Università degli Studi di Napoli Federico II



SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA PROGETTO D'ESAME DI OBJECT ORIENTATION

PROGETTAZIONE E SVILUPPO DI UN APPLICATIVO IN JAVA PER LA GESTIONE DI CONFERENZE SCIENTIFICHE

Relatore Professore Sergio Di Martino Candidati Antonio CAPORASO matr: N86003458 Giorgio DI FUSCO

matr: N86004389

 $Questa\ pagina\ \grave{e}\ stata\ lasciata\ intenzionalmente\ vuota.$

Indice

1	Intr	roduzione	5
	1.1	Definizione del problema	5
	1.2	Symposium: un applicativo per la gestione di conferenze scientifiche	5
		1.2.1 Caratteristiche principali di Symposium	5
		1.2.2 Interfaccia Utente	
2	Pro	ogettazione del software	7
	2.1	Analisi delle entità	7
3	CR	C Cards	9
	3.1	Suddivisione delle classi	9
	3.2	Il package Model	10
		3.2.1 Il subpackage Entities	
		3.2.2 Il subpackage DAO	12
		3.2.3 Il subpackage Utilities	
	3.3	Il package Controller	
4	Sea	uence Diagram	14

Elenco delle figure

2.1	Class Diagram del modello di o	lominio	8
-----	--------------------------------	---------	---

Elenco delle tabelle

3 1	Entità del problema																	-
Z.I	Entita dei problema	 		 														- 1

Introduzione

1.1 Definizione del problema

Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java dotato di GUI (Swing o JavaFX), per la gestione di **conferenze scientifiche**.

Ogni conferenza ha una data di inizio e di fine, una collocazione (sede, indirizzo), uno o più enti che la organizzano, degli sponsor (che coprono in parte le spese), una descrizione, ed un gruppo di organizzatori, che può essere distinto in comitato scientifico e comitato locale (che si occupa cioè della logistica). Di ognuno degli organizzatori, così come di tutti i partecipanti, si riportano titolo, nome, cognome, email ed istituzione di afferenza.

Ogni conferenza può avere una o più sessioni, anche in parallelo fra loro. Ogni sessione ha una locazione all'interno della sede. Per ogni sessione c'è un programma, che prevede la presenza di un coordinatore (chair) che gestisce la sessione, ed eventualmente di un keynote speaker (un partecipante di particolare rilievo invitato dagli organizzatori). Ogni sessione avrà quindi una successione di interventi ad orari predefiniti e di specifici partecipanti. Per ogni intervento si conserva un abstract (un breve testo in cui viene spiegato il contenuto del lavoro presentato).

Si deve poter considerare la presenza di spazi di intervallo (coffee breaks, pranzo) ma anche la presenza di eventi sociali (cene, gite, etc).

1.2 Symposium: un applicativo per la gestione di conferenze scientifiche

Symposium è un applicativo per la gestione di conferenze scientifiche, sviluppato in JavaFX e basato su PostgreSQL15. Il sistema è progettato per fornire una piattaforma completa e intuitiva per gli organizzatori delle conferenze, consentendo loro di pianificare, gestire e vsualizzare le varie attività svolte durante le conferenze.

1.2.1 Caratteristiche principali di Symposium

All'interno di *Symposium* è possibile:

- 1. Creare nuove conferenze: Ogni conferenza viene registrata nel sistema con dettagli come la data di inizio e fine, la collocazione (sede e indirizzo), gli enti organizzatori, gli sponsor coinvolti e ogni eventuale sessione prevista durante la conferenza. Una descrizione dell'evento sarà disponibile per fornire informazioni generali.
- 2. Gestione dei comitati: Per ogni conferenza, sono registrati i dettagli dei membri del comitato scientifico e del comitato locale, che si occupano rispettivamente degli aspetti scientifici e logistici dell'evento.

- 3. **Gestione della conferenza:** Per ogni conferenza è possibile modificare i suoi dettagli generali (quali il titolo, l'inizio, la fine e la sede), modificare gli enti organizzatori e le varie sponsorizzazioni oppure slittare la conferenza.
- 4. **Gestione delle sessioni:** Per ogni sessione, è possibile creare un programma dettagliato con gli orari dei vari punti in programma.

1.2.2 Interfaccia Utente

L'interfaccia utente di Symposium sarà realizzata utilizzando JavaFX, fornendo un'esperienza utente intuitiva e piacevole. Gli organizzatori possono accedere alla piattaforma per registrarsi e visualizzare i dettagli delle conferenze già presenti nel database. Ogni utente avrà la possibilità di gestire le proprie conferenze, specificare il programma delle sessioni, specificare la nomina dei comitati e altro ancora.

In conclusione, Symposium è un sistema informativo embrionale per la gestione di conferenze scientifiche che offre funzionalità complete e una piattaforma intuitiva per organizzatori.

