



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE
CHICONTEPEC

INGENIERIA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES

MATERIA: Lenguajes y Autómata

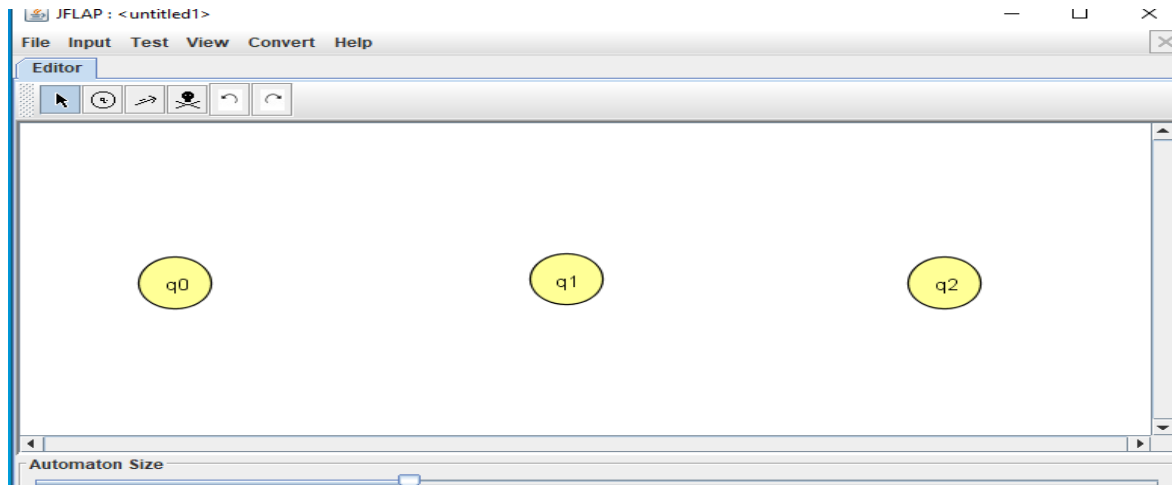
NOMBRE: Antonio Martínez Hernández

No.CONTROL: 1717V0049

Ejemplo Maquina Turing 1-0

