

# CONSTRUINDO APLICAÇÕES DE LARGA ESCALA COM FRAMEWORKS DE PROGRAMAÇÃO PARALELA/DISTRIBUÍDA

ANTONIO ALDISIO - 20/2028211 FERNANDO MIRANDA - 19/0106566 LORRANY SOUZA - 18/0113992

### AGENDA

- INTRODUÇÃO
- OBJETIVO
- METODOLOGIA
- O4 REQUISITOS DA PERFORMANCE
- REQUISITOS DA ELASTICIDADE
- 06 ANÁLISE DOS RESULTADOS
- CONCLUSÃO

# Jogo da vida INTRODUÇÃO

- Criado por John Conway em 1968
- Visa projetar conjunto de regras matemáticas simples que é capaz de formar padrões complexos de vida
- Faz a simulação das gerações sucessivas de uma sociedade de organismos vivos.

# Jogo da vida INTRODUÇÃO

#### • Regras:

- Células vivas com menos de 2 vizinhas vivas morrem por abandono
- Células vivas com mais de 3 vizinhas vivas morrem de superpopulação
- Células mortas com exatamente 3 vizinhas vivas tornam-se vivas
- As demais células mantêm seu estado anterior.

# Jogo da vida INTRODUÇÃO

- Antigamente era desenvolvido normalmente com quadros negros, papel, lápis, menos com o uso do computador.
- Nos anos 70, analistas resolveram utilizar os mainframes da IBM para criar algoritmos aptos a reproduzir o jogo computacionalmente.
- O algoritmo precisava de muita capacidade computacional e demorava até uma noite inteira para rodar.

trabalho final
OBJETIVO

Construir uma aplicação para ela se comportar como uma aplicação de larga escala atendendo os requisitos de performance e de escala.

Trabalho final
METODOLOGIA

Objetivos: pesquisa exploratória

Abordagem: quantitativa

Procedimento adotado: bibliográfica

# REQUISITOS DE PERFORMANCE

## Leguisitos de PERFORMANCE

O requisito de performance é fundamental no desenvolvimento de sistemas e aplicações, pois define critérios essenciais para o desempenho do software. Ele abrange diversos aspectos, como tempo de resposta, capacidade, escalabilidade e eficiência de recursos.

# Requisitos de PERFORMANCE

- Apache Spark
- MPI
- OpenMP

# Performance APACHE SPARK

- O Spark é uma plataforma de processamento de dados de código aberto, projetada para realizar análise e processamento de grandes volumes de dados em escala distribuída.
- Sua arquitetura possui o RDD (Resilient Distributed Dataset), que permite que os dados sejam distribuídos por vários nós de um cluster de computadores, garantindo assim a disponibilidade dos dados mesmo em casos de falhas de hardware.

### JOGO DA VIDA COM SPARK

```
if __name__ == "__main__":
   sc = SparkContext(appName="GameOfLife")
    powmin = 2
    powmax = 4
   for pow in range(powmin, powmax + 1):
       tam = 1 << pow
       t0 = wall_time()
       tabulIn, tabulOut = InitTabul(tam)
       t1 = wall_time()
       iterations = 2 * (tam - 3)
       for _ in range(iterations):
           broadcasted_tabulIn = sc.broadcast(tabulIn)
           rdd = sc.parallelize(range(1, tam + 1))
           rdd.foreach(lambda i: UmaVida((broadcasted_tabulIn.value, tabulOut, tam, i)))
           tabulIn, tabulOut = tabulOut, tabulIn
        t2 = wall_time()
```

### JOGO DA VIDA COM SPARK

```
is_correct = Correto(tabulIn, tam)
   global_is_correct = sc.parallelize([is_correct]).reduce(lambda x, y: x and y)
   if sc.getConf().get('spark.driver.host') == 'localhost':
      if global_is_correct:
         print("**0k, RESULTADO CORRETO**")
      else:
         print("**Nok, RESULTADO ERRADO**")
   t3 = wall_time()
   print("-----")
   print("tam=%d; tempos: init=%7.7f, comp=%7.7f, fim=%7.7f, tot=%7.7f" %
        (tam, t1 - t0, t2 - t1, t3 - t2, t3 - t0))
   print("-----\n\n")
sc.stop()
```

