

Hva kan du fra ting vi har
gjennomgått i kurset?

1. Grunnleggende om SwiftUI og Views

- Hvordan definerer du et enkelt UI-element i SwiftUI?
- Hva returnerer var body
- Hvordan kan du kombinere flere views i en layout i SwiftUI?
- Hva er rollen til @State i SwiftUI, og hvordan brukes det i en view?

2. State og Data Binding

- Hva er forskjellen mellom @State og @Binding, og når skal du bruke hver av dem?
- Hvordan kan du dele data mellom ulike views i SwiftUI?
- Hva er User Defaults?

3. Layout-systemet i SwiftUI

- Hvordan fungerer en HStack, VStack, og ZStack, og hva er forskjellene mellom dem?
- Hva gjør modifikatoren .frame() og hvordan påvirker det layouten til et view?
- Hvordan kan du lage en responsiv layout som tilpasser seg forskjellige skjermstørrelser?
- Hva gjør GeometryReader, og når er det nyttig å bruke det?
- Hvordan kan du bruke .padding() for å justere spacing rundt et

4. Navigation og Presentasjon

- Hvordan implementerer du navigasjon mellom views ved hjelp av `NavigationView` og `NavLink`?
- Forklar forskjellen mellom å bruke `.sheet()` og `.fullScreenCover()` i SwiftUI.
- Hvordan presenterer du en modal visning i SwiftUI?
- Hvordan bruker du `TabView` til å lage en app med fanebasert navigasjon?

5. List og Datahandling

- Hvordan oppretter du en enkel liste med dynamiske elementer ved hjelp av List i SwiftUI?
- Hvordan fungerer ForEach i SwiftUI, og når brukes det?
- Hvordan kan du aktivere sveipehandlinger som sletting eller redigering på en liste?
- Hvordan binder du en liste til en kilde av data som oppdateres dynamisk?
- Hvordan kan du lage tilpassede celler i en List ved å bruke

6. Modifikatorer og Stil

- Hva er en view-modifier?
- Hvordan bruker du `.foregroundColor()` brukes til å style?
- Hvordan kan du legge til skygger og runde hjørner på views i SwiftUI?
- Hva er forskjellen på `.overlay` og `.background`, og hva kan du bruke dem til?
- Hvordan setter man fontstørrelse?

7. Animasjoner og Transisjoner

- Hvordan implementerer du en enkel animasjon i SwiftUI?
- Hva er forskjellen mellom `.animation()` og `.withAnimation()`?
- Hvordan kan du kombinere flere animasjoner i SwiftUI?

8. Arbeid med JSON og API-er

- Hvordan laster du ned data fra et API i SwiftUI ved hjelp av URLSession?
- Hvordan kan du bruke Codable for å parse JSON-data i SwiftUI?
- Forklar hvordan du oppdaterer UI-en i SwiftUI etter at data er lastet ned fra et API.
- Hvordan kan du håndtere feil som oppstår under API-kall i SwiftUI?

9. Gestures og Interaksjon

- Hvordan implementerer du en enkel trykkgesture i SwiftUI?
- Forklar hvordan du kan håndtere dra- og slipp-gester i SwiftUI.
- Hvordan kan du lage en lang trykk-gesture med tilbakemelding?
- Hva er forskjellen mellom `.onTapGesture()` og `.gesture()` i SwiftUI?

10. Persistens og Data Storage

- Hvordan lagrer du enkle data ved hjelp av UserDefaults i SwiftUI?
- Hvordan integrerer du SwiftData med SwiftUI for mer kompleks datalagring?
- Hvordan legger man til/ endrer og fjerner man data i SwiftData?