

Proyecto: Compilador de Fangless Python a C++

Descripción del Proyecto

El objetivo de este proyecto es diseñar e implementar un compilador que traduzca una versión simplificada de Python a C++. Este compilador se centrará en una gramática reducida de Python, eliminando características avanzadas y enfocándose en un subconjunto esencial del lenguaje para hacer el proyecto manejable en el contexto de un curso universitario. El proyecto incluye el desarrollo de un Lexer (analizador léxico) y un Parser (analizador sintáctico) utilizando PLY (Python Lex-Yacc).

Aspectos Técnicos

- Herramienta de Desarrollo: Python, utilizando PLY (Python Lex-Yacc) para la implementación del Lexer y Parser.
- Idioma del Código y Documentación: Inglés.
- Control de Código: Git para versionado y colaboración.
- Colaboración: Equipos de hasta tres estudiantes.
- Fecha de Entrega: Viernes 15 de noviembre de 2024.
- Nomenclatura de Branches: TASK_#_BriefDescription.
- Buenas Prácticas de Código: Enfoque en código limpio, eficiente y mantenible. El código debe ser modular y fácilmente extensible para futuras mejoras.

Requerimientos del Proyecto

1. Lexer (Analizador Léxico)

1.1. Entrada y Salida

Entrada: Archivo de código fuente en Python (subconjunto definido).

Salida: Lista de tokens que representan palabras clave, identificadores, operadores, literales y otros elementos del lenguaje Python.

1.2. Características Incluidas en la Sintaxis

El Lexer debe reconocer los siguientes tipos de tokens:

1. Palabras Clave (Keywords):

- Control de flujo: if, else, elif, while, for, break, continue, pass
- Definición: def, return, class
- Tipos booleanos: True, False
- Otros: and, or, not

2. Identificadores:

- Nombres de variables, funciones y clases.
 - **Reglas:**
 - Comienzan con una letra (a-z, A-Z) o un guion bajo _.
 - Pueden contener letras, dígitos (0-9) y guiones bajos _.
 - No pueden coincidir con palabras clave.
3. **Literales:**
- **Numéricos:**
 - Enteros: Secuencia de dígitos (ej., 123)
 - Flotantes: Dígitos con punto decimal (ej., 123.45)
 - **Cadenas de Texto:**
 - Delimitadas por comillas simples ' o dobles " (ej., 'hola', "mundo")
 - Soportar secuencias de escape básicas (\n, \t, \\", \", \')
 - **Booleanos:**
 - True, False
4. **Operadores:**
- **Aritméticos:** +, -, *, /, //, %, **
 - **Relacionales:** ==, !=, <, >, <=, >=
 - **Lógicos:** and, or, not
 - **Asignación:** =, +=, -=, *=, /=, %=, //=, **=
 - **Otros:** :, ,, ., (,), [,], {, }
5. **Delimitadores:**
- Paréntesis: (,)
 - Corchetes: [,]
 - Llaves: {, }
 - Dos puntos: :
 - Coma: ,
 - Punto: .
 - Arroba: @ (solo si los decoradores simplificados se incluyen).
6. **Comentarios:**
- **Comentarios de una sola línea:** Inician con # y se extienden hasta el final de la línea.
 - **Comentarios de múltiples líneas:** No se incluyen en esta versión simplificada.
7. **Indentación:**
- Espacios en blanco y tabulaciones para definir bloques de código.
 - El Lexer debe generar tokens especiales para gestionar la indentación (INDENT, DEDENT) y finales de línea (NEWLINE).

1.3. Características Excluidas en la Sintaxis

El Lexer no debe reconocer ni procesar los siguientes elementos, ya que han sido eliminados del subconjunto de Python a implementar:

- Nested functions (funciones anidadas)

- Comprehensions (listas, diccionarios, conjuntos)
- Lambdas
- Functions as arguments (funciones como argumentos)
- Pointers
- Decorators
- Generators y yield
- Asynchronous Programming (async/await)
- Metaclasses
- Multiple Inheritance (herencia múltiple)
- Context Managers (with statement)
- Dynamic Attribute Access (getattr, setattr, etc.)
- Annotations (type hints)
- Imports en general (excepto módulos básicos predefinidos si se incluyen)
- Comprensión de Clases
- try-finally, try-except-else
- F-strings

1.4. Manejo de Errores Léxicos

- **Caracteres Desconocidos:** Cualquier carácter que no pertenezca a los definidos en los tokens anteriores debe generar un error léxico.
- **Secuencias de Escape Inválidas:** En literales de cadenas, secuencias de escape que no sean reconocidas (`\n`, `\t`, `\\`, `\"`, `\'`) deben generar un error.
- **Indentación Incorrecta:** Manejar y reportar errores en la indentación que no sigan las reglas del subconjunto definido.

