

## Nomes:

- Antonio Manuel Siteo
- Nurdine Bacar
- Marcel Nota

## Turma: 2P4LDS1

### Relatório Comparativo sobre Algoritmos de Ordenação

*Introdução:* Algoritmos de ordenação são métodos utilizados para organizar um conjunto de elementos em uma determinada ordem. Neste relatório, analisaremos quatro algoritmos de ordenação comuns: Selection Sort, Bubble Sort, Insertion Sort e QuickSort. Exploraremos o funcionamento de cada algoritmo, suas diferenças, vantagens e desvantagens, além de fornecer uma tabela comparativa e discutir o desempenho relativo de cada método.

#### 1. Selection Sort:

- **Funcionamento:** O Selection Sort funciona encontrando o menor elemento da lista e trocando-o com o primeiro elemento. Em seguida, encontra o próximo menor elemento e troca-o com o segundo elemento, e assim por diante.
- **Tempo de Execução:** O tempo de execução do Selection Sort é  $O(n^2)$  no pior caso, onde 'n' é o número de elementos na lista.
- **Diferenças:** É ineficiente para listas grandes devido à sua natureza de comparação repetitiva.
- **Defeitos:** Não é adaptativo (ou seja, não aproveita a ordenação parcial da lista).
- **Qualidades:** Simples de implementar e eficaz para listas pequenas.

##### a) Quantidade de Elementos do Array: 500:

Tempo de execução em Segundos: 0.01119982  
Numeros de Trocas: 493  
Numeros de comparacoes: 124750

##### b) Quantidade de Elementos do Array: 5000:

Tempo de execução em Segundos 0.080755689  
Numeros de Trocas 4988  
Numeros de comparacoes 12497500

##### c) Quantidade de Elementos do Array: 50\_000:

Tempo de execução em Segundos: 1.970780401  
Numeros de Trocas: 49988  
Numeros de comparacoes: 1249975000

#### 2. Bubble Sort:

- **Funcionamento:** O Bubble Sort compara elementos adjacentes e os troca se estiverem na ordem errada, fazendo com que o maior elemento "borbulhe" para o final da lista.
- **Tempo de Execução:** O tempo de execução do Bubble Sort é  $O(n^2)$  no pior caso.
- **Diferenças:** Possui um alto número de comparações, o que o torna menos eficiente para listas grandes.
- **Defeitos:** Não é eficiente para grandes conjuntos de dados. Não é adaptativo.
- **Qualidades:** Simples de entender e implementar.

##### a) Quantidade de Elementos do Array: 500:

Tempo de execução em Segundos: 0.004146787  
Numeros de Trocas: 64195  
Numeros de comparacoes: 64195

##### b) Quantidade de Elementos do Array: 5000:

Tempo de execução em Segundos 0.076820231  
Numeros de Trocas 6304219  
Numeros de comparacoes 6304219

##### c) Quantidade de Elementos do Array: 50\_000:

Tempo de execução em Segundos 4.483014312  
Numeros de Trocas 626434661  
Numeros de comparacoes 626434661

#### 3. Insertion Sort:

- **Funcionamento:** O Insertion Sort percorre a lista, inserindo cada elemento em sua posição correta na parte já ordenada da lista.

- **Tempo de Execução:** O tempo de execução do Insertion Sort é  $O(n^2)$  no pior caso.
- **Diferenças:** Melhora o desempenho para listas quase ordenadas, pois requer menos comparações.
- **Defeitos:** Ainda possui complexidade quadrática em cenários desfavoráveis.
- **Qualidades:** Eficiente para listas pequenas e quase ordenadas.

a) Quantidade de Elementos do Array: 500:

Tempo de execução em Segundos	0.00560595
Numeros de Trocas	64195
Numeros de comparacoes	64195

b) Quantidade de Elementos do Array: 5000:

Tempo de execução em Segundos	0.042750499
Numeros de Trocas	6304219
Numeros de comparacoes	6304219

c) Quantidade de Elementos do Array: 50\_000:

Tempo de execução em Segundos	0.295699073
Numeros de Trocas	626434661
Numeros de comparacoes	626434661

4. QuickSort:

- **Funcionamento:** O QuickSort escolhe um elemento pivô e particiona a lista em dois subconjuntos: elementos menores que o pivô e elementos maiores que o pivô. Em seguida, aplica recursivamente o mesmo processo nos subconjuntos.
- **Tempo de Execução:** Em média, o QuickSort tem um tempo de execução  $O(n \log n)$ , tornando-o mais eficiente para listas maiores.
- **Diferenças:** Usa estratégia de "dividir para conquistar", o que o torna mais rápido para listas grandes.
- **Defeitos:** Pode degradar para  $O(n^2)$  no pior caso se o pivô for mal escolhido.
- **Qualidades:** Um dos algoritmos de ordenação mais rápidos em média.

a) Quantidade de Elementos do Array: 500:

Tempo de execução em Segundos	0.05479349
Numeros de Trocas	80783
Numeros de comparacoes	80646

b) Quantidade de Elementos do Array: 5000:

Tempo de execução em Segundos	4.892469862
Numeros de Trocas	12288660
Numeros de comparacoes	12283770

c) Quantidade de Elementos do Array: 50\_000:

Tempo de execução em Segundos:	_
Numeros de Trocas:	_
Numeros de comparacoes:	_

**Comparação:** Aqui está uma tabela comparativa dos algoritmos com base em diferentes critérios:

Algoritmo	Tempo de Execução	Melhor Caso	Pior Caso	Uso Adaptativo
SelectionSort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	Não
BubbleSort	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(n^2)$	Não
InsertionSort	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(n^2)$	Sim
QuickSort	$O(n \log n)$ em média	$O(n \log n)$	$O(n^2)$	Não

**Desempenho:** Para listas pequenas ou quase ordenadas, o Insertion Sort tende a ter melhor desempenho. Para listas grandes, o QuickSort é geralmente mais eficiente devido à sua complexidade média de tempo  $O(n \log n)$ . Ambos o Selection Sort e Bubble Sort são menos eficientes, especialmente para listas grandes.

**Conclusão:** Neste relatório, analisamos quatro algoritmos de ordenação: Selection Sort, Bubble Sort, Insertion Sort e QuickSort. Cada algoritmo possui suas próprias vantagens e desvantagens em termos de tempo de execução e eficiência. A escolha do algoritmo depende do tamanho da lista, do grau de ordenação prévia e das restrições de tempo. O QuickSort é frequentemente preferido para listas maiores, enquanto o Insertion Sort pode ser útil para listas menores ou quase ordenadas.