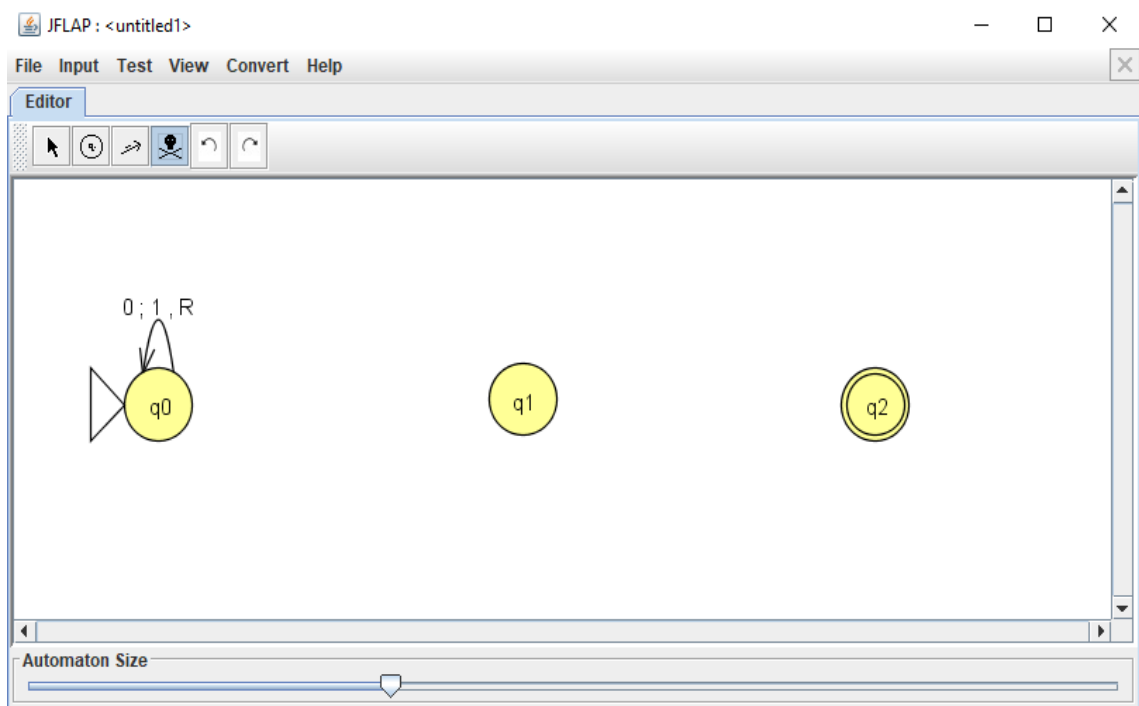
DOCENTE: Ing. Efrén Flores Cruz

Primero insertamos 3 estados

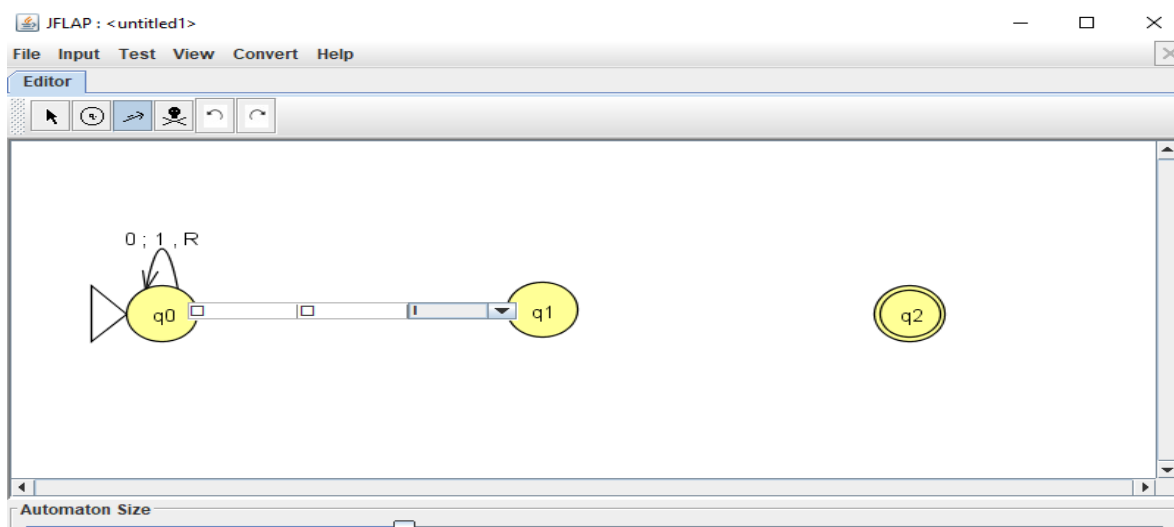


Lo siguiente es moverse dependiendo a la cadena si recibe 0 cambia y se mueve a la derecha, si recibe un 1 cambia 0 y se mueve a la derecha en donde

