

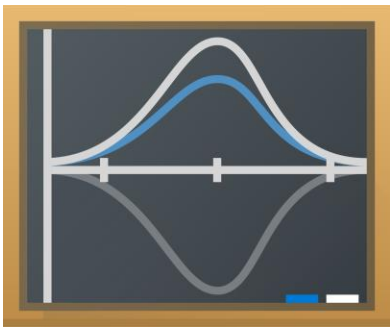
# KDE COMMUNITY

Eric Possato  
Pedro Barão  
Rodrigo Anciães



# O QUE É KDE

- Comunidade internacional de software gratuito



# ORIGEM DA KDE

- Fundador: Matthias Ettrich
- Kool Desktop Environment
- Alternativa Open Source
- Feito com C++ e Qt



# KDE E.V.

Fundada em 1997

KDE e.V. organização sem fins lucrativos que representa a comunidade kde em termos legais e financeiros.

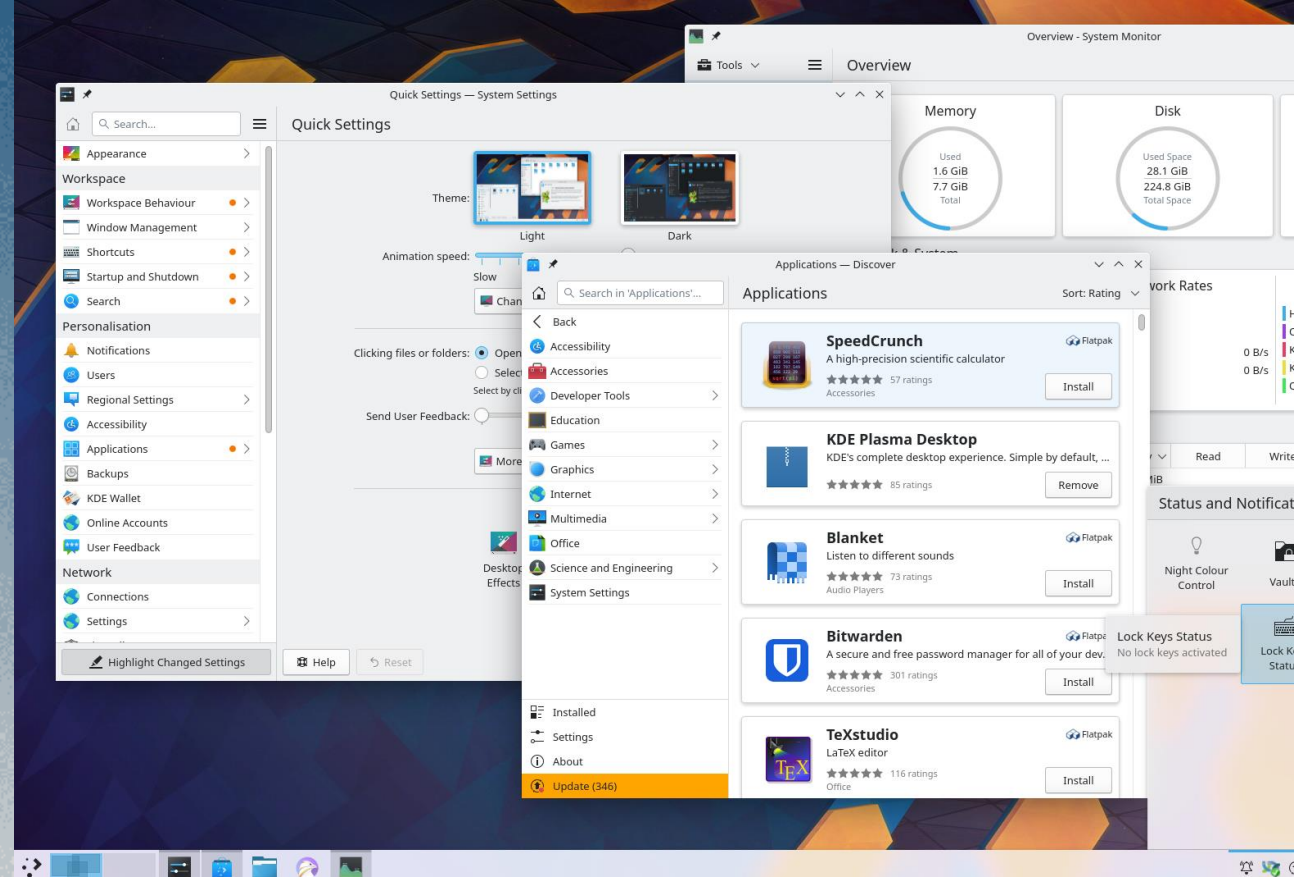


# KDE FREE QT FOUNDATION



# PRINCIPAIS INOVAÇÕES

- Frameworks KDE
- Portifólio de ferramentas desktop
- Desenvolvimento Multiplataforma