# Derformance OPENMP

 O OpenMP (Open Multi-Processing) é uma API (Interface de Programação de Aplicativos) de programação paralela que foi projetada para facilitar a criação de aplicações que aproveitam o poder de processadores multicore e multiprocessadores

#### JOGO DA VIDA COM OPENMP

```
void UmaVida(int* tabulIn, int* tabulOut, int tam) {
 int i, j, vizviv;
 #pragma omp parallel for private(i, j, vizviv) shared(tabulIn, tabulOut)
 for (i=1; i<=tam; i++) {
   for (j=1; j<=tam; j++) {
     vizviv = tabulIn[ind2d(i-1,j-1)] + tabulIn[ind2d(i-1,j)] +
               tabulIn[ind2d(i-1,j+1)] + tabulIn[ind2d(i ,j-1)] +
               tabulIn[ind2d(i ,j+1)] + tabulIn[ind2d(i+1,j-1)] +
               tabulIn[ind2d(i+1,j )] + tabulIn[ind2d(i+1,j+1)];
     if (tabulIn[ind2d(i,j)] && vizviv < 2)</pre>
       tabulOut[ind2d(i,j)] = 0;
     else if (tabulIn[ind2d(i,j)] && vizviv > 3)
       tabulOut[ind2d(i,j)] = 0;
     else if (!tabulIn[ind2d(i,j)] && vizviv == 3)
        tabulOut[ind2d(i,j)] = 1;
     else
       tabulOut[ind2d(i,j)] = tabulIn[ind2d(i,j)];
   } /* fim-for */
 } /* fim-for */
 /* fim-UmaVida */
```

Derformance MPI

 MPI (Message Passing Interface) é uma especificação de biblioteca de programação amplamente utilizada para o desenvolvimento de aplicações paralelas e

distribuídas.

#### JOGO DA VIDA COM MPI

```
int main(int argc, char** argv) {
 int pow, rank = 0, size = 0;
 int i, tam, *tabulIn, *tabulOut;
 char msg[9];
  double t0, t1, t2, t3;
 MPI_Init(&argc, &argv);
 MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
 MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
```

#### JOGO DA VIDA COM MPI

```
for (pow = POWMIN; pow <= POWMAX; pow++) {</pre>
 tam = 1 << pow;
 t0 = wall_time();
  tabulIn = (int*) malloc ((tam+2)*(tam+2)*sizeof(int)*tam);
  tabulOut = (int*) malloc ((tam+2)*(tam+2)*sizeof(int)*tam);
 InitTabul(tabulIn, tabulOut, tam);
 t1 = wall_time();
 MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
 MPI_Bcast(tabulIn, (tam+2)*(tam+2), MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
```

### JOGO DA VIDA COM MPI

```
for (i = 0; i < 2*(tam-3); i++) {
 UmaVida(tabulIn, tabulOut, tam);
  UmaVida(tabulOut, tabulIn, tam);
t2 = wall_time();
MPI_Gather(rank == 0 ? MPI_IN_PLACE : tabulIn, (tam+2)*(tam+2), MPI_INT,
           tabulIn, (tam+2)*(tam+2), MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
if (rank == 0) {
 if (Correto(tabulIn, tam))
   printf("*RESULTADO CORRETO*\n");
  else
   printf("*RESULTADO ERRADO*\n");
  t3 = wall_time();
  printf("tam=%d; tempos: init=%7.7f, comp=%7.7f, fim=%7.7f, tot=%7.7f \n",
        tam, t1 - t0, t2 - t1, t3 - t2, t3 - t0);
```

#### JOGO DA VIDA COM OPENMP + MPI

```
void UmaVida(int* tabulIn, int* tabulOut, int tam) {
 int i, j, vizviv;
 #pragma omp parallel for private(j, vizviv)
 for (i = 1; i <= tam; i++) {
   for (j = 1; j <= tam; j++) {
     vizviv = tabulIn[ind2d(i-1,j-1)] + tabulIn[ind2d(i-1,j)] +
               tabulIn[ind2d(i-1,j+1)] + tabulIn[ind2d(i,j-1)] +
               tabulIn[ind2d(i,j+1)] + tabulIn[ind2d(i+1,j-1)] +
               tabulIn[ind2d(i+1,j)] + tabulIn[ind2d(i+1,j+1)];
     if (tabulIn[ind2d(i,j)] && vizviv < 2)</pre>
       tabulOut[ind2d(i,j)] = 0;
      else if (tabulIn[ind2d(i,j)] && vizviv > 3)
        tabulOut[ind2d(i,j)] = 0;
      else if (!tabulIn[ind2d(i,j)] && vizviv == 3)
        tabulOut[ind2d(i,j)] = 1;
     else
        tabulOut[ind2d(i,j)] = tabulIn[ind2d(i,j)];
```

# REQUISITOS DE ELASTICIDADE

# Requisitos de ELASTICIDADE

A elasticidade é um requisito crucial para garantir a escalabilidade dinâmica e adaptativa de sistemas e aplicações em ambientes computacionais modernos. Ela consiste na capacidade do software de ajustar-se automaticamente diante das mudanças demanda e carga de trabalho, permitindo a expansão ou redução flexível de recursos.

# Requisitos de ELASTICIDADE

- Kubernetes
- Prometheus
- Grafana
- Kafka
- Kibana

# Hasticidade KUBERNETES

- O Kubernetes é uma plataforma de orquestração de contêineres de código aberto.
- arquitetura Sua modular suas funcionalidades permitem que OS desenvolvedores e administradores de sistemas criem e gerenciem implantações complexas de contêineres de maneira eficiente, garantindo alta disponibilidade, escalabilidade horizontal e uma resiliência impressionante.

# Hasticidade KUBERNETES

- Criação de um Dockerfile para cada versão do jogo da vida.
- Criação do kubernets na nuvem com o DigitalOcean.

## SCRIPT CRIAÇÃO KUBERNETES

```
#!/bin/bash
sudo apt-get update
sudo apt-get install -y apt-transport-https ca-certificates curl
curl -fsSL https://packages.cloud.google.com/apt/doc/apt-key.gpg
sudo gpg --dearmor -o /etc/apt/keyrings/kubernetes-archive-keyring.gpg
echo "deb [signed-by=/etc/apt/keyrings/kubernetes-archive-keyring.gpg]
 https://apt.kubernetes.io/ kubernetes-xenial main" |
 sudo tee /etc/apt/sources.list.d/kubernetes.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install -y kubelet kubeadm kubectl
sudo apt-mark hold kubelet kubeadm kubectl
sudo rm /etc/containerd/config.toml
sudo systemctl restart containerd
# Master
kubeadm config images pull
sudo kubeadm init
mkdir -p $HOME/.kube
sudo cp -i /etc/kubernetes/admin.conf $HOME/.kube/config
sudo chown $(id -u):$(id -g) $HOME/.kube/config
kubectl create -f https://docs.projectcalico.org/manifests/calico.yaml
```

# Hasticidade PROMETHEUS

 É um sistema de monitoramento e alerta de código aberto, amplamente utilizado na comunidade de infraestrutura de TI e DevOps.

# Hasticidade GRAFANA

 É uma plataforma de análise e visualização de dados de código aberto, altamente popular entre engenheiros de sistemas e analistas de dados.

# Hasticidade KAFKA

 Kafka é uma plataforma de streaming de dados distribuída e de código aberto, desenvolvida para atender aos desafios de lidar com grandes volumes de dados em tempo real.