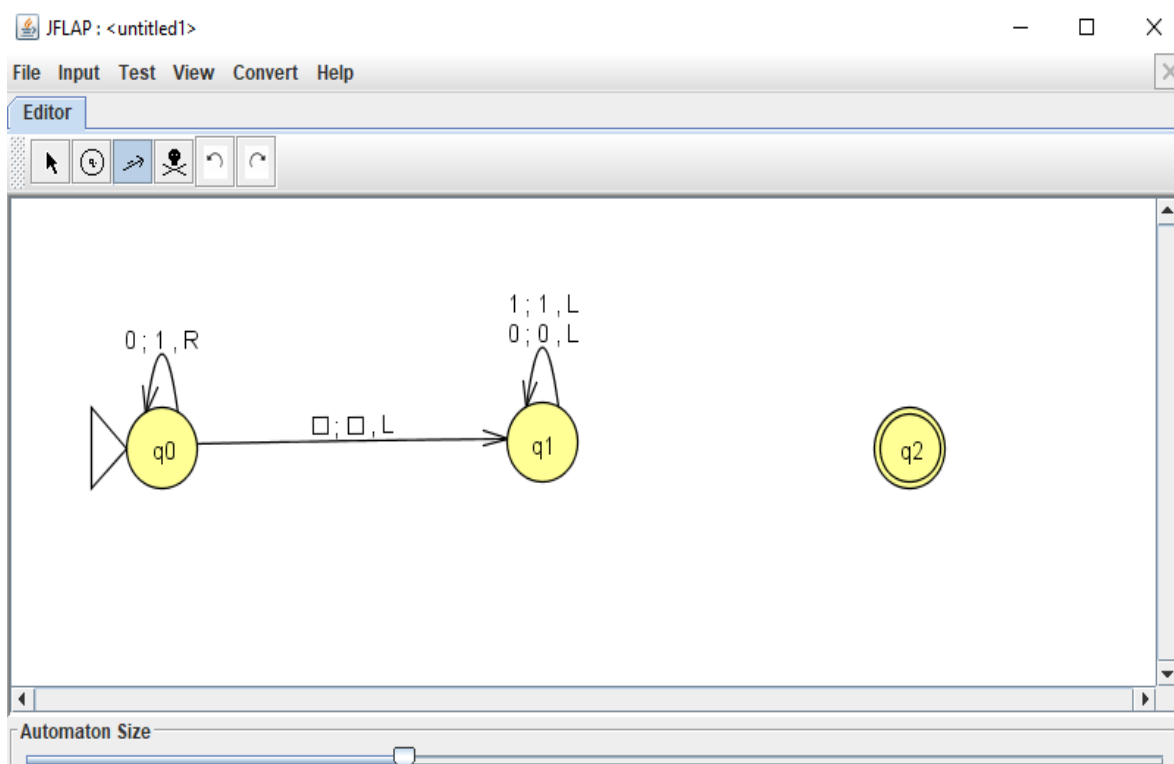
R= Derecha L= Izquierda Cadena Vacía



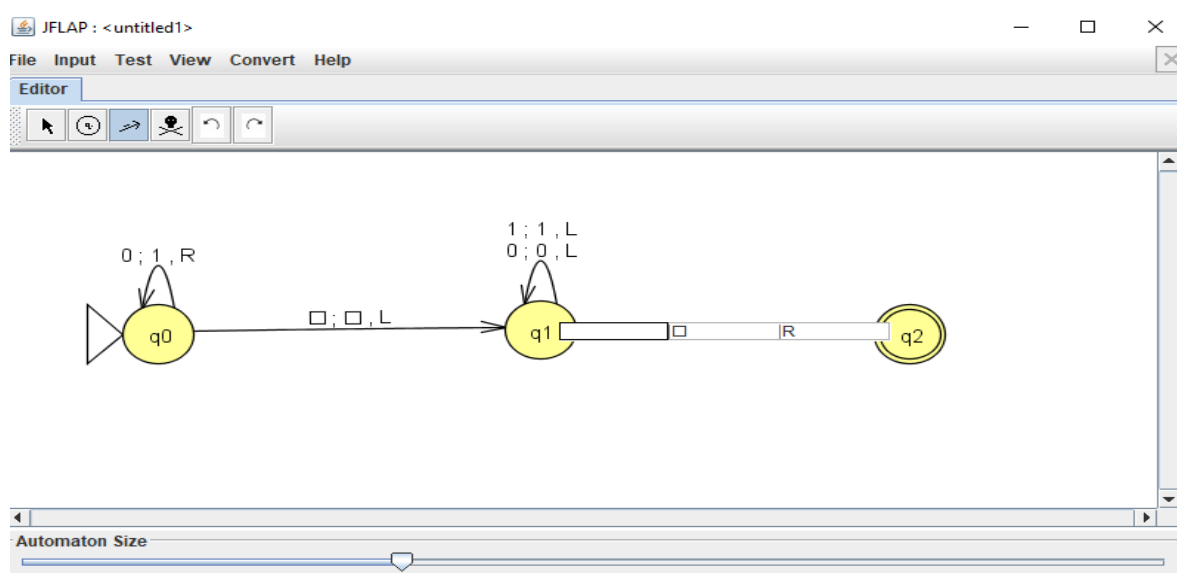
Cuando el estado recibe una cadena vacía se queda igual y se mueve a la izquierda



Al recibir un 1 se coloca 1 y se mueve a la izquierda, al recibir un 0 coloca 0 y se mueve a la izquierda



Si hay una cadena vacía se coloca la cadena vacía y se mueve a la derecha



Una vez terminado lo anterior probamos la maquina en donde el estado inicial recibe 1 se coloca 0 y se mueve a la derecha

