

Da dove nasce il bisogno?

Trovare libri adatti per bambini e studenti non è sempre semplice. così abbiamo deciso di rimboccarci le maniche e trovare una soluzione

O1.

Le piattaforme digitali spesso risultano complesse o poco adatte ai più piccoli.

02.

Mancano strumenti intuitivi e inclusivi per genitori e insegnanti.

03.

L'accessibilità non è sempre considerata una priorità.





La soluzione

Una piattaforma leggera, accessibile e pensata per chi legge con il cuore (e la testa).

Owly nasce con un obiettivo semplice ma ambizioso: rendere la scoperta dei libri un'esperienza facile, piacevole e accessibile per tutti.

In un panorama digitale spesso dispersivo, Owly si presenta come una web app intuitiva che semplifica la ricerca di libri per:

- Genitori in cerca di letture stimolanti e adatte all'età dei figli
- Insegnanti che vogliono suggerire titoli coerenti con percorsi educativi
- Bambini che iniziano a esplorare il mondo della lettura in autonomia

Con un'interfaccia chiara, funzionalità essenziali e particolare attenzione all'inclusività, Owly mette al centro l'utente e il piacere della lettura.





Modale con descrizione dettagliata :

Cliccando su una card si apre una finestra con la trama o informazioni extra, se disponibili.





Interfaccia responsive e mobile-first :

Navigazione fluida da ogni dispositivo, con layout adattivo e menu mobile ottimizzato.



Card libro con titolo e autore :

Ogni libro viene mostrato in una scheda ordinata, facilmente leggibile e visivamente accessibile.





Colori ad alta leggibilità

Scelta cromatica pensata per utenti con daltonismo o difficoltà visive.



Accessibilità con font Lexend :

Font dislessia-friendly attivabile via bottone per migliorare la leggibilità.

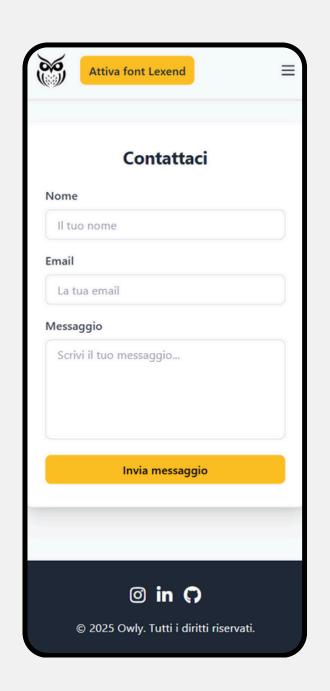


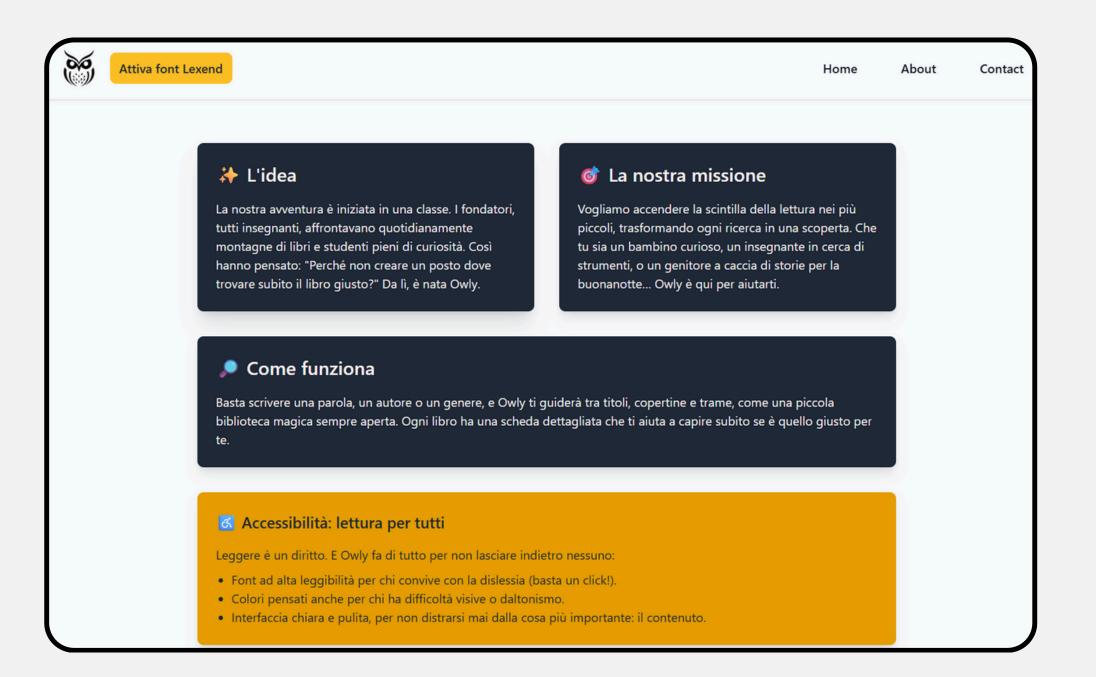


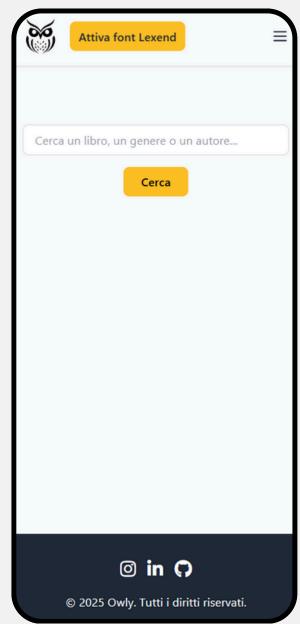


Ricerca tematica e per parole chiave :

L'utente può cercare libri in base a una categoria (es. "avventura") o con una parola specifica.



