## Departamento de Informática - UFPR

## Segunda Prova

## Algoritmos e Estruturas de Dados II - CI056 - 2014/2 Prof. Andrey Ricardo Pimentel

Prova sem consulta

A prova tem duração de 1:40 horas.

A interpretação faz parte da prova. Pode fazer a lápis.

```
typedef void * objeto;
typedef struct {
  objeto j;
  struct no *sucessor;
} no;

typedef struct {
  no *primeiro;
  unsigned int tamanho;
} fila, pilha;
```

- (30pts) 1. Considere uma pila que usa as estruturas de dados acima, Implemente as seguintes funções:
  - int Empilha (objeto j, pilha \*p);
  - objeto Desempilha (pilha \*p);
- (20pts) 2. Escreva um algoritmo para determinar se uma string de caracteres de entrada é do formato xCy, onde x é uma string formada pelas letras A e B e y é o inverso de x. Use uma pliha e suas funções para isso. Um exemplo de string válida: AAABBABABABABABABABAAA.

Considere a execução do algoritmo abaixo onde l é uma lista inicialmente vazia.

```
\begin{array}{l} \textbf{Function } A(n) \\ \\ \textbf{Para } i \leftarrow 1 \ at\'e \ n \\ & | \ \textbf{Insere}(i,l) \\ S \leftarrow 0; \\ \textbf{Enquanto } l \neq \emptyset \\ & | \ x \leftarrow \textbf{Remove}(l); \\ y \leftarrow \textbf{Remove}(l); \\ \textbf{Escreva}(x) \\ \textbf{Escreva}(y) \\ S \leftarrow S + x + y; \\ \textbf{Se } x \neq y \\ & | \ \textbf{Insere}(\left\lceil \frac{x}{2} \right\rceil, l); \\ & | \ \textbf{Insere}(\left\lceil \frac{y}{2} \right\rceil, l); \\ \textbf{Devolva } S; \\ \end{array}
```

- (20pts) 3. O que será escrito e devolvido pelo algoritmo A(n), com n=4, se l é uma fila e os algoritmos Insere e Remove forem equivalentes a Enfila e Desenfila, respectivamente? O que será escrito e devolvido pelo algoritmo A(n), com n=4, se l é uma pilha e os algoritmos Insere e Remove forem equivalentes a Empilha e Desempilha, respectivamente?
- (30pts) 4. Sejam  $l_1=(x_1,x_2,\ldots,x_n)$  e  $l_2=(y_1,y_2,\ldots,y_m)$  listas de tamanho n e m respectivamente. Escreva um algoritmo para uma função void concatena\_lista(lista \*11, lista \*12) que receba duas listas implementadas com ponteiros e modifique estas listas de tal forma que os elementos de  $l_2$  sejam inseridos no final de  $l_1$  ficando ao final  $l_1=(x_1,x_2,\ldots,x_n,y_1,y_2,\ldots,y_m)$  e  $l_2$  uma lista vazia.