 É uma plataforma de visualização e exploração de dados projetada para trabalhar em conjunto com o Elasticsearch, que é um mecanismo de busca e análise de dados em tempo real.

## ANÁLISE DOS RESULTADOS

## PERFORMANCE

### MPIX OPENMP

```
**RESULTADO CORRETO**
tam=8; tempos: init=0.0000072, comp=0.0004809, fim=0.0000432, tot=0.0005312
**RESULTADO CORRETO**
tam=16; tempos: init=0.0000122, comp=0.0005910, fim=0.0000110, tot=0.0006142
**RESULTADO CORRETO**
tam=32; tempos: init=0.0000198, comp=0.0025001, fim=0.0000041, tot=0.0025239
**RESULTADO CORRETO**
tam=64; tempos: init=0.0000148, comp=0.0029690, fim=0.0000091, tot=0.0029929
**RESULTADO CORRETO**
tam=128; tempos: init=0.0000658, comp=0.0221212, fim=0.0000339, tot=0.0222208
**RESULTADO CORRETO**
tam=256; tempos: init=0.0003059, comp=0.1776402, fim=0.0001268, tot=0.1780729
**RESULTADO CORRETO**
tam=512; tempos: init=0.0011899, comp=1.4168899, fim=0.0004990, tot=1.4185789
**RESULTADO CORRETO**
tam=1024; tempos: init=0.0046749, comp=11.5849011, fim=0.0019889, tot=11.5915649
```

#### **OPENMP**

#### \*RESULTADO CORRETO\* tam=8; tempos: init=0.0000160, comp=0.0001299, fim=0.0000749, tot=0.0002208 \*RESULTADO CORRETO\* tam=16; tempos: init=0.0000119, comp=0.0005031, fim=0.0000660, tot=0.0005810 \*RESULTADO CORRETO\* tam=32; tempos: init=0.0000391, comp=0.0040669, fim=0.0004270, tot=0.0045331 \*RESULTADO CORRETO\* tam=64; tempos: init=0.0000610, comp=0.0191939, fim=0.0001762, tot=0.0194311 \*RESULTADO CORRETO\* tam=128; tempos: init=0.0001020, comp=0.0877199, fim=0.0010931, tot=0.0889151 \*RESULTADO CORRETO\* tam=256; tempos: init=0.0003040, comp=0.6924989, fim=0.0081141, tot=0.7009170 \*RESULTADO CORRETO\* tam=512; tempos: init=0.0011821, comp=5.5893581, fim=0.0485759, tot=5.6391160 \*RESULTADO CORRETO\* tam=1024; tempos: init=0.0047510, comp=46.5171821, fim=0.3277030, tot=46.8496361

#### **MPI**

## MPI+OPENMP X SPARK

```
*RESULTADO CORRETO*

tam=8; tempos: init=0.0000050, comp=0.4657459, fim=0.0302219, tot=0.4959729

*RESULTADO CORRETO*

tam=16; tempos: init=0.0000081, comp=0.2762260, fim=0.6744199, tot=0.9506540

*RESULTADO CORRETO*

tam=32; tempos: init=0.0000210, comp=2.5332839, fim=0.0161819, tot=2.5494869

*RESULTADO CORRETO*

tam=64; tempos: init=0.0000300, comp=5.0677681, fim=0.0065670, tot=5.0743651

*RESULTADO CORRETO*

tam=128; tempos: init=0.0000911, comp=10.0013568, fim=0.0120990, tot=10.0135469

*RESULTADO CORRETO*

tam=256; tempos: init=0.0003290, comp=11.1436789, fim=0.0097809, tot=11.1537888

*RESULTADO CORRETO*

tam=512; tempos: init=0.0030000, comp=41.2540061, fim=0.1178930, tot=41.3748991
```

#### **MPI+OPENMP**

#### 

#### **SPARK**

## ELASTICIDADE

## KUBERNETES