Progettazione del software

2.1 Analisi delle entità

Le entità che possono essere individuate nel problema sono elencate all'interno della Tabella 2.1. In Figura 2.1 è presente un Class Diagram del modello di dominio.

Entità	Descrizione				
Conferenza	Per le conferenze delle quali si vuole poter gestire le informazioni. Di ogni conferenza si conservano il nome, l'inizio e la fine e una descrizione.				
Ente	Per gli enti che organizzano le conferenze scientifiche. Di ogni ente si conserva il nome e la sigla.				
Sponsor	Per gli sponsor che coprono le spese della conferenza. Di ogni sponsor si conserva il nome.				
Comitato	Per i gruppi di organizzatori che si occupano della gestione della conferenza. Si distinguono in comitati scientifici e locali.				
Organizzatore	Per i membri dei comitati. Di ogni organizzatore si riportano titolo, nome, cognome, email ed istituzione di afferenza.				
Sede	Per descrivere il luogo dove si tengono le varie conferenze. Di ogni sede si conservano il nome, l'indirizzo e la città.				
Sala	Per tenere traccia dell'ubicazione delle varie sessioni. Di ogni sala si conserva il nome della sala e la sua capacità.				
Sessione	Per rappresentare le sessioni di una conferenza. Per ogni sessione si riporta il <i>titolo</i> , un <i>coordinatore</i> , data e orario d' <i>inizio</i> e di <i>fine</i> .				
Programma	Per il programma di ciascuna sessione. Ogni programma specifica la presenza di un keynote speaker, ovvero un partecipante di rilievo.				
Intervento	Per i vari interventi di una sessione. Per ogni intervento si conserva un <i>abstract</i> e l' <i>orario</i> dello stesso.				
Speaker	Per descrivere chi effettua un intervento.				
Partecipante	Per i partecipanti delle varie sessioni. Ogni partecipante ha gli stessi attributi degli organizzatori.				
Intervallo	Per descrivere i vari intervalli presenti all'interno di una sessione. Questi possono essere di tue tipologie: <i>coffee break</i> oppure dei <i>pranzi</i> . Per ogni intervallo si riporta l' <i>orario</i> .				
Evento sociale	Per i vari eventi sociali previsti all'interno di una sessione. Questi possono essere di varia natura. Come per gli intervalli se ne riporta l'orario.				
Utente	Per i vari utenti che creano le conferenze all'interno di un applicativo.				

Tabella 2.1: Entità del problema

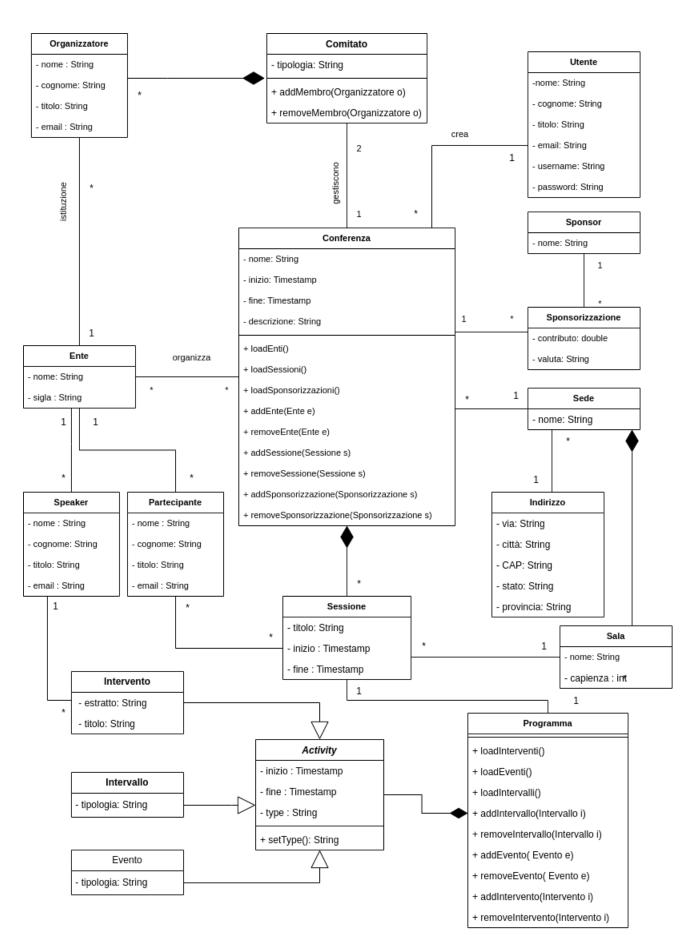


Figura 2.1: Class Diagram del modello di dominio

CRC Cards

3.1 Suddivisione delle classi

Nell'organizzazione del codice sorgente del nostro progetto abbiamo applicato la seguente suddivisione in packages per le classi, catalogandole seguendo l'euristica Model-View-Controller:

- 1. Model
 - (a) DAO
 - (b) DbConfig
 - (c) Entities
 - i. Conferenze
 - ii. Organizzazione
 - iii. Partecipanti
 - (d) Utilities
- 2. View
 - (a) FXML
 - i. Create
 - ii. Edit
 - iii. View
 - iv. Stats
 - (b) CSS
- 3. Controller
 - (a) Create
 - (b) Edit
 - (c) View
 - (d) Stats
- 4. Exceptions

All'interno del package View sono presenti tutti i file .fxml che descrivono le interfacce grafiche dell'applicazione e i file .css utilizzati per la loro personalizzazione, mentre all'interno del package Controller sono presenti le classi che implementano i controller delle interfacce grafiche.

