

Trovalibro

Introduzione

Questo progetto è stato realizzato per permettere all'utente la ricerca filtrata di libri, inoltre è possibile anche visualizzare la descrizione del libro tramite un apposito bottone.

Descrizione:

Il progetto svolto per Start2impact chiedeva di realizzare una web app che incentivasse lettura di libri.

Avrei potuto realizzare qualcosa di semplice però il desiderio di lasciare un impatto positivo sull'utente era più forte di me, così ho deciso di creare un'atmosfera particolare usando un design diverso dal solito, infine ho scelto di realizzare due versioni una per pc e una per mobile

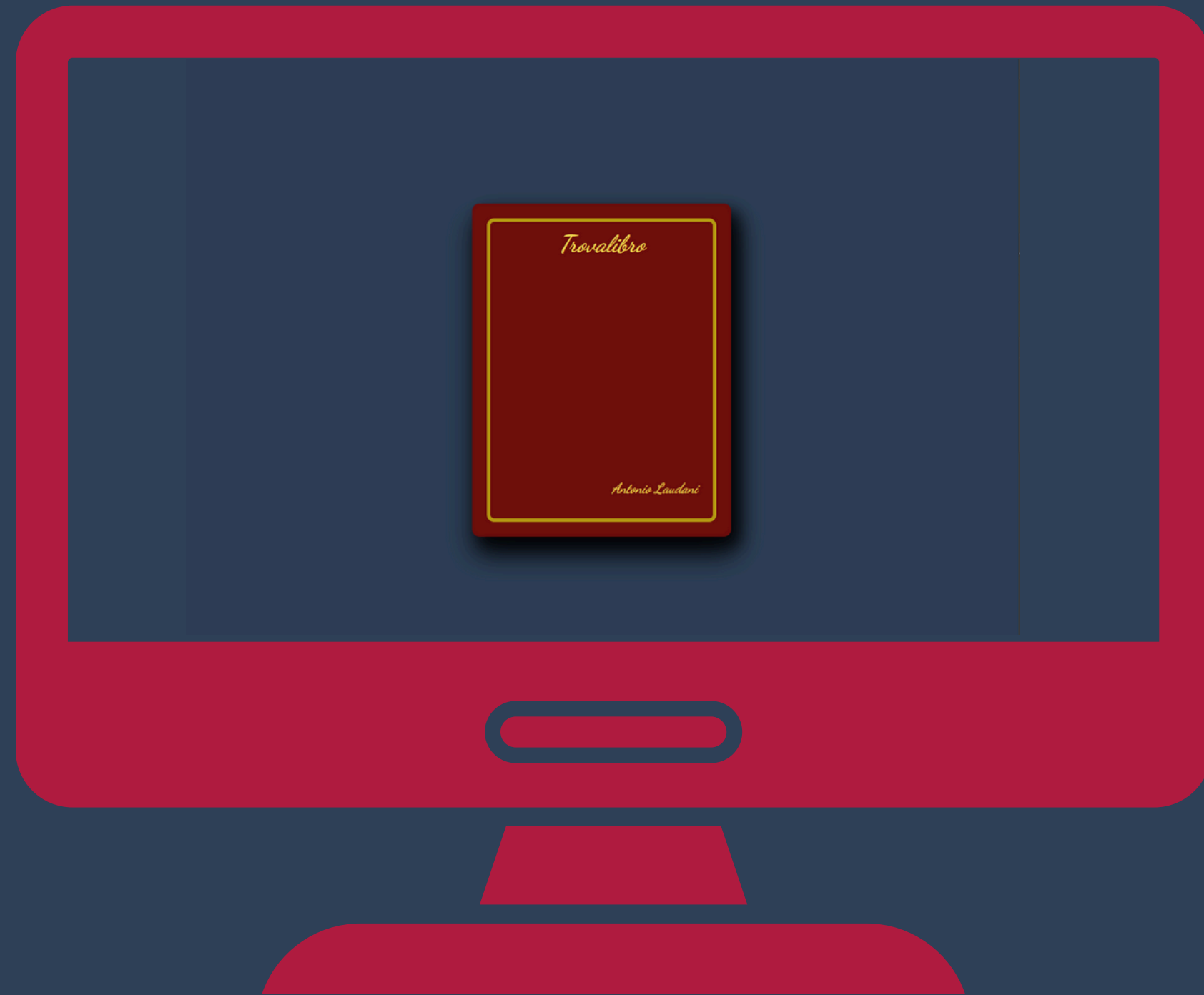
LOGICA

Error handling: la gestione degli errori è piuttosto semplice e si basa sul metodo try...catch, questo sia per problemi di API che per altri problemi come nel caso di libri che non esistono

Struttura: come riportato nella slide precedente l' applicazione ha due versioni ma questo riguarda principalmente il design mentre la logica per quanto riguarda ricerca e visualizzazione è quasi la stessa, ho scelto di far visualizzare solo un libro per volta, con la possibilità di navigare tra i libri con appositi button per:

- 1) migliorare l'esperienza utente rendendo la ricerca più simile al gesto di sfogliare le pagine di un libro.
- 2) Ridurre i tempi di caricamento, caricando un libro per volta ho notato come il tempo di caricamento si sia ridotto, ciò significa anche migliorare l'esperienza utente

PC:



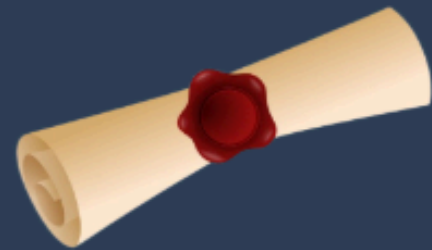
Inizialmente la versione per pc si presenta con un libro chiuso il nome della web app su di esso e il mio nome, passando col cursore sul libro quest'ultimo diventerà una matita se invece clicchiamo sul libro si aprirà la web app..

Quando la web app si apre viene eseguita una piccola animazione che fa apparire tutti i componenti secondo un ordine preciso, dopodiché è possibile iniziare la ricerca di libri, generi o autori tramite l'apposita navbar e possiamo visualizzare la descrizione del seguente libro tramite l'apposito button, inoltre invece del classico footer ho preferito utilizzare dei post-it che eseguono un'animazione se si passa sopra col mouse, per cambiare libro basta premere una delle due frecce in basso



Mobile

Inizialmente la parte mobile viene presentata dall'immagine di una pergamena seguita da un messaggio di benvenuto, facendo click su di essa accederemo alla web app per mobile che avrà un design diverso rispetto a quella per pc



*Benvenuto su:
"Tovalibro"
Clicca la pergamena per continuare...*



quando apriamo la web app ci troviamo davanti ad una pergamena vuota, solo dopo la prima ricerca apparirà un carosello contenente i libri desiderati, per cambiare libro basta premere una delle due frecce

Link repository: <https://github.com/Antonio-Laudani/Trovalibro>

Grazie per l'attenzione

