

# Tenere Il Punteggio

Aggiungi un segnapunti al tuo gioco.

punteggio

punteggio

punteggio



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

# Tenere Il Punteggio



## PREPARA



Vai alle Variabili

Clicca **Nuova variabile**

Digita "punteggio" come nome per la variabile e premi OK.

## SCRIVI IL CODICE



Usa il menu a discesa per selezionare lo sprite da inseguire.

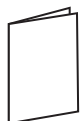
Incrementa il punteggio di 1.

## PROVA!



Clicca la bandierina verde per iniziare.

Crea una Carta



1. Piega la carta a metà.



2. Incolla sul retro.



3. Ritaglia lungo la linea tratteggiata.