

# Ballare il Twist

Esegui una traccia musicale e muovi il corpo.

<http://scratch.mit.edu>

7

SCRATCH

# Ballare il Twist

PREPARA

Nuovo sprite:



Scegli l'immagine di una persona pronta a ballare.

Script

Costumi

Suoni

Nuovo suono:

Registra

Importa

Registra o importa una traccia musicale.  
ATTENZIONE: deve essere breve!

SCRIVI IL CODICE

quando si preme il tasto **W**

produci suono **esempio di danza**

porta effetto **mulinello** a **50**

attendi **0.25** secondi

porta effetto **mulinello** a **0**

attendi **0.25** secondi

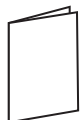
Scegli mulinello nel menu.

PROVA!

W

Premi il tasto per iniziare.

Crea una Carta



1. Piega la carta a metà.



2. Incolla sul retro.



3. Ritaglia lungo la linea tratteggiata.