# KDE ENVIRONMENT

# KDE ENVIRONMENT

1996

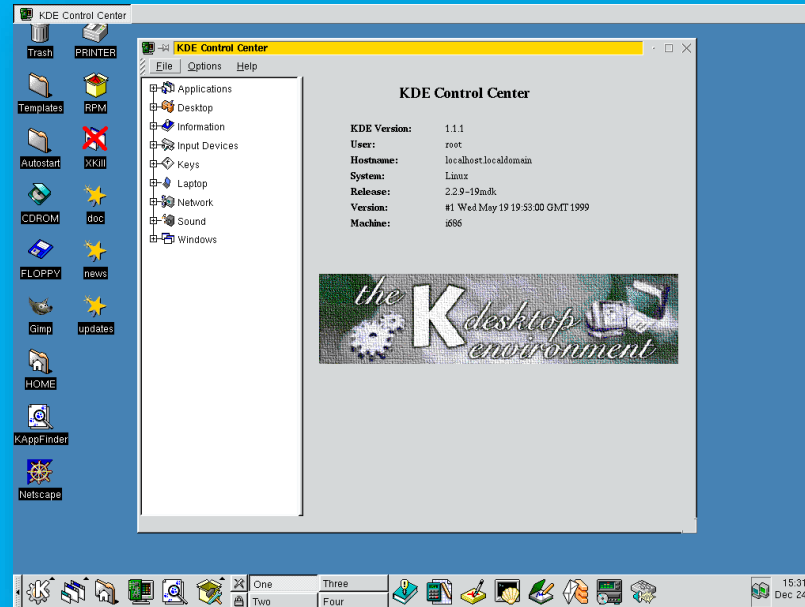
## Kool Desktop Environment

- Anúncio da criação do KDE, alternativa ao Common Desktop Environment

1998

## KDE 1

- Primeira versão estável do KDE
- Estrutura para desenvolvimento de aplicações





