

Antonio Gabriel Benavente Farías

+51 992741064 · antoniobenavente81@gmail.com

GitHub: github.com/Antonio-Benavente · LinkedIn: [/in/antonio-benavente](https://in.linkedin.com/in/antonio-benavente)

RESUMEN

Egresado en Desarrollo de Sistemas de Información con enfoque en desarrollo front-end y conocimientos en entornos backend. Me interesa construir interfaces útiles y claras, y continúo mejorando mis métodos y prácticas de desarrollo en cada proyecto que realizo. Busco una oportunidad para aportar en proyectos reales mientras sigo fortaleciendo mis habilidades técnicas y profesionales.

HABILIDADES TÉCNICAS

FrontEnd: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Bootstrap, React

BackEnd: Node.js, Java, .NET – C#

Bases de Datos: SQL Server, MySQL, PostgreSQL

Control de versiones: Git, GitHub, GitLab

Fundamentos: SOLID, POO, Metodologías Ágiles

Otros: Pruebas de Software, Swagger, Notion, Gherkin

Inglés: Intermedio

PROYECTOS PERSONALES

Conversor Universal

Conversor de unidades desarrollado con React y TypeScript. Permite la conversión de monedas, temperatura, longitud, peso y otras unidades. Cuenta con modo oscuro, sistema de favoritos e historial de conversiones para mejorar la experiencia de usuario.

Tecnologías: React, Vite, TypeScript, CSS

Link del proyecto: <https://universal-conversor.netlify.app>

Link del repositorio: <https://github.com/Antonio-Benavente/conversor>

Series Explorer

Aplicación web para explorar series de televisión mediante consumo de APIs. Implementa un sistema de enrutamiento personalizado con path-to-regexp para navegación fluida entre vistas. Incluye búsqueda en tiempo real y visualización detallada de cada serie.

Tecnologías: React, Vite, JavaScript, CSS

Link del proyecto: <https://series-finder.netlify.app/>

Link del repositorio: <https://github.com/Antonio-Benavente/series-finder>

Juego del Ahorcado

Juego interactivo del ahorcado desarrollado con JavaScript vanilla. Incluye interfaz intuitiva, diseño responsive y gestión de estados del juego. El jugador debe adivinar palabras letra por letra con un sistema de validación de entradas.

Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript

Link del proyecto: <https://antonio-benavente.github.io/juego-ahorcado/>

Link del repositorio: <https://github.com/Antonio-Benavente/juego-ahorcado>

FORMACIÓN ACADÉMICA

Instituto SISE – Lima, Perú

Egresado de Desarrollo de Sistemas de Información

CERTIFICADOS

- Curso de Introducción al Desarrollo Web – Google Activate
- Curso de Java para Principiantes – TodoCode
- Curso de Programación Básica – Platzi

Carpeta con certificados: https://drive.google.com/drive/folders/1_rxgk09M2lneq5NfGID9yB7m9-D-Cyur

HABILIDADES BLANDAS

- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad