Prova 2 de Algoritmos e Estruturas de Dados III - CI057 - Turmas B e L

Prof. Fabiano Silva Data: 26/11/2014

Questão 1: (35 pontos)

Considere a estrutura abaixo para representar uma árvore TRIE N-ária. As chaves armazenadas na árvore são compostas pelas letras {a-z}. Cada nó da estrutura possui 26 apontadores para os filhos, sendo que a posição 0 do vetor de apontadores representa a letra 'a', a posição 1 representa a letra 'b', e assim por diante. A função ord(x) retorna o valor do índice do vetor que corresponde ao caractere x. Por exemplo: ord('a')=0, ord('b')=1, ord('x')=24.

typedef struct tNo *ApontadorNo; typedef struct tNo { char *valor; ApontadorNo ponteiros[26]; } tNo;

Até K=

Escreva um algoritmo em C ou em pseudocódigo semelhante a C que recebe como entrada uma árvore TRIE que utiliza a estrutura acima e uma chave, e retorna a chave sucessora da chave passada como parâmetro. A chave sucessora é dada pela próxima chave na ordenação lexicográfica das chaves armazenadas na árvore. Por exemplo, se as seguintes chaves estão armazenadas na árvore: c-a-m-a-d-a , c-a-n-a , c-a-m-a , o sucessor de c-a-m-a é c-a-m-a-d-a e o de c-a-m-a-d-a é c-a-n-a.

Questão 2: (30 pontos)

Nas operações de busca, inclusão e exclusão de chaves em Tabelas Hash, explique e diferencie o funcionamento das seguintes técnicas de resolução de colisões: vai de un por un utiliza à passições bash

encadeamento

- endereçamento aberto com sondagem linear

- endereçamento aberto com hash duplo

Ouestão 3: (35 pontos)

Considere uma árvore binária de busca onde nenhum nó tem filho a esquerda. Escreva um algoritmo em C ou em pseudocódigo semelhante a C que recebe como parâmetro o apontador para a raiz de uma árvore com este formato e aplicando apenas operações de rotação melhora o balanceamento da árvore. Analise a qualidade do balanceamento da árvore gerada por seu algoritmo.

A estrutura do nó da árvore tem 3 campos: dois ponteiros para os filhos (esq e dir) e um valor inteiro para a chave armazenada (chave). Você pode utilizar em seu código as funções RotEsq e RotDir, que recebem como parâmetro um nó, que é raiz de uma subárvore, aplicam respectivamente as operações de rotação a esquerda e a direita sobre este nó e retornam um ponteiro para a nova raiz da subárvore.