# KDE 2

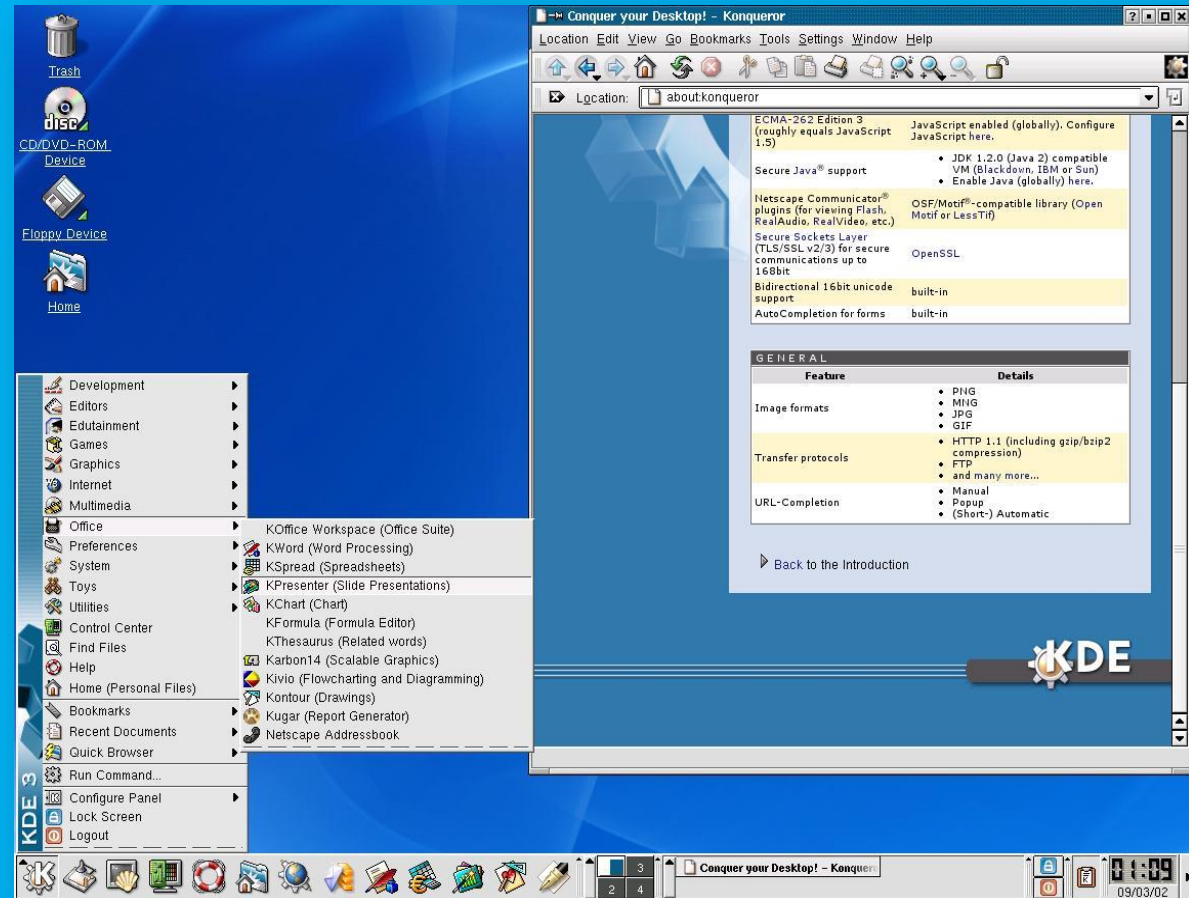
-

# KDE ENVIRONMENT

2002

KDE 3

- Traduzido em 50 linguagens
- Pacote de aplicações educacionais

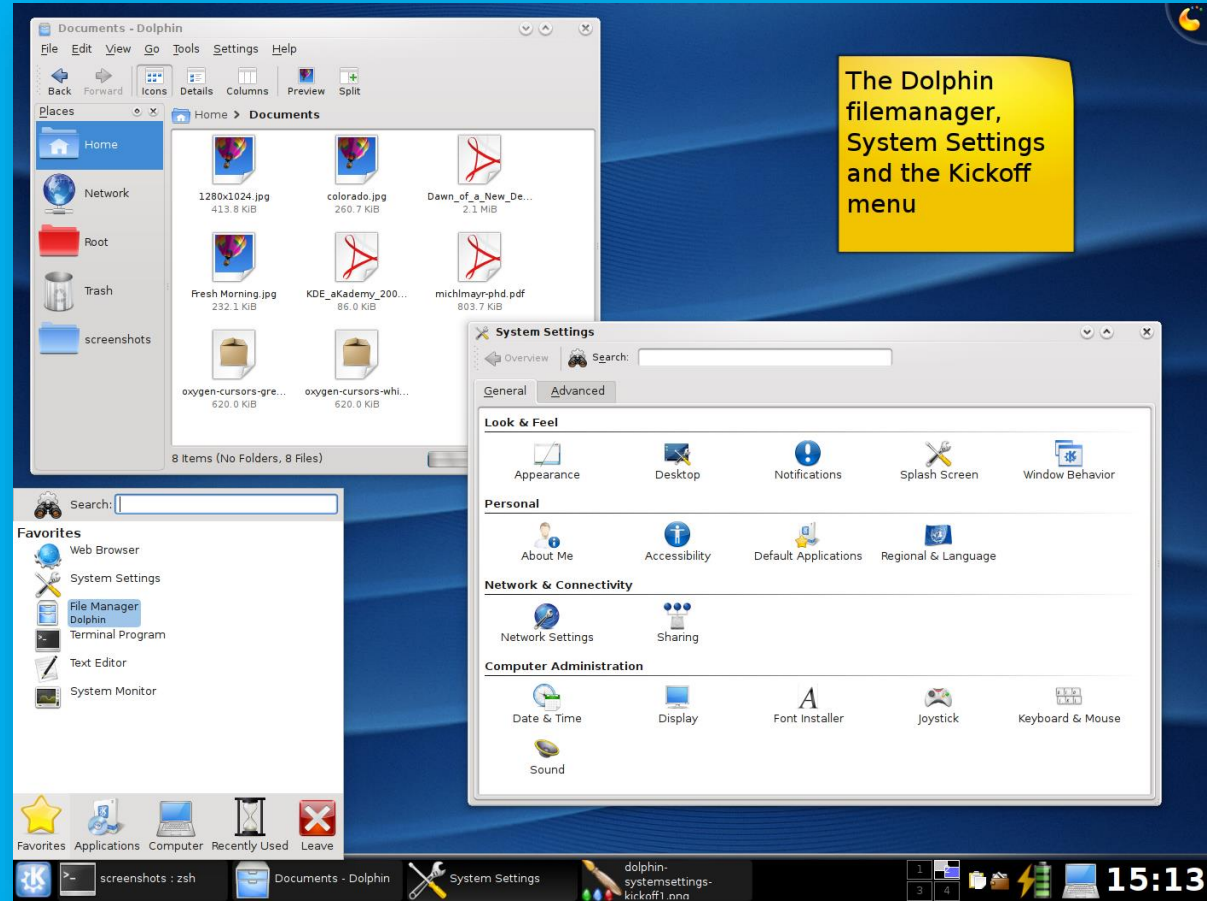


# KDE ENVIRONMENT

2008

KDE 4

