

Lean Canvas

Designed for:

JustPet

Designed by:

Zizzari,Tranquillo, Giglio

Date:

02/11/22

Version:

1.0

Problem

- Prenotare un'appuntamento dal veterinario.
- Tenere traccia della salute del proprio animale
- Avere una conversazione tra veterinario e cliente
- Acquistare prodotti in un modo semplice e veloce

Existing Alternatives

Al giorno d'oggi, molti di questi problemi vengono risolti attraverso l'uso di applicazioni diverse da sviluppatori diversi, senza dare un reale vantaggio alle persone.

Solution

- La soluzione prevede di integrare in un'unica app multi funzione
- Utilizzo di Criptovalute

Key Metrics

Quante persone e come vengono utilizzati i PetCoin

Unique Value Proposition

Ciò che ci differisce dalla concorrenza, è che non esiste nessuna applicazione in grado di fornire queste funzionalità in modo semplice, chiaro e intelligente

High-Level Concept

L'app è simile a SkipRes, ma esclusivamente per veterinari. È simile a JustEat per quanto riguarda la funzionalità dei Petshop. È simile a Udemy per quanto riguarda l'acquisto e visualizzazione di videocorsi. È simile a Whatsapp per la funzionalità di conversazione tra cliente e veterinario.

Unfair Advantage

L'essere stati i primi a proporre un'app tutto in uno con le implementazioni del web3.0. Videocorsi unici presenti solo sulla nostra piattaforma.

Channels

Play Store
App Store
Web(future)

Customer Segments

Tutte le persone aventi un animale domestico.
Tutti i veterinari.
Tutti i PetShop.

Early Adopters

I nostri clienti ideali sono quelle persone che possiedono tanti e diversi animali domestici, quindi che hanno spesso bisogno di prodotti e di prenotare visite dai veterinari

Cost Structure

I costi fissi riguardano lo sviluppo dell'app, sia del front-end che del back-end, per ogni funzionalità.
Ci sono anche costi variabili che riguardano il pagamento di spazio cloud, il mantenimento dell'app.

Revenue Structure

Il guadagno viene ottenuto impostando una piccola tassa sulle transazioni effettuate dagli utenti all'interno dell'applicazione.