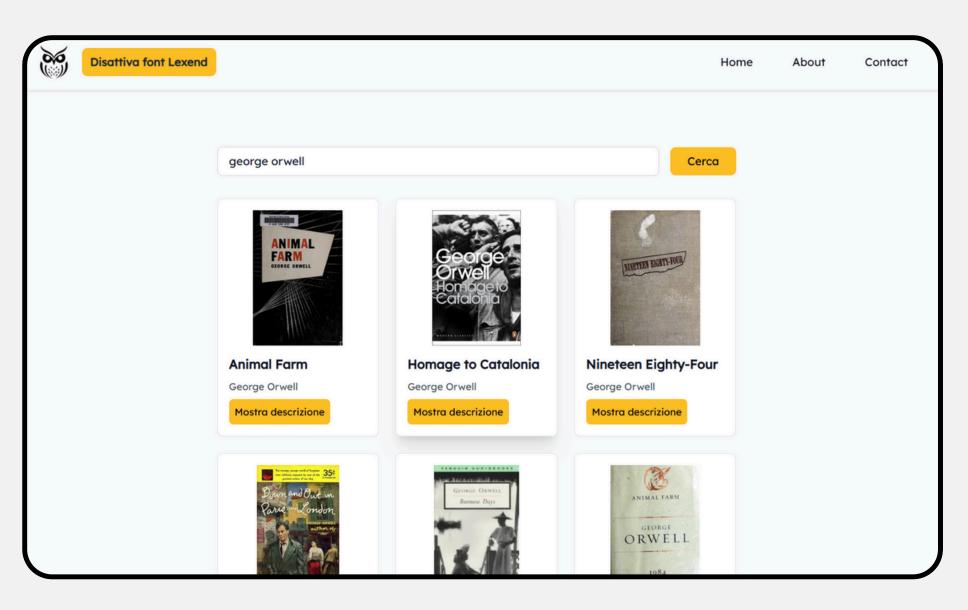




NB: 1 Il form di contatto è solo estetico, non funziona in backend

font per dislessici





Descrizione

Animal Farm is a brilliant political satire and a powerful and affecting story of revolutions and idealism, power and corruption. 'All animals are equal. But some animals are more equal than others.' Mr Jones of Manor Farm is so lazy and drunken that one day he forgets to feed his livestock. The ensuing rebellion under the leadership of the pigs Napoleon and Snowball leads to the animals taking over the farm. Vowing to eliminate the terrible inequities of the farmyard, the renamed Animal Farm is organised to benefit all who walk on four legs. But as time passes, the ideals of the rebellion are corrupted, then forgotten. And something new and unexpected emerges..

NB: 1 Il form di contatto è solo estetico, non funziona in backend

Struttura progetto:

01

02

03

04

Tecnologie usate:

- HTML5
- TAILWIND CSS
- JAVASCRIPT

Build & modularità:

 Webpack per organizzare e ottimizzare il codice

Dati:

 API Open Library per ottenere libri e informazioni

Struttura progetto:

- src/js e src/css contengono i file sorgente JavaScript e CSS, mentre dist ospita i file buildati pronti per la produzione.
- Il codice JS è diviso in moduli/funzioni separati, importati e uniti in un unico file index.js.
- Webpack gestisce la build, ottimizzando il codice e mantenendo il progetto organizzato e manutenibile.



Font Lexend

Un font studiato per migliorare la leggibilità, soprattutto per utenti con dislessia, attivabile tramite un semplice pulsante per personalizzare l'esperienza di lettura.

Colori ad alto contrasto

La palette colori è stata scelta per garantire una visibilità ottimale anche a chi ha difficoltà visive, come il daltonismo, migliorando la comprensione dei contenuti.

Accessibilità & Design



Layout chiaro e ordinato

La struttura della pagina evita elementi superflui e la dark mode, mantenendo un design semplice che aiuta la concentrazione e riduce le distrazioni.

Responsive

L'interfaccia è ottimizzata per qualsiasi dispositivo, garantendo un'esperienza fluida e intuitiva anche su smartphone e tablet.

Cosa ho imparato:

- Modularizzazione del codice JS
- Usare Webpack, Tailwind e strumenti moderni
- Lavorare con API reali e dati asincroni

Sfide superate:

- Gestione accessibilità
- Animazioni fluide
- Integrazione font e tool build





Repository: https://github.com/Antonio-Laudani/Owly

Link sito Netlify: https://owlyy.netlify.app/