- Novo tema visual Oxygen e interface Plasma
- PDF reader e Dolphin file manager

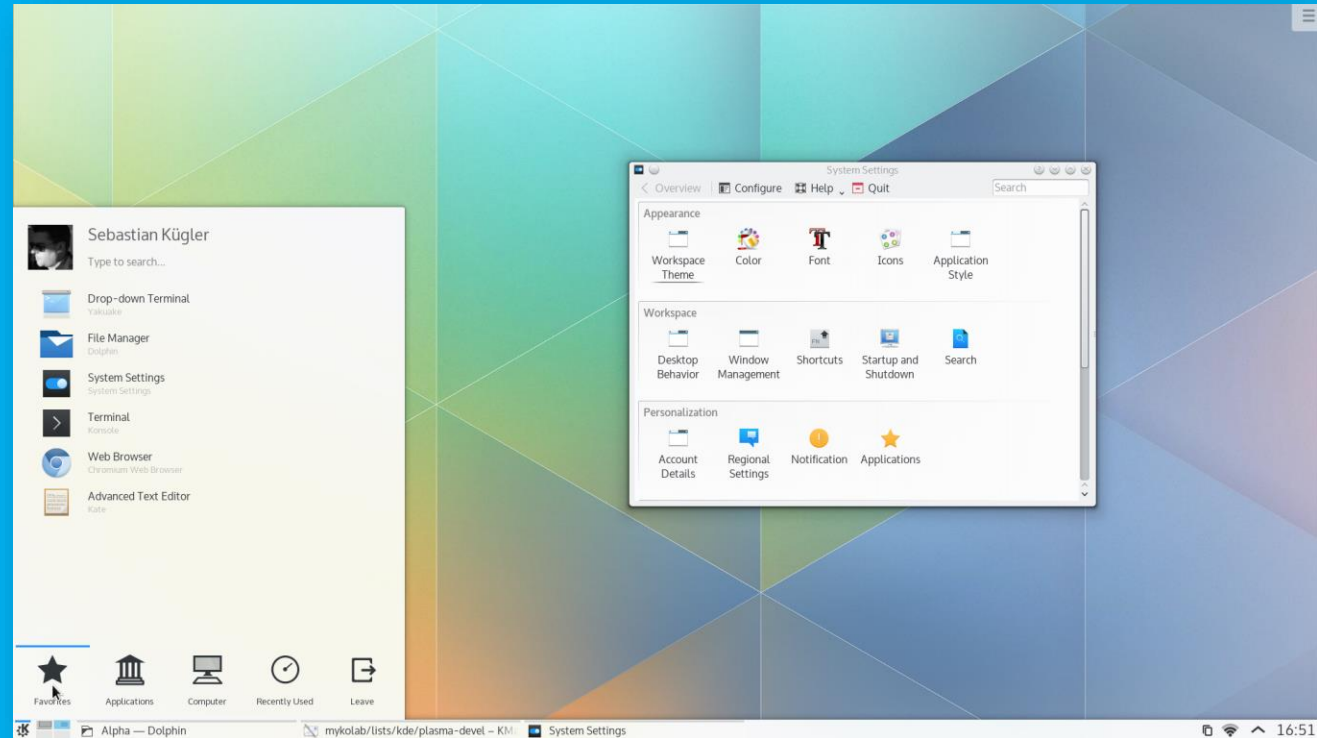


# KDE ENVIRONMENT

2014

Plasma 5

- Novo tema visual
- Graphics Stack acelerada por hardware
- Baseado no grafo de cena OpenGL