1.5. Testing del Lexer

- **Pruebas de Integración:**
 - Procesamiento de fragmentos completos de código Python simplificado.
 - Verificación de la correcta generación de tokens `INDENT`, `DEDENT`, y `NEWLINE`.

2. Parser (Analizador Sintáctico)

2.1. Entrada y Salida

- **Entrada:** Lista de tokens generada por el Lexer.
- **Salida:** Determinación de si la secuencia de tokens corresponde a un código Python válido según el subconjunto definido.

2.2. Características Incluidas en la Sintaxis

El Parser debe soportar las siguientes construcciones del subconjunto de Python definido:

1. Estructura Básica del Programa:

- Secuencia de declaraciones y definiciones de funciones y clases.

2. Control de Flujo:

○ Condicionales:

- if seguido de una condición y bloque de código.
- Opcionalmente elif y else con sus respectivos bloques.

○ Bucles:

- while seguido de una condición y bloque de código.
- for con la sintaxis for variable in iterable y bloque de código.

○ Instrucciones de Control de Bucle:

- break
- continue
- pass

3. Funciones:

○ Definición:

- Uso de def para declarar funciones con nombre, parámetros (posicionales y por defecto) y cuerpo.

○ Llamada:

- Invocación de funciones con argumentos posicionales y por defecto.

○ Características Excluidas:

- No se permiten funciones anidadas, lambdas, ni funciones como argumentos.

4. Clases y Objetos:

○ Definición de Clases:

- Uso de class para declarar clases con nombre, atributos y métodos.

○ Herencia:

- Herencia simple (una sola clase base).

○ Creación de Instancias:

- Instanciación de clases.

○ Acceso a Atributos y Métodos:

- Acceso a atributos y métodos de instancias mediante la notación de punto (.).

5. Expresiones:

- **Aritméticas:** +, -, *, /, //, %, **

- **Relacionales:** ==, !=, <, >, <=, >=

- **Lógicas:** and, or, not

- **Agrupación:** Uso de paréntesis para agrupar expresiones.

6. Asignaciones:

- Asignación de valores a variables.

- Asignación con operadores compuestos (+=, -=, etc.).

7. Bloques de Código:

- Definidos por indentación.

- Estructuras anidadas simples permitidas (por ejemplo, if dentro de for).

8. Estructuras de Datos:

- **Listas:** Creación, acceso por índice, modificación (append, remove, index).
- **Tuplas:** Creación y uso de tuplas inmutables.
- **Diccionarios:** Creación, acceso por clave, modificación (get, keys, values).
- **Conjuntos:** Creación y operaciones básicas (add, remove, union, intersection).

9. Entrada y Salida:

- **Entrada:** Uso de input() para recibir datos del usuario.
- **Salida:** Uso de print() para mostrar información al usuario.

10. Manejo de Errores:

- **Excepciones:**
 - Uso de try-except para capturar y manejar excepciones básicas.

11. Comentarios:

- **Soporte:** Ignorar comentarios de una sola línea (#).

12. Tipos de Datos Básicos:

- **Numéricos:** int, float
- **Booleanos:** bool
- **Cadenas de Texto:** str

13. Operaciones con Cadenas:

- Concatenación (+)
- Repetición (*)
- Acceso por índice (str[index])
- Métodos básicos: lower(), upper(), find(), replace()

14. Funciones de Conversión de Tipos:

- int(), float(), str(), bool()

15. Iterables:

- Iteración sobre listas, tuplas y diccionarios usando bucles for.

