

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.3 Fecha 16-12-2025 / Duración 120m.

Realiza un documento explicando paso a paso las acciones/comandos que vas realizando para completar el examen donde se incluyan capturas de pantalla del mismo.

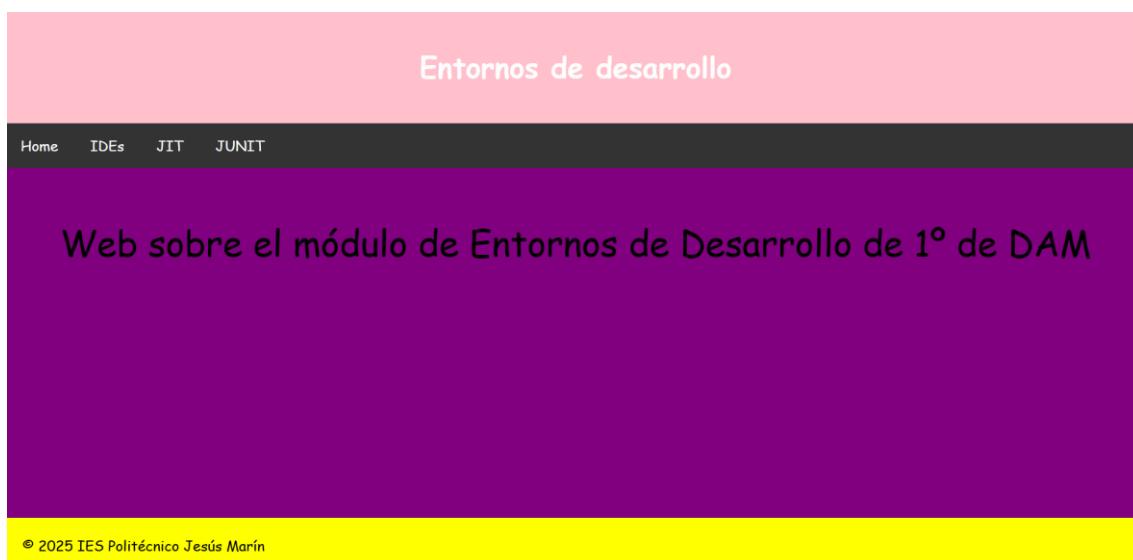
Consola GIT

El proyecto que te han encargado es el mantenimiento de la página web del módulo de Entornos de Desarrollo, en la que todos los años se vuelcan los contenidos tratados en clase. Los alumnos del curso pasado, llevaban el mantenimiento hasta ahora y te han dejado el código en un repositorio que tiene por url:

<https://github.com/emarfer786p/ExamenGIT2526v2.git>

- **Clona** dicho repositorio en tu equipo.
- Crea un **nuevo repositorio local** llamado **ExGIT2526v2_TuNombre** y copia el contenido del repositorio clonado, ya que se va a borrar el del curso pasado.

Como puedes ver, el diseño de la web no es muy atractivo y tendrás que mejorarlo.



- Realiza un **primer commit** para tener registrado el estado del proyecto en el momento que llega a tus manos.
- Crea una **etiqueta** con el nombre V1.0 para identificarla

La primera modificación será:

- Crea una **nueva rama** llamada **CambiosPrioritarios** para realizar las modificaciones para la nueva versión de la web.
- Crea una **nueva rama** llamada **CambiosMenores** para corregir los aspectos menos importantes.

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.3 Fecha 16-12-2025 / Duración 120m.

- Ve a la rama **CambiosPrioritarios** para iniciar los cambios
- **Inserta la imagen** que se adjuntaba en el repositorio que has clonado debajo del texto “*Web sobre el módulo de Entornos de Desarrollo de 1º de DAM*”
- Registra el cambio en GIT
- ----- (2,5 puntos)
- Vuelve a la rama main para subir a GitHub nuestros primeros cambios.
- **Crea en GitHub un repositorio** llamado **ExGIT2526v2_TuNombre**, de forma que puedas subir a GitHub todo el contenido del proyecto que tenemos en nuestro repositorio local.
- Una vez que hayas creado el repositorio, **vuelca todo el contenido del repositorio local en el repositorio remoto**.
- El repositorio debe contar con un **fichero readme.md** como el siguiente:

Web del módulo de Entornos de Desarrollo

Curso 2025/2026

En este repositorio encontramos la web del módulo **Entornos de Desarrollo**. Los contenidos que se tratan en este módulo son:

- IDEs
- Control de versiones. GIT
- Testing. JUNIT
- UML



En la página web del [Politécnico](#) podrás encontrar más información.

