

Eu como desenvolvedor quero gerar tesouros aleatoriamente no mapa para incentivar os jogadores a explorar o mesmo.

Eu como jogador quero poder ver uma nova função/utilidade para as estátuas encontradas no mapa para que valha a pena o deslocamento para as mesmas.

Eu como jogador quero que hajam novos métodos para aumentar a produção de recursos numa determinada terra.