2.3. Características Excluidas en la Sintaxis

El Parser no debe soportar ni reconocer las siguientes construcciones, ya que han sido eliminadas del subconjunto de Python a implementar:

- Nested functions (funciones anidadas)
- Comprehensions (listas, diccionarios, conjuntos)
- Lambdas
- Functions as arguments (funciones como argumentos)
- Pointers
- Decorators
- Generators y yield
- Asynchronous Programming (async/await)
- Metaclasses
- Multiple Inheritance (herencia múltiple)
- Context Managers (with statement)
- Dynamic Attribute Access (getattr, setattr, etc.)

- Annotations (type hints)
- Imports en general (excepto módulos básicos predefinidos si se incluyen)
- Comprensión de Clases
- try-finally, try-except-else
- F-strings

2.4. Manejo de Errores Sintácticos

- **Estructura Incorrecta:** Detectar y reportar errores como sentencias mal formadas, bloques de código mal indentados, paréntesis o corchetes no balanceados.
- **Mensajes de Error Claros:** Indicar la línea y columna donde se detectó el error, así como una descripción del problema.
- **Recuperación de Errores:** Intentar continuar el análisis después de un error para detectar múltiples errores en una sola pasada cuando sea posible.

Características Adicionales

3. Manejo de Errores

Errores Léxicos y Sintácticos: El compilador debe manejar errores de manera robusta, permitiendo al usuario identificar y corregir problemas en el código Python original.

Mensajes Claros y Precisos: Los errores deben indicar la línea y columna del problema, así como una descripción clara del mismo.

4. Modularidad y Extensibilidad

Diseño Modular: Separar claramente las funcionalidades del Lexer y el Parser para facilitar la extensión a otras características de Python o adaptación a otros lenguajes de destino en el futuro.

5. Documentación Completa

Especificaciones Detalladas: Documentar cada componente del Lexer y Parser, incluyendo las reglas gramaticales y los tipos de tokens.

Ejemplos de Entrada y Salida: Proporcionar ejemplos claros de código Python simplificado y su correspondiente lista de tokens.

Guía de Usuario: Incluir instrucciones para la compilación, ejecución, y extensión del compilador.

Rúbrica de Evaluación

- **Complejidad del Lexer y Parser (40 puntos):**
 - Identificación correcta de todos los tokens necesarios.

- Análisis sintáctico preciso conforme al subconjunto definido de Python.
 - **Calidad del Código (30 puntos):**
 - Código bien estructurado, modular y documentado.
 - Implementación eficiente del análisis léxico y sintáctico.
 - **Manejo de Errores (15 puntos):**
 - Capacidad para detectar y reportar errores léxicos y sintácticos con mensajes claros y precisos.
 - **Documentación (15 puntos):**
 - Calidad y claridad de la documentación técnica y de usuario.
-

Resumen de Características Incluidas y Excluidas

Incluidas:

- **Estructuras de Control:** if, elif, else, while, for, break, continue, pass
- **Definición de Funciones:** def con parámetros posicionales y por defecto
- **Definición de Clases:** class con herencia simple, métodos `__init__` y `__str__`
- **Expresiones:** Aritméticas, lógicas, relacionales, agrupación con paréntesis
- **Asignaciones:** Con operadores compuestos
- **Estructuras de Datos:** Listas, tuplas, diccionarios, conjuntos
- **Entrada y Salida:** `print()`, `input()`
- **Manejo de Errores:** try-except básico
- **Comentarios:** Solo de una línea (#)
- **Tipos de Datos Básicos:** int, float, bool, str
- **Operaciones con Cadenas:** Concatenación, repetición, acceso por índice, métodos básicos
- **Funciones de Conversión de Tipos:** `int()`, `float()`, `str()`, `bool()`
- **Iterables:** Iteración sobre listas, tuplas y diccionarios con for

Excluidas:

- Nested functions (funciones anidadas)
- Comprehensions (listas, diccionarios, conjuntos)
- Lambdas
- Functions as arguments (funciones como argumentos)
- Pointers
- Decorators
- Generators y yield
- Asynchronous Programming (async/await)
- Metaclasses
- Multiple Inheritance (herencia múltiple)
- Context Managers (with statement)

- Dynamic Attribute Access (`getattr`, `setattr`, etc.)
- Annotations (type hints)
- Imports en general
- Comprensión de Clases
- `try-finally`, `try-except-else`
- F-strings