CI-057: Algoritmos e estruturas de dados III

Prova 2 1° semestre 2019

Instruções para a prova

A prova é sem consulta;

A prova dura 1 hora e 40 minutos.

Questão 1 (50 pontos) Marque (V) para verdadeiro e (F) para falso em todas as questões à seguir. Caso marque (F) justifique a resposta. Use a letra correspondente na folha de respostas.

a ( ) Uma 3-Heap, ou Heap ternária, é um heap onde cada elemento pode ter 3 filhos. Considere a Heap Ternária com os valores 20, 30, 31, 21, 31, 32, 33, 34, 22, 20, 23. A heap mantém a propriedade de Heap Mínima. b ( ) Dada a tabela de frequência das seguintes letras: a-25, b-20, s-40, i-5, e-10. A palavra de entrada saaiib será codificada como 0101011001100101.

c ( ) Em uma tabela Hash com endereçamento aberto com sondagem linear, o agrupamento primário pode ser resolvido com uma alteração das constantes na mesma função linear aplicada originalmente na inclusão de elementos.

V d ( ) Dada chaves CASA, CARRO, DADO e DIA. A árvore Patricia resultante terá 7 nós.

 $\epsilon$  ( ) Dada a função hash h(k) = k%m: a inclusão das chaves 7, 26, 19, 21, 46, 18, 30, e 10 em uma tabela hash com m = 7 posições não gera colisões...

Questão 2 (25 pontos) Uma 3-Heap, ou Heap ternária, é um heap onde cada elemento pode ter 3 filhos. A representação em vetor segue uma estrutura semelhante aquele usada no heap binário. Na 3-heap, se a raiz da estrutura ocupa a posição 1 do vetor, as próximas 3 posições, de 2 até 4, são ocupadas pelos elementos que são filhos da raiz. A mesma lógica segue recursivamente para os filhos. A função filho(i,n) retorna o índice do n-ésimo filho do nó de índice i. Por exemplo, filho(1,1) retorna 2, filho(1,3) retorna 4, filho(3, 2) retorna 9. Escreve um algoritmo em C ou em pseudocódigo semelhante a C que implemente a função filho (i, n) para uma 3-heap.

Implemente uma estrutura de dados e código em C ou em pseudocódigo semelhante a C para decodificar um conjunto de caracteres de uma árvore de Huffman.