

# Antonio Gabriel Benavente Farías

+51 992741064 · antoniobenavente81@gmail.com

GitHub: [github.com/Antonio-Benavente](https://github.com/Antonio-Benavente) · LinkedIn: [/in/antonio-benavente](https://www.linkedin.com/in/antonio-benavente/) · Portafolio: [antonio-benavente.netlify.app/](https://antonio-benavente.netlify.app/)

## RESUMEN

Egresado en Desarrollo de Sistemas de Información con enfoque en desarrollo front-end y conocimientos en entornos backend. Me interesa construir interfaces útiles y claras, y continúo mejorando mis métodos y prácticas de desarrollo en cada proyecto que realizo. Busco una oportunidad para aportar en proyectos reales mientras sigo fortaleciendo mis habilidades técnicas y profesionales.

## HABILIDADES TÉCNICAS

**FrontEnd:** HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Bootstrap, React

**BackEnd:** Node.js, Java, .NET – C#

**Bases de Datos:** SQL Server, MySQL, PostgreSQL

**Control de versiones:** Git, GitHub, GitLab

**Fundamentos:** SOLID, POO, Metodologías Ágiles

**Otros:** Pruebas de Software, Swagger, Notion, Gherkin

**Inglés:** Intermedio

## PROYECTOS PERSONALES

### Conversor Universal

Conversor de unidades desarrollado con React y TypeScript. Permite la conversión de monedas, temperatura, longitud, peso y otras unidades. Cuenta con modo oscuro, sistema de favoritos e historial de conversiones para mejorar la experiencia de usuario.

Tecnologías: *React, Vite, TypeScript, CSS*

Link del proyecto: <https://universal-conversor.netlify.app>

Link del repositorio: <https://github.com/Antonio-Benavente/conversor>

### Series Explorer

Aplicación web para explorar series de televisión mediante consumo de APIs. Implementa un sistema de enrutamiento personalizado con path-to-regexp para navegación fluida entre vistas. Incluye búsqueda en tiempo real y visualización detallada de cada serie.

Tecnologías: *React, Vite, JavaScript, CSS*

Link del proyecto: <https://series-finder.netlify.app/>

Link del repositorio: <https://github.com/Antonio-Benavente/series-finder>

### Juego del Ahorcado

Juego interactivo del ahorcado desarrollado con JavaScript vanilla. Incluye interfaz intuitiva, diseño responsive y gestión de estados del juego. El jugador debe adivinar palabras letra por letra con un sistema de validación de entradas.

Tecnologías: *HTML, CSS, JavaScript*

Link del proyecto: <https://antonio-benavente.github.io/juego-ahorcado/>

Link del repositorio: <https://github.com/Antonio-Benavente/juego-ahorcado>

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Instituto SISE – Lima, Perú

Egresado de Desarrollo de Sistemas de Información

## CERTIFICADOS

- Curso de Introducción al Desarrollo Web – Google Activate
- Curso de Java para Principiantes – TodoCode
- Curso de Programación Básica – Platzi

Carpeta con certificados: [https://drive.google.com/drive/folders/1\\_rxgk09M2IneqsNfGID9yB7m9-D-Cyur](https://drive.google.com/drive/folders/1_rxgk09M2IneqsNfGID9yB7m9-D-Cyur)

## HABILIDADES BLANDAS

- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad