

Proyecto Integrador Redes-Sistemas Operativos: Servidor Intermedio



PIRO-maniacs

Ariel Arévalo Alvarado B50562

Antonio Badilla Olivas B80874

Geancarlo Rivera Hernández C06516

Jean Paul Chacón González C11993

lego-common

```
├── lego-common
│   └── main
│       ├── include
│       │   ├── concurrency
│       │   │   ├── Queue.hpp
│       │   │   └── Semaphore.hpp
│       │   ├── controller
│       │   │   └── ProtocolController.hpp
│       │   ├── logging
│       │   │   └── Logger.hpp
│       │   └── net
│       │       ├── ProtocolClient.hpp
│       │       ├── ProtocolHeader.hpp
│       │       ├── ProtocolServer.hpp
│       │       ├── SslServer.hpp
│       │       └── socket
│       │           ├── IPv4SslSocket.hpp
│       │           ├── IPv4UdpSocket.hpp
│       │           ├── SslCtxPtr.hpp
│       │           └── SslPtr.hpp
│       └── src
│           ├── concurrency
│           │   └── Semaphore.cpp
│           ├── logging
│           │   └── Logger.cpp
│           └── net
│               ├── ProtocolClient.cpp
│               ├── ProtocolServer.cpp
│               ├── SslServer.cpp
│               └── socket
│                   ├── IPv4SslSocket.cpp
│                   ├── IPv4UdpSocket.cpp
│                   ├── SslCtxPtr.cpp
│                   └── SslPtr.cpp
```

Servidor Intermedio

```
├── lego-proxy
│   ├── CMakeLists.txt
│   ├── Makefile
│   └── main
│       ├── include
│       │   ├── controller
│       │   │   ├── ProxyHttpsController.hpp
│       │   │   ├── ProxyProtocolController.hpp
│       │   │   └── ProxyRoutingTable.hpp
│       │   └── net
│       │       ├── ProxyHttpsServer.hpp
│       │       └── ProxySslClient.hpp
│       └── src
│           ├── LegoProxy.cpp
│           ├── controller
│           │   ├── ProxyHttpsController.cpp
│           │   ├── ProxyProtocolController.cpp
│           │   └── ProxyRoutingTable.cpp
│           └── net
│               ├── ProxyHttpsServer.cpp
│               └── ProxySslClient.cpp
```

Servidor de Piezas

```
lego-server
├── main
│   ├── include
│   │   ├── controller
│   │   │   ├── FigureProtocolController.hpp
│   │   │   └── FigureSslController.hpp
│   │   ├── data
│   │   │   └── FigureHtmlRepository.hpp
│   │   └── net
│   │       └── FigureSslServer.hpp
│   └── src
│       ├── LegoServer.cpp
│       ├── controller
│       │   ├── FigureProtocolController.cpp
│       │   └── FigureSslController.cpp
│       ├── data
│       │   └── FigureHtmlRepository.cpp
│       └── net
│           └── FigureSslServer.cpp
```

Cliente

```
lego_client
├── main
│   ├── include
│   │   ├── controller
│   │   │   └── FigureController.hpp
│   │   ├── data
│   │   │   └── FigureRepository.hpp
│   │   ├── model
│   │   │   └── Figure.hpp
│   │   └── net
│   │       └── HttpClient.hpp
│   └── src
│       ├── controller
│       │   └── FigureController.cpp
│       ├── data
│       │   └── FigureRepository.cpp
│       ├── LegoClient.cpp
│       ├── model
│       │   └── Figure.cpp
│       └── net
│           └── HttpClient.cpp
```

Preguntas