Si quieres contribuir al desarrollo de la web, puedes clonar el repositorio con el comando.

```
git clone
```



Puedes consultar la sintaxis del lenguaje markdown en el enlace (<https://docs.github.com/es/get-started/writing-on-github/getting-started-with-writing-and-formatting-on-github/basic-writing-and-formatting-syntax>)

(La url de la imagen es <https://politecnicomalaga.com/ui-theme/img/logo.png>)

- ----- (1,5 puntos)

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.3 Fecha 16-12-2025 / Duración 120m.

La segunda tarea será modificar el diseño de la web.

- En la rama **CambiosPrioritarios**, realiza los siguientes cambios sobre la clase **.contenido** en el fichero de estilos (**style.css**):
 - Elimina la propiedad **font-size: 40px;**
 - Elimina la propiedad **background-color**
- Modifica la propiedad **font-family** de la clase **body** para utilizar la fuente “**Arial**”, “**Helvetica**”, “**sans-serif**”;
- En el fichero index, añade un nuevo elemento del menú con el texto “**UML**”
- Registra el cambio en GIT.
- ----- (0,5 puntos)

Nos hemos dado cuenta que hay un error ortográfico en el menú de la web. En lugar de poner “GIT” aparece “JIT”, necesitamos corregir esto inmediatamente pero no podemos incluir ningún otro de los cambios sobre los que estamos trabajando, ya que éstos pertenecen a la versión 2.0 de la web.

- Crea una rama **CambioUrgente** y **posiciónate en ella** para realizar esa modificación.
- Corrige el error.
- Registra el cambio en GIT.
- Una vez que hemos corregido el error, tenemos que fusionar la rama **CambioUrgente** con la rama **main** para que main vuelva a tener el código correcto que tenemos en producción.
- Crea la etiqueta V1.1
- Sube a GitHub la nueva versión.
- ----- (1 puntos)

Una vez corregido el error:

- Ve a la rama **CambiosMenores** para seguir trabajando sobre el diseño de la web.
- En el CSS de estilos (**style.css**), realiza los siguientes cambios en la clase **.header**:
 - Modifica la propiedad **background-color** con el valor **#496ad8**.
 - Añade la propiedad **font-family** con el valor “**Lucida Console**”, “**Courier New**”, **monospace**”;
- Modifica la propiedad **background-color** de la clase **.footer** con el valor **#aeb5ce**.
- En el index, añade un elemento de menú que se llame “**Contacto**”
- Registra el cambio en GIT
- Incluye los cambios de la rama **CambiosMenores** en la rama **CambiosPrioritarios** fusionando ambas ramas, a continuación, fusiona con la rama **main** para finalizar el proyecto.
- Crea la etiqueta V2.0
- Sube a GitHub la nueva versión
- ----- (1,5 puntos)

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.3 Fecha 16-12-2025 / Duración 120m.

Al acabar, la web debe tener el siguiente aspecto:



Una vez has finalizado la web tenemos que avisar al resto del equipo. Para ello:

- Realiza un **fork** al repositorio.
<https://github.com/emarfer786p/FinExamGITv22526.git>.
- Crea un fichero .txt llamado **TuNombre_FinExGIT2526v2.txt** con la frase “He terminado la web”
- Envía una **Pull request** para que se añadan tus cambios al repositorio.
- ----- (1 punto)

Módulo profesional	Entornos de desarrollo
Ciclo formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

U.D.3 Fecha 16-12-2025 / Duración 120m.

Eclipse

Utilizando Eclipse:

- Tendrás que crear un programa en Java que pida un número entero por teclado e imprima por pantalla la tabla de multiplicar para ese número.
- Crea un repositorio llamado **EGIT2526_TuNombre**.
- Sube a Github el proyecto.
- Crea una rama con el nombre **NumerosDev** y posícónate en ella.
- **Modifica** tu proyecto para que escriba la palabra “IMPAR” al lado de los resultados de la multiplicación que sean impares. Ej:
 - 3x1 = 3 IMPAR
 - 3x2 = 6
 - 3x3 = 9 IMPAR
- **Fusiona** ambas ramas.
- Crea la **etiqueta NumerosTag**
- Sube a GitHub el código final
- ----- (2 puntos)