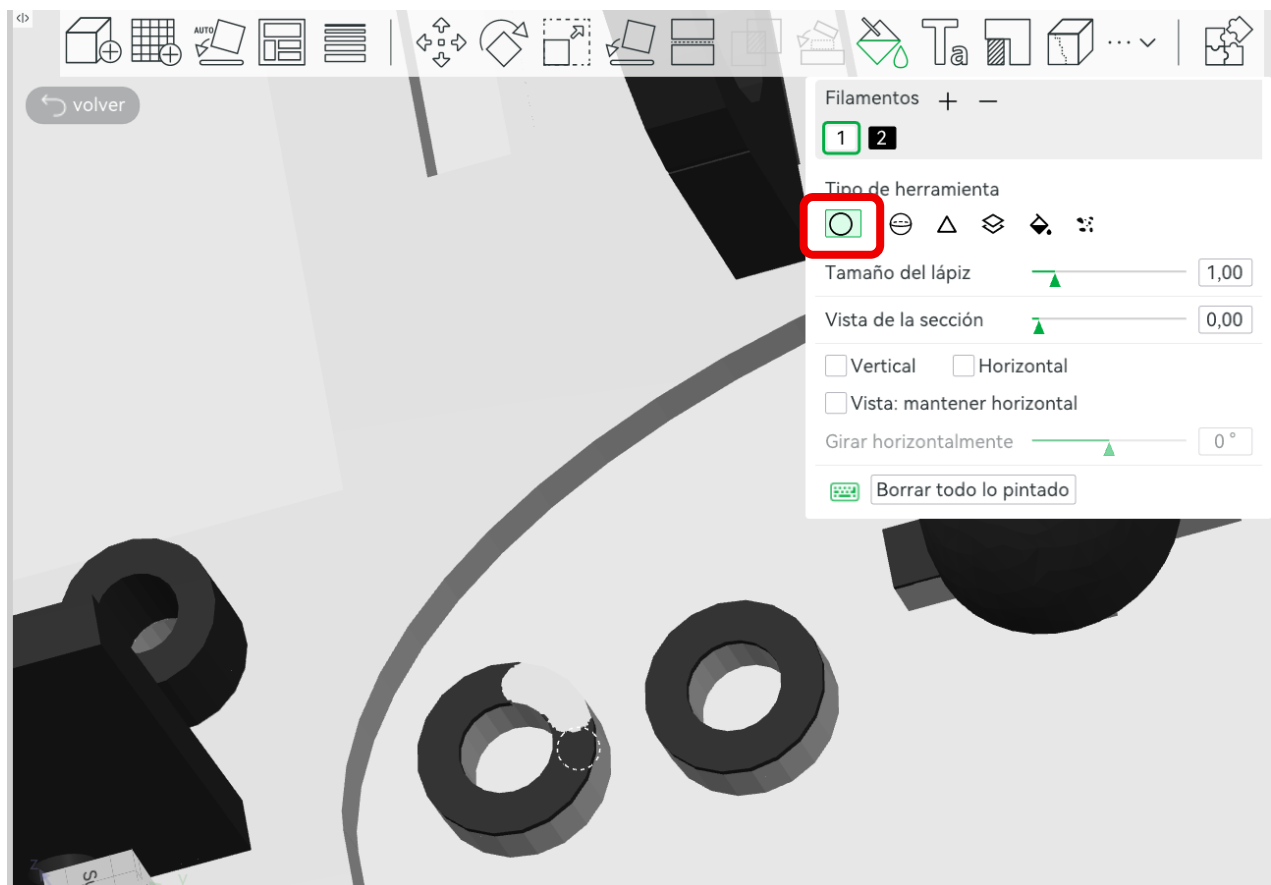




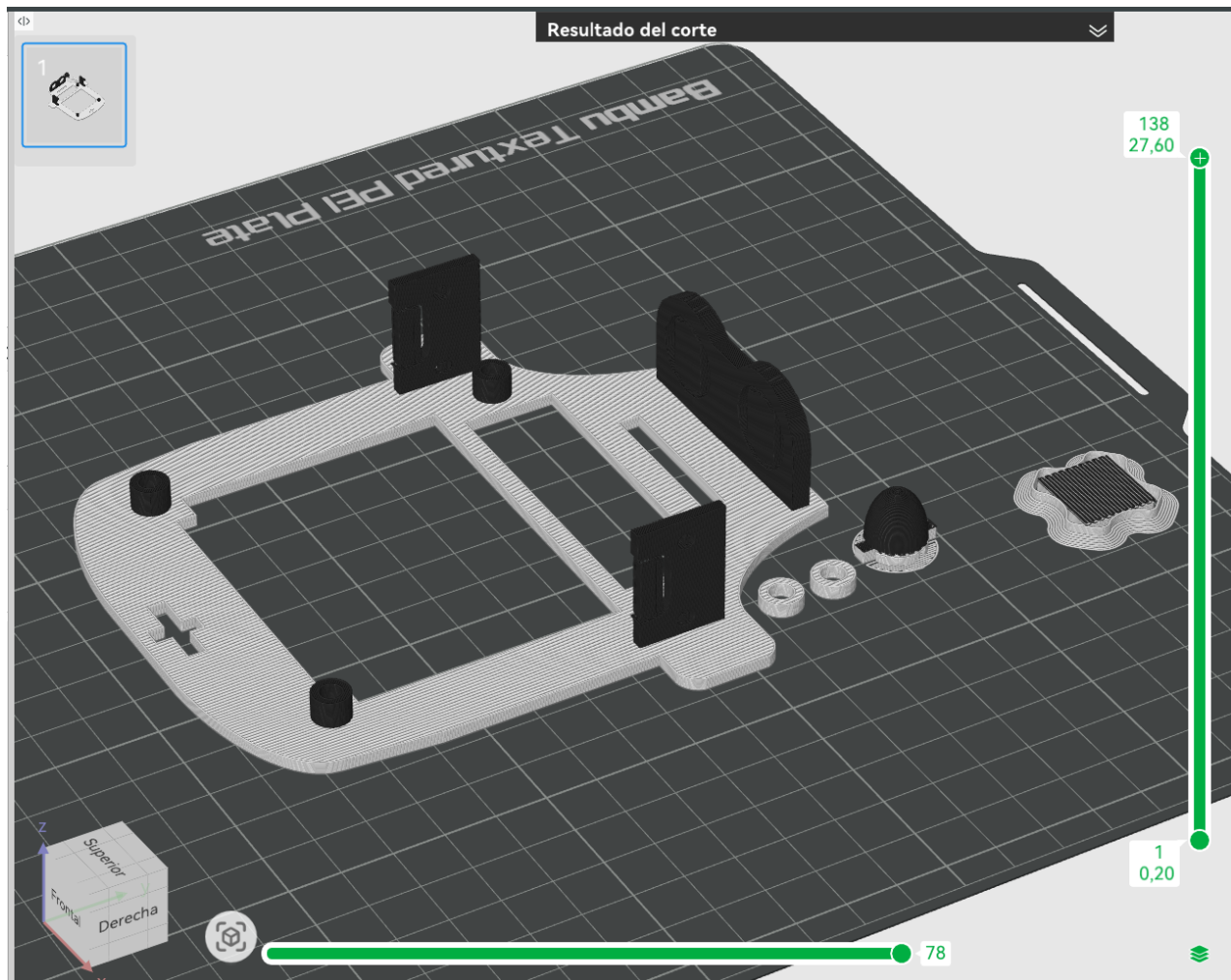
l ara editar,



amb el pinzell,



Una vegada acabat, ja podem laminar,



I guardar, imprimir o exportar el projecte.

Bambu Studio és un programari de codi obert creat per **Bambu Lab**.



Totes les imatges són captures de pantalla fetes per l'autor.