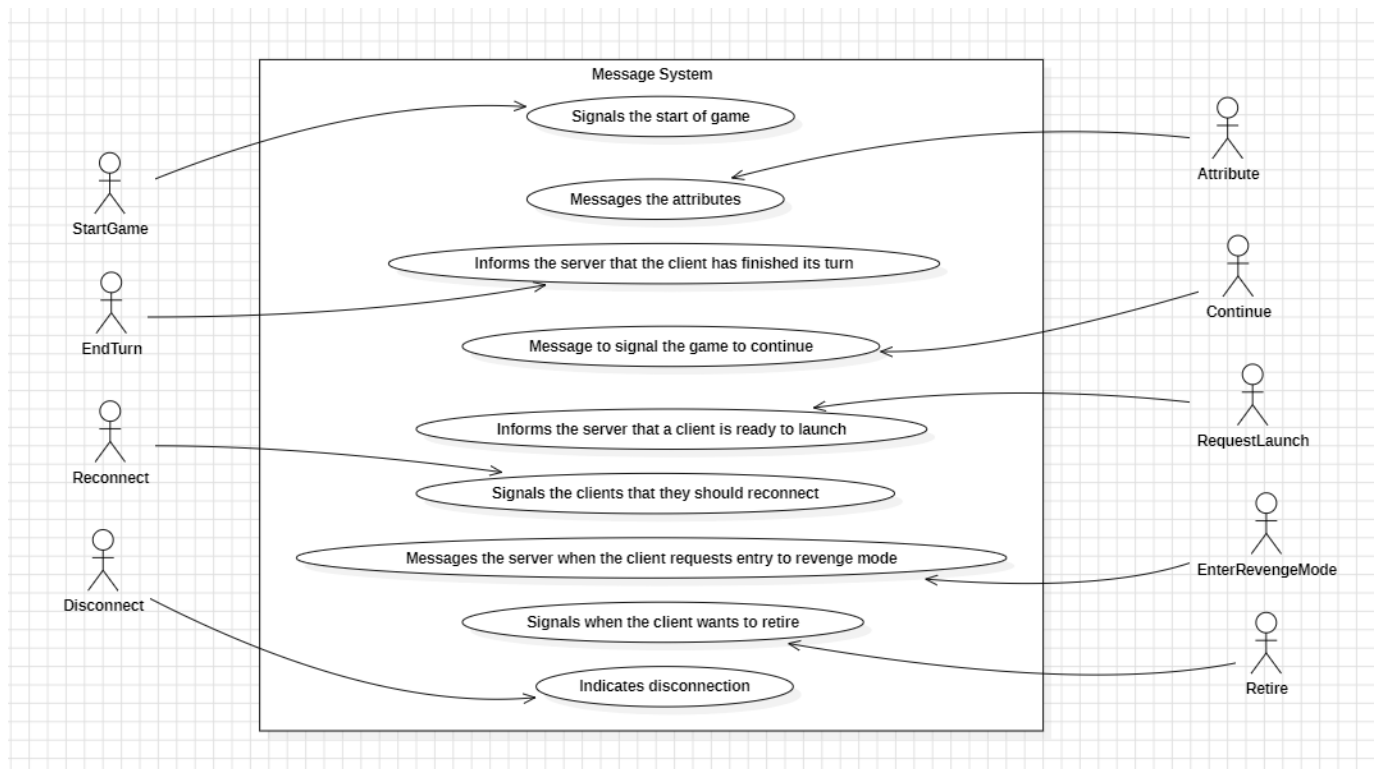


User Case Diagram



Atores:

- Continue
- Attribute
- Reconnect
- RequestLaunch
- EndTurn
- Disconnect
- EnterRevengeMode
- StartGame
- Retire

Use Cases:

- Dá continuação ao jogo (Continue)
- Mostra os atributos (Attribute)
- Informa os clientes para se reconectarem (Reconnect)
- Informa que um cliente está pronto para executar (RequestLaunch)
- Informa quando o cliente se quer retirar (Retire)
- Informa o início do jogo (StartGame)
- Informa quando o cliente quer entrar em *revenge mode* (EnterRevengeMode)
- Indica desconexão (Disconnect)
- Informa o server que o client acabou a ronda (EndTurn)