All'interno del package Model sono presenti vari packages che implementano il modello del nostro progetto come presentato nel Diagramma 2.1. Nel sub-package DAO sono state inserite tutte le classi utilizzate per implementare il pattern DAO, mentre nel sub-package DbConfig è presente la classe per la configurazione del database. Infine, nel sub-package Utilities sono presenti le classi che ci sono state necessarie per la gestione di molteplici istanze delle classi di dominio.

3.2 Il package Model

3.2.1 Il subpackage Entities

3.2.1.1 Conferenze

Nome della classe: Conferenza	Superclasse: nessuna					
Sottoclassi						
Nessuna	Nessuna					
Responsabilità						
Descrittore per i dati di una conferenza						
Collaborazioni						
Sessione, Comitato, Utente, Sede						

Nome della classe: EventoSociale	Superclasse: ActivityModel					
Sottoclassi						
Nessuna						
Responsabilità						
Descrittore per i dati di un evento sociale						
Collaborazioni						
Nessuna						

Nome della classe: Intervento	Superclasse: ActivityModel					
Sottoclassi						
Nessuna						
Responsabilità						
Descrittore per i dati di un intervento						
Collaborazioni						
Speaker						

Nome della classe: Intervallo	Superclasse: ActivityModel						
Sottoclassi							
Nessuna							
Responsabilità							
Descrittore per i dati di un intervallo							
Collaborazioni							
Nessuna							

Nome della classe: Programma	Superclasse: nessuna				
Sottoclassi					
Nessuna					
Responsabilità					
Descrittore per i dati di un programma di una sessione					
Collaborazioni					
Speaker, Sessione					

Nome della classe: Sede	Superclasse: nessuna							
Sottoclassi								
Nessuna								
Responsabilità	Responsabilità							
Descrittore per i dati di una sede								
Collaborazioni								
Conferenza, Sala, Indirizzo								

Nome della classe: Sala	Superclasse: nessuno					
Sottoclassi						
Nessuna						
Responsabilità						
Descrittore per i dati di una sala						
Collaborazioni						
Sede, Sessione						

Nome della classe: Sessione	Superclasse: nessuna					
Sottoclassi						
Nessuna						
Responsabilità						
Descrittore per i dati di una sessione						
Collaborazioni						
Conferenza, Sala, Programma	a. Organizzatore					

3.2.1.2 Organizzazione

Nome della classe: Comitato	Superclasse: nessuna	
Sottoclassi		
Nessuna		
Responsabilità		
Descrittore per i dati di un comitato		
Collaborazioni		
Conferenza, Organizzatore		

Nome della classe: Ente Superclasse: Nessuna

Sottoclassi

Nessuna

Responsabilità

Descrittore per i dati di un ente

Collaborazioni

Conferenza, Speaker, Organizzatore, Partecipante

Nome della classe: Indirizzo | Superclasse: nessuna |
Sottoclassi |
Nessuna |
Responsabilità |
Descrittore per i dati di un indirizzo |
Collaborazioni |
Sede

Nome della classe: Organizzatore Superclasse: nessuna

Sottoclassi

Nessuna

Responsabilità

Descrittore per i dati di un organizzatore

Collaborazioni

Ente, Comitato, Sessione

Nome della classe: Sponsor	Superclasse: Nessuna	
Sottoclassi		
Nessuna		
Responsabilità		
Descrittore per i dati di uno sponsor		
Collaborazioni		
Sponsorizzazione		

Nome della classe: Sponsorizzazione	Superclasse: Nessuna	
Sottoclassi		
Nessuna		
Responsabilità		
Descrittore per i dati di una sponsorizzazione		
Collaborazioni		
Conferenza, Sponsor		

3.2.1.3 Partecipanti

Nome della classe: Partecipante	Superclasse: Nessuna	
Sottoclassi		
Nessuna		
Responsabilità		
Descrittore per i dati di un partecipante		
Collaborazioni		
Sessione		

Nome della classe: Speaker	Superclasse: ActivityModel	
Sottoclassi		
Nessuna		
Responsabilità		
Descrittore per i dati di uno speaker		
Collaborazioni		
Intervento		

- 3.2.2 Il subpackage DAO
- 3.2.3 Il subpackage Utilities
- 3.3 Il package Controller

Sequence Diagram