

INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE CHICONTEPEC

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: Lenguajes y Autómata

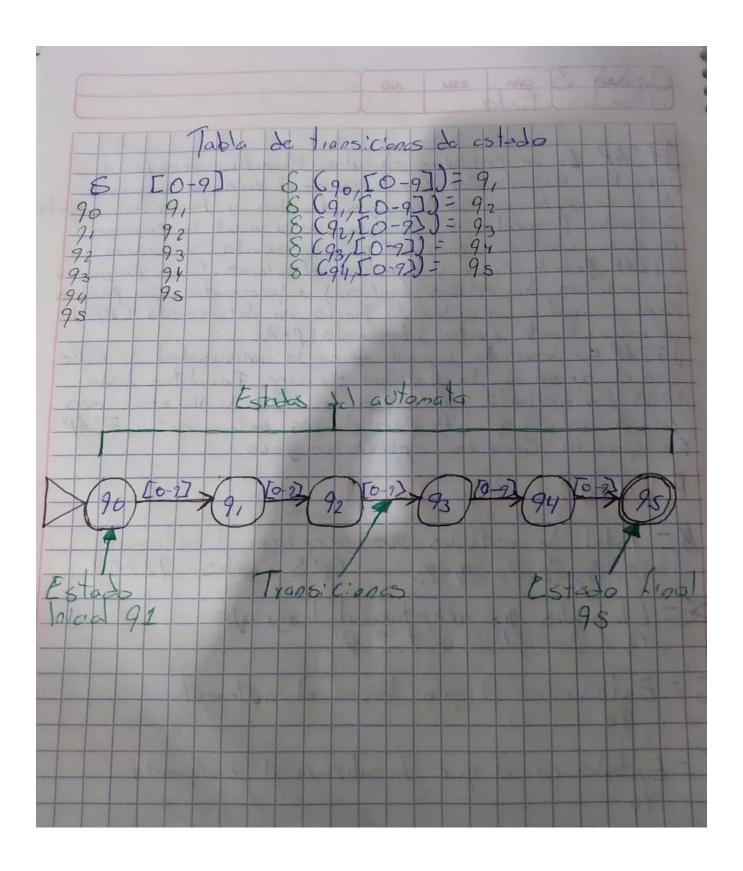
NOMBRE: Antonio Martínez Hernández

No.CONTROL: 1717V0049

JFLAP-Ejemplo de autómata (código postal)

DOCENTE: Ing. Efrén Flores Cruz

Unidad 3 Firito JFLAP. Es un Software educativo interactiva escrito en Jova Paro experiorator Con temos ep d area de ciascias de la congulación de longuajos tomales y taona de activos destinado Principalmente gara se uso a nivel de Proposo o como un tena avanzado para la escela se condina JFLAP Primite Cicar y Simolar estructuras. Como Programas ura magina de estades finitos, y experimental con puedos Geno Convertit un autonala finito no determoista (NFA) on un automata finito determista (PFA). JFZAP Se 2 so volla y manticae en la universidad de Pulle Con al apoyo, de la National Science Foundation desde 1993. Es gratuito y al cado funde de la vusion nos reciente ista dispenible, pero elevos ustracciones. JFLAP Se ejecta Como una aplicación jova ELEMPLO" Codo Postel B= Total de estados que acceptara al automata 90,9,92,93,94,95 CP.5 25,105 92709 Z= Elementes que aceptara d lenguaje 0,2,2,3,4,5,6,7,8,9 S= Estado en el gee loicia el autoriala Fo Estado en el que finalizara d autorata

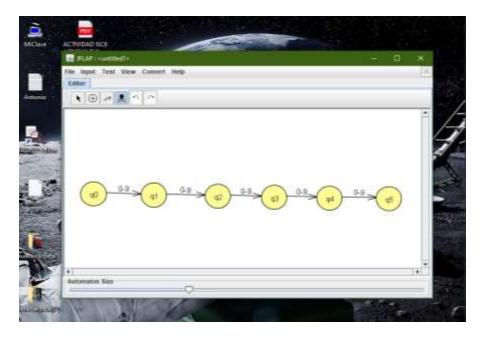


Ejemplo.- Automata de código postal

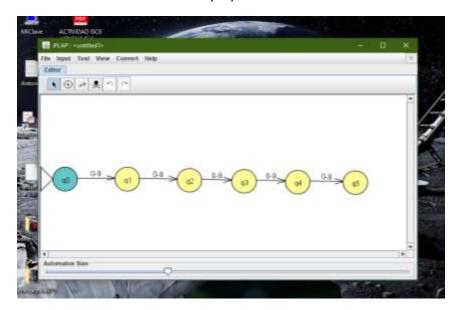
1.- Para comenzar seleccionamos el apartado de autómatas finitos



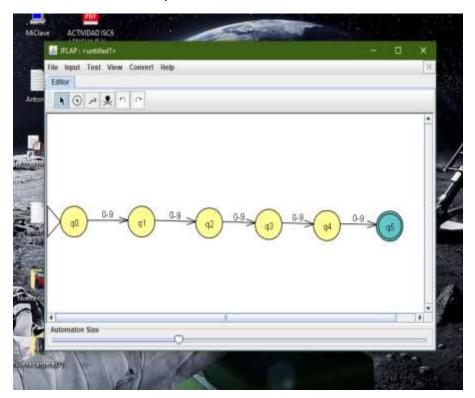
2.- Creamos los estados del autómata así como las transiciones.



3.- Colocamos el estado inicial en q1 que es donde comenzara la transación



4.- Colocamos el estado final en q5 del autómata



5.- Una vez de haber terminado de construir el autómata comprobamos con valores en caso de que el autómata no acepte los datos aparece en rojo y si la operación es correcta aparece en verde.

