

## Übersicht der physischen Längenmaße in CSS

Einheit	Name in CSS	Beschreibung	Beispiel
<b>Zoll</b>	<code>in</code>	Ein Zoll ist genau 2,54 cm lang.	<code>margin-left: 1in;</code>
<b>Pica</b>	<code>pc</code>	Ein Pica ist der sechste Teil eines Zolls. Es ist daher 12 Punkt lang. Pica ist eine in der Typografie verbreitete Maßeinheit.	<code>font-size: 1pc;</code>
<b>Punkt</b>	<code>pt</code>	Ein Punkt ist der 72ste Teil eines Zolls. Auch der Punkt ist eine in der Typografie verbreitete Maßeinheit.	<code>font-size: 12pt;</code>
<b>Zentimeter</b>	<code>cm</code>	Ein Zentimeter ist der hundertste Teil eines Meters und somit 10 Millimeter lang.	<code>margin-top: 1.5cm;</code>
<b>Millimeter</b>	<code>mm</code>	Ein Millimeter ist der tausendste Teil eines Meters bzw. der zehnte Teil eines Zentimeters.	<code>padding: 1mm;</code>

`1in` 2,54 cm    96 Pixel

`1pc` 1/6 Zoll    16 Pixel

`1pt` 1/72 Zoll    1,33 Pixel (gerundet)

`1cm` 1 cm    37,8 Pixel (gerundet)

`1mm` 0,1 cm    3,78 Pixel (gerundet)

`1px` *variabel* 0,75 Punkt

## Übersicht der relativen Längenmaße in CSS

Einheit	Name	Beschreibung	Beispiel
em	em	<p>Ein em repräsentiert die vom Browser berechnete Schriftgröße des Elements; dabei wird die Seitenlänge des Gevierts als Referenz verwendet. Das Geviert ist ein Quadrat, dessen Seitenlänge dem Mindestzeilenabstand der verwendeten Schrift entspricht, grob sind dies auch die Abmessungen des Großbuchstabens "M".</p> <p>Wird die Schriftgröße selbst (font-size) in em festgelegt, bezieht sich die Einheit auf die Schriftgröße des Elternelements.</p>	margin: 1em;  font-size: 1.5em;
Wurzel-Em	rem	<p>Ein rem (root-em) entspricht der Schriftgröße, die für das Wurzelement (in HTML das html-Element) festgelegt wurde. (Evtl. Änderungen der Schriftgröße in Elternelementen können so übersprungen werden.)</p>	font-size: 1.5rem;
ex	ex	<p>Die Einheit ex wird ähnlich der Einheit em verarbeitet. Ein ex entspricht jedoch der Größe des Kleinbuchstabens "x". Sofern die verwendete Schriftart eine x-Höhe definiert, wird dieser Wert verwendet. Andernfalls entspricht ein ex genau einem halben em (0.5em).</p>	font-size- adjust: .5ex;
Null-Breite	ch	<p>Die Einheit ch wird ähnlich der Einheit em verarbeitet. Ein ch entspricht jedoch der Breite der Ziffer "0". Sofern die verwendete Schriftart eine Null-Breite definiert, wird dieser Wert verwendet. Andernfalls wird versucht die durchschnittliche Breite aller Zeichen zu berechnen, so dass dieser Wert verwendet werden kann.</p>	font-size- adjust: .5ch;
Viewport-Breite	vw	Die Einheit vw entspricht dem 100. Teil der Breite des Anzeigebereichs (Viewport). Es gilt also: 100vw = Breite des Viewports.	width: 25vw;
Viewport-Höhe	vh	Die Einheit vh entspricht dem 100. Teil der Höhe des Anzeigebereichs (Viewport). Es gilt also: 100vh = Höhe des Viewports.	height: 50vh;
Viewport-Minimalabmessung	vmin	Die Einheit vmin entspricht dem 100. Teil der Breite oder der Höhe des Anzeigebereichs (Viewport), je nachdem, welcher Wert der kleinere ist. Bei einem Viewport mit den Maßen 621px×500px entspräche 1vmin also genau 5px.	max- width: 100vmin;
Viewport-Maximalabmessung	vmax	Die Einheit vmax entspricht dem 100. Teil der Breite oder der Höhe des Anzeigebereichs (Viewport), je nachdem, welcher Wert der größere ist. Bei einem Viewport mit den Maßen 800px×431px entspräche 1vmax also genau 8px.	height: 50vmax;