

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

2ª LISTA DE EXERCÍCIO - ESTRUTURAS CONDICIONAIS

1. Faça um algoritmo que realize a leitura de um valor numérico inteiro qualquer e apresente-o caso não seja maior do que 10.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (){
     int nro;
     printf ("Digite o numero: ");
     scanf ("%d", &nro);
     if (nro < 10) {
          printf ("O numero digitado: %d", nro);
     }
     return 0;
}</pre>
```

2. Faça um algoritmo que dado um valor numérico, diga se ele é par ou ímpar.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (){
     int nro;
     printf ("Digite o numero: ");
     scanf ("%d", &nro);
     if (nro % 2 == 0) {
          printf("O numero digitado eh par");
     } else {
          printf ("O numero digitado eh impar");
     }
     return 0;
}
```

3. Faça um algoritmo que dados dois números, apresente-os em ordem crescente.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```



```
int main(){
    int num1, num2;
    printf("Digite o primeiro numero: ");
    scanf("%d", &num1);
    printf("Digite o segundo numero: ");
    scanf("%d", &num2);
    printf("Ordem crescente: ");
    if(num1 < num2) {
        printf("%d, %d", num1, num2);
    } else if(num2 < num1){
        printf("%d, %d", num2, num1);
    }
    return 0;
}</pre>
```

4. Faça um algoritmo que efetue a leitura de três valores inteiros desconhecidos representados pelas variáveis A, B e C. Em seguida, some os valores fornecidos e apresente o resultado caso a soma seja maior ou igual a 100.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(){
       int A, B, C, soma;
       printf("Digite o primeiro valor: ");
       scanf("%d", &A);
       printf("Digite o segundo valor: ");
       scanf("%d", &B);
       printf("Digite o terceiro valor: ");
       scanf("%d", &C);
       soma = A + B + C;
       if(soma >= 100){}
               printf("%d + %d + %d = %d", A, B, C, soma);
       } else {
               printf("No!");
       }
       return 0;
}
```

5. Faça um algoritmo que leia um número inteiro qualquer e multiplique-o por dois. Apresente o resultado da multiplicação se o resultado for maior que 30.

```
#include <stdio.h> #include <stdlib.h>
```



```
int main(){
     int A, produto;
     printf("Digite um valor: ");
     scanf("%d", &A);
     produto = A * 2;
     if(produto > 30){
          printf("%d x 2 = %d", A, produto);
     } else {
          printf("No!");
     }
     return 0;
}
```

6. Faça um algoritmo que leia a idade e o nome de uma pessoa que passará por um exame de seleção. Imprima o nome dessa pessoa e a mensagem "Aceita", caso ela tenha menos que 25 anos.

```
#include <stdlib.h>
int main(void){
    char nome[50];
    int idade;
    printf("Digite seu nome completo: ");
    gets(nome);
    printf("Digite sua idade: ");
    scanf("%d", &idade);
    if(idade < 25){
        printf("%s, aceito(a).", nome);
    } else if(idade >= 25){
        printf("Negado!");
    }
    return 0;
}
```

#include <stdio.h>

7. Faça um algoritmo para verificar se determinado número inteiro é divisível por 3 ou por 5.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(){
    int nro, resultado1, resultado2, resultado3, resultado4;
    printf("Digite um numero: ");
    scanf("%d", &nro);
    if(nro % 3 == 0 && nro % 5 == 0){
```



```
resultado1 = nro / 3;
                                                                                resultado2 = nro / 5:
                                                                                printf("O numero %d e divisivel por 3 e por 5.\n", nro);
                                                                                printf("%d / 3 = %d \n", nro, resultado1);
                                                                                printf("%d / 5 = %d", nro, resultado2);
                                       ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{ellipsymbol{1}{elli
                                                                                resultado3 = nro / 5;
                                                                                printf("O numero %d e divisivel por 5.\n", nro);
                                                                                printf("%d / 5 = %d", nro, resultado3);
                                       ext{lesson} = 0 else if(nro % 3 == 0){
                                                                                resultado4 = nro / 3;
                                                                                printf("O numero %d e divisivel por 3.\n", nro);
                                                                                printf("%d / 3 = %d", nro, resultado4);
                                       }
                                       return 0;
}
```

8. Faça um algoritmo que leia um número inteiro qualquer. Se o número lido for negativo, escreva a mensagem "*Número invalido*". Senão escreva a mensagem:

```
"Número válido".
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){
    int numero;
    printf("Digite um numero inteiro: ");
    scanf("%d", &numero);
    if(numero < 0){
        printf("Numero invalido!");
    } else if(numero > 0){
        printf("Numero valido!");
    }

    return 0;
}
```

9. Faça um algoritmo que receba um número qualquer e imprima o quadrado desse número caso ele seja negativo, e a raiz quadrada caso seja positivo.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
```