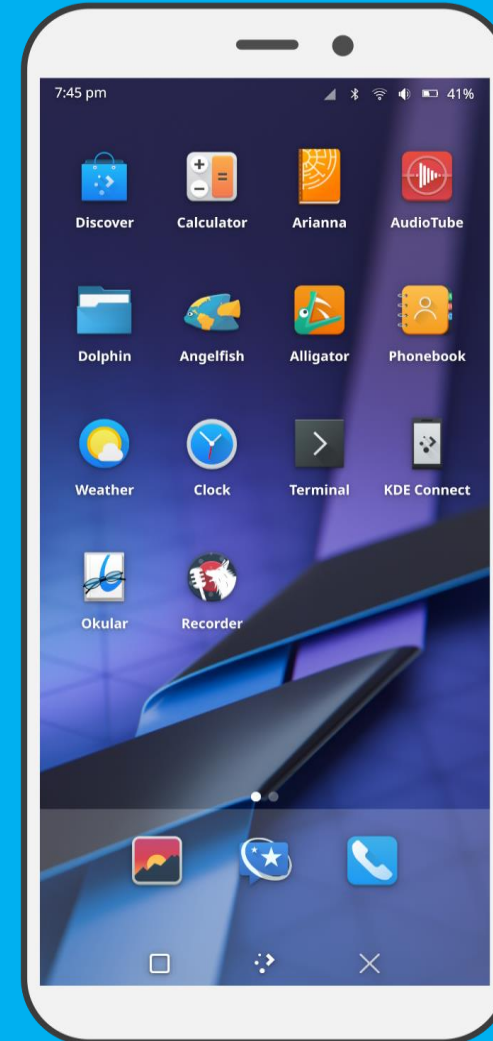


# KDE ENVIRONMENT

2014

## Plasma Mobile

- Trabalha com varias distribuições de Linux para trazer uma plataforma aberta para dispositivos móveis.
- Utiliza Wayland (plataforma gráfica Linux)
- Utiliza KWin (novo window manager da KDE)

