

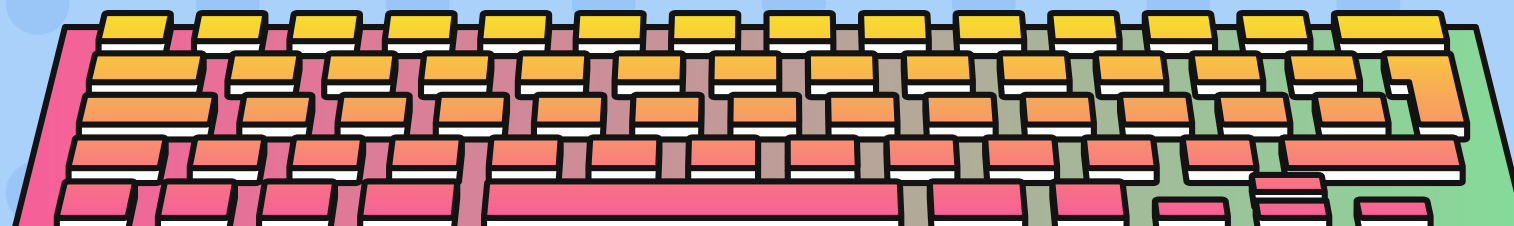


# ***STRUMENTI***

***HTML***

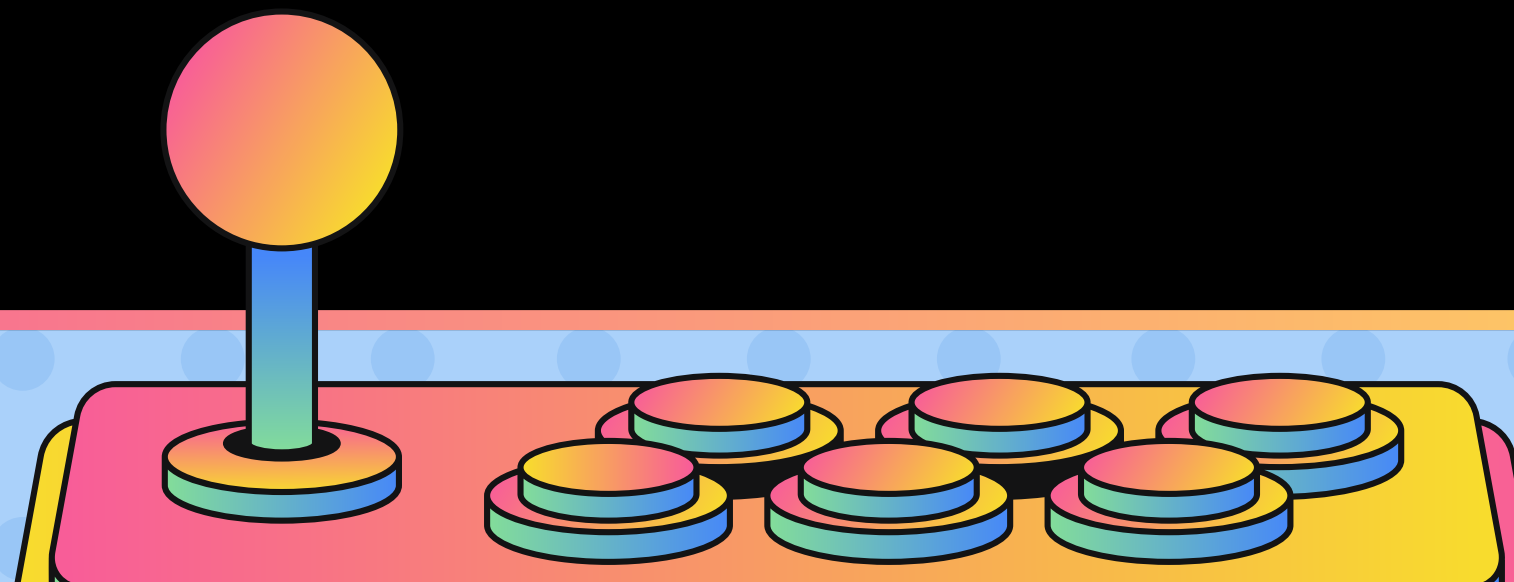
***CSS***

***JAVASCRIPT***



## IDEA

*Inizialmente il progetto richiesto era un semplice counter  
ma perchè fare qualcosa di semplice quando si può fare di più ?  
così ho scelto di unire le mie passioni con la mia infanzia  
e questo mi ha portato a replicare un pokedex semplificato che  
funziona proprio come un counter.*



## DESCRIZIONE

*avuta l'idea sul progetto ho iniziato mettendo le basi con l'utilizzo di HTML e CSS cercando di rendere l'idea che avevo in testa quanto più vicina alla realtà. Dopo aver lavorato sulla realizzazione dello "scheletro"*

*ho iniziato a curare la parte di Javascript manipolando, innanzitutto, il DOM come richiesto. Dopodiché ho fatto in modo che il pokedex iniziasse con lo schermo nero, in seguito tramite una funzione ho inserito la Web API del Pokedex poi ho aggiunto una funzione per aggiornare il display coi dati del pokemon mostrato e gestire i tipi di Pokémon, mostrando le informazioni rilevanti.*

*Per permettere la navigazione tra i Pokémon, ho creato una funzione per aggiornare il Pokémon mostrato. Inoltre, ho aggiunto un EventListener per la chiusura del coperchio, che aggiorna il display quando il coperchio si apre.*

*Infine, ho aggiunto due EventListener per i pulsanti "next" e "previous", che permettono di incrementare o diminuire il "valore" del counter e visualizzare il Pokémon successivo o precedente.*

*Il Pokedex parte con lo schermo nero utilizzando una funzione che inizializza il display senza alcun Pokémon selezionato.*



*LINK*

**GitHub:** <https://github.com/Antonio-Laudani/Progetto-JavaScript-basics-di-Antonio-Laudani>

**Netlify:** <https://pokedex-antonio-laudani.netlify.app/>