```
int main(){
    int numero, resultado1;
    printf("Digite um numero inteiro: ");
    scanf("%d", &numero);
    if(numero < 0){
        resultado1 = numero * numero;
        printf("O quadrado de %d: %d", numero, resultado1);
    } else if(numero > 0){
        float resultado2;
        resultado2 = sqrt(numero);
        printf("Raiz quadrada de %d: %f", numero, resultado2);
    }
    return 0;
}
```

10. Faça um algoritmo que indique se um número digitado está compreendido entre 20 e 90 (20 e 90 não estão na faixa de valores).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

int main(){
    int nro;
    printf("Digite um numero: ");
    scanf("%d", &nro);
    if(nro > 20 && nro < 90){
        printf("O numero %d esta entre 20 e 90.", nro);
    } else {
        printf("O numero %d nao esta entre 20 e 90.", nro);
    }

    return 0;
}</pre>
```

11. Faça um algoritmo que leia dois números e imprima o quadrado do menor número e raiz quadrada do maior número. Caso os dois números forem iguais, apresente o cubo deles.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <math.h>
int main(){
    int nro1, nro2, resultado2, resultado4, resultado5;
```



```
printf("Digite um numero: ");
       scanf("%d", &nro1);
       printf("Digite outro numero: ");
       scanf("%d", &nro2);
       if(nro1 > nro2){
              float resultado1;
              resultado1 = sqrt(nro1);
              resultado2 = nro2 * nro2;
              printf("Raiz quadrada do maior numero: %.2f \n", resultado1);
              printf("O quadrado do menor numero: %d", resultado2);
       }
       if(nro2 > nro1){
              float resultado3:
              resultado3 = sqrt(nro2);
              resultado4 = nro1 * nro1;
              printf("Raiz quadrada do maoir numero: %.2f \n", resultado3);
              printf("O quadrado do menor numero: %d", resultado4);
       }
       if(nro1 == nro2){
              resultado5 = pow(nro1, 3);
              printf("O cubo de %d: %d", nro1, resultado5);
       }
       return 0;
}
```

12. Faça um algoritmo que leia dois números e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, subtraia 5 deste valor.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(){
    int nro1, nro2, soma, resultado1, resultado2;
    printf("Digite o primeiro valor: ");
    scanf("%d", &nro1);
    printf("Digite o segundo valor: ");
    scanf("%d", &nro2);

soma = nro1 + nro2;
    if(soma > 20){
        resultado1 = soma + 8;
        printf("%d + 8 = %d", soma, resultado1);
    }
}
```

```
INSTITUTO FEDERAL

Maranhão
Campus Viana
} else if(soma <= 20){
    resultado2 = soma - 5;
    printf("%d - 5 = %d", soma, resultado2);
}
return 0;
```

}

- 13. Faça um algoritmo que receba o salário de um trabalhador e o valor da prestação de um empréstimo e faça:
 - Se a prestação for maior do que 20% do salário imprima: *Empréstimo não concebido*, caso contrário imprima: *Empréstimo concebido*.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
int main(){
      float salario, prestacao, porcentagem;
       printf("Informe o valor do seu salario: ");
       scanf("%f", &salario);
       printf("Informe o valor da prestacao: ");
       scanf("%f", &prestacao);
       porcentagem = (salario * 20) / 100;
       if(prestacao > porcentagem){
              printf("\nEMPRESTIMO NAO CONCEBIDO!\n");
      } else {
              printf("\nEMPRESTIMO CONCEBIDO!\n");
      }
      return 0;
}
```

14. Faça um algoritmo que dados à altura (h) e o sexo de uma pessoa (M - masculino e F - feminino), calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

```
    Para mulheres: (62.1 * h) – 47
    #include <stdio.h>
        #include <stdlib.h>
        #include <math.h>

int main(){
        float h, homen, mulher;
        char sexo;
        printf("Informe seu sexo, M (masculino) ou F (femenino): ");
        scanf("%c", &sexo);
```

• Para homens: (72.7 * h) - 58



```
printf("Informe sua altura: ");
scanf("%f", &h);
if(sexo == 'm'){
    homen = (72.7 * h) - 58;
    printf("\nPeso ideal: %.3fkg\n", homen);
} else if(sexo == 'f'){
    mulher = (62.1 * h) - 47;
    printf("\nPeso ideal: %.3fkg\n", mulher);
}
return 0;
}
```

15. Um comerciante comprou um produto e deseja revendê-lo com um lucro de 45% se o valor de compra for menor do que R\$ 20,00; caso contrário, o lucro será de 30%. Entrar com o valor de compra do produto e exibir seu valor de venda.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
int main(){
       float valor_de_compra, lucro1, lucro2;
       printf("Informe o valor de compra: ");
       scanf("%f", &valor de compra);
       lucro1 = ((valor_de_compra * 45) / 100) + valor_de_compra;
       lucro2 = ((valor_de_compra * 30) / 100) + valor_de_compra;
       if(valor de compra < 20){
              printf("\nValor de venda: R$ %.2f\n", lucro1);
       } else {
              printf("\nValor de venda: R$ %.2f\n", lucro2);
       }
       return 0;
}
```

- **16.** Dada a idade de um jogador de futebol classifique-o em uma das seguintes categorias:
 - Infantil A = 5 7 anos;
 - Infantil B = 8 10 anos:
 - Juvenil A = 11 13 anos;
 - Juvenil B = 14 17 anos
 - · Caso contrário, não pertence a nenhuma categoria.