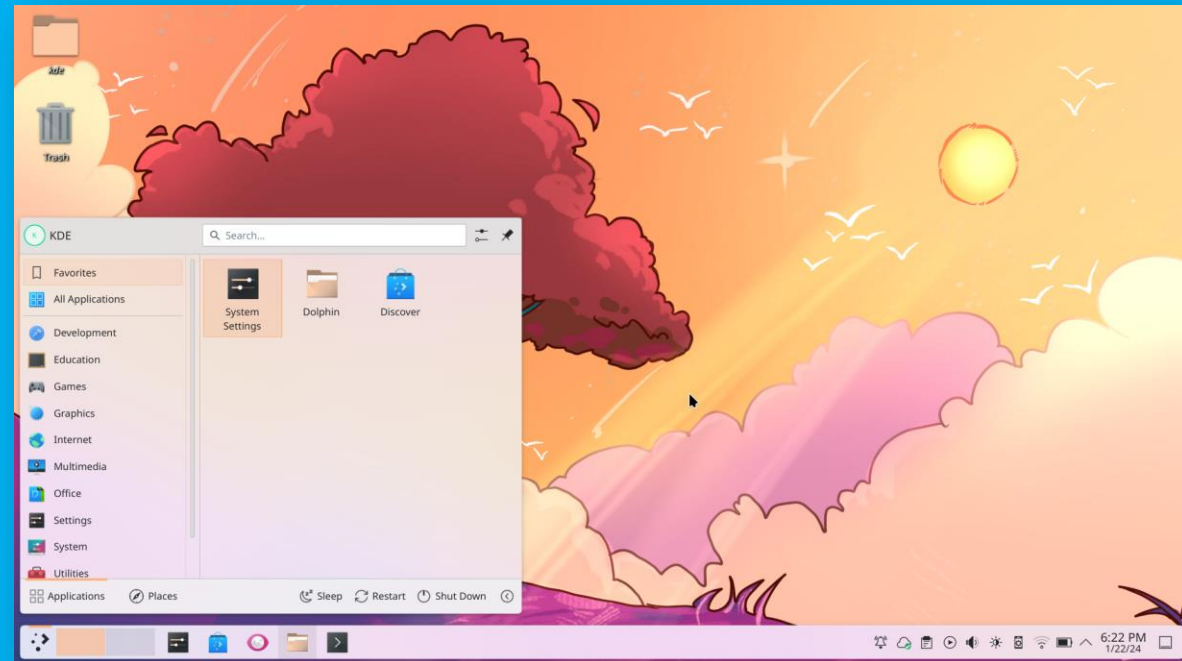


# KDE ENVIRONMENT

2024

Plasma 6

- Transição para versão mais recente do framework Qt
- Migração para Wayland (plataforma gráfica Linux)
- "Megarelease" de novas versões dos aplicativos





# CONFERÊNCIAS



KDE One (1997)



Kastle (2003)



# CONFERÊNCIAS



Guademy (2007)



Akademy-BR (2010)



# PRINCÍPIOS OPEN SOURCE



Licenças: KDE licensing **policy**



Colaboração: GitLab



Governança: [Manifesto](#)



Integração com a comunidade



Mentorias: [Season of KDE](#)



Open Governance to ensure engagement in our leadership and decision processes;



Free Software to ensure the result of our work is available to all people for all time;



Inclusivity to ensure that all people are welcome to join us and participate;



Innovation to ensure that new ideas constantly emerge to better serve people;



Common Ownership to ensure that we stay united;



End-User Focus to ensure our work is useful to all people.



KDE Women



KDE Educational

# IMPACTO

# IMPACTO

- Apoiados por diversas empresas
  - Slimbook
  - Pine64
  - TUXEDO
  - g10



# COMO CONTRIBUIR



Desenvolvimento, tradução,  
documentação, controle de  
qualidade, doação



[Página do Desenvolvedor](#)



[Como se envolver](#)



[Junior Jobs](#)