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

```
int main(){
       int idade;
       printf("Digite sua idade: ");
       scanf("%d", &idade);
       if(idade >= 5 \&\& idade <= 7){
               printf("\nCategoria: Infantil A\n");
       }
       if(idade >= 8 && idade <= 10){
               printf("\nCategoria: Infantil B\n");
       }
       if(idade >= 11 && idade <= 13){
               printf("\nCategoria: Juvenil A\n");
       }
       if(idade >= 14 && idade <= 17){
               printf("\nCategoria: Juvenil B\n");
       }
       if(idade < 5 || idade > 17){
               printf("\nNao pertence a nenhuma categoria\n");
       }
       return 0;
}
```

17. Dado o salário bruto de uma pessoa, exibir o desconto do INSS segundo a tabela abaixo:

Salário	Desconto (%)
Menor ou igual a R\$ 600,00	Isento
Maior que R\$ 600,00 e menor ou igual a R\$ 1200,00	20%
Maior que R\$ 1200,00 e menor ou igual 2000,00	25%
Maior que R\$ 2000,00	30%

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```



#include <math.h>

```
int main(){
       float salario, desconto1, desconto2, desconto3;
       printf("Informe o valor do seu salario: ");
       scanf("%f", &salario);
       if(salario \le 600)
              printf("\nlsento de descontos\n");
       }
       if(salario > 600 && salario <= 1200){
              desconto1 = (salario * 20) / 100;
              printf("\nDesconto do INSS de 20 por cento: R$ %.2f\n", desconto1);
       }
       if(salario > 1200 && salario <= 2000){
              desconto2 = (salario * 25) / 100;
              printf("\nDesconto do INSS de 25 por cento: R$ %.2f\n", desconto2);
       }
       if(salario > 2000){
              desconto3 = (salario * 30) / 100;
              printf("\nDesconto do INSS de 30 por cento: R$ %.2f\n", desconto3);
       }
       return 0;
}
```

- **18.** Faça um algoritmo que leia o ano atual e o ano de nascimento de uma pessoa. Em seguida, escreva uma mensagem que diga se ela poderá ou não votar este ano (não é necessário considerar o mês em que a pessoa nasceu).
 - Não é eleitor (abaixo de 16 anos);

#include <stdio.h>

- Eleitor obrigatório (entre 18 e 65 anos);
- Eleitor facultativo (entre 16 e 18 anos ou maior que 65 anos).

```
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

int main(){
    int ano_atual, ano_de_nascimento, idade;
    printf("Digite o ano atual: ");
    scanf("%d", &ano_atual);
    printf("Digite o seu ano de nascimento: ");
    scanf("%d", &ano_de_nascimento);
```

- **19.** Faça um algoritmo que dada a idade de uma pessoa, determine sua classificação segundo a seguinte tabela:
 - · Maior de idade;
 - · Menor de idade;
 - Pessoa idosa (idade superior ou igual a 65 anos).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
int main(){
       int idade;
       printf("Informe sua idade: ");
       scanf("%d", &idade);
       if(idade < 18){
              printf("\n MENOR DE IDADE! \n");
       }
       if(idade >= 18 && idade < 65){
              printf("\n MAIOR DE IDADE! \n");
       }
       if(idade >= 65){
              printf("\n PESSOA IDOSA! \n");
       }
       return 0;
}
```



20. Faça um algoritmo em que receba o valor de x, e calcule e imprima o valor de f(x).

```
1, se x \le 1
          2, se 1 < x \le 2
f(x) = -x^2, se 2 < x \le 3
         x^3, se x > 3
    #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <math.h>
    int main(){
            float x, f_de_x;
            printf("Digite o valor de x: ");
            scanf("%f", &x);
            if(x <= 1){
                    printf("\n f(x)=1 \n");
            }
            if(x > 1 \&\& x <= 2){
                    printf("\n f(x)=2 \n");
            }
            if(x > 2 \&\& x <= 3){
                    printf("\n f(x)=\%f \n", x*x);
            }
            if(x > 3){
                    printf("\n f(x)=\%f \n", x*x*x);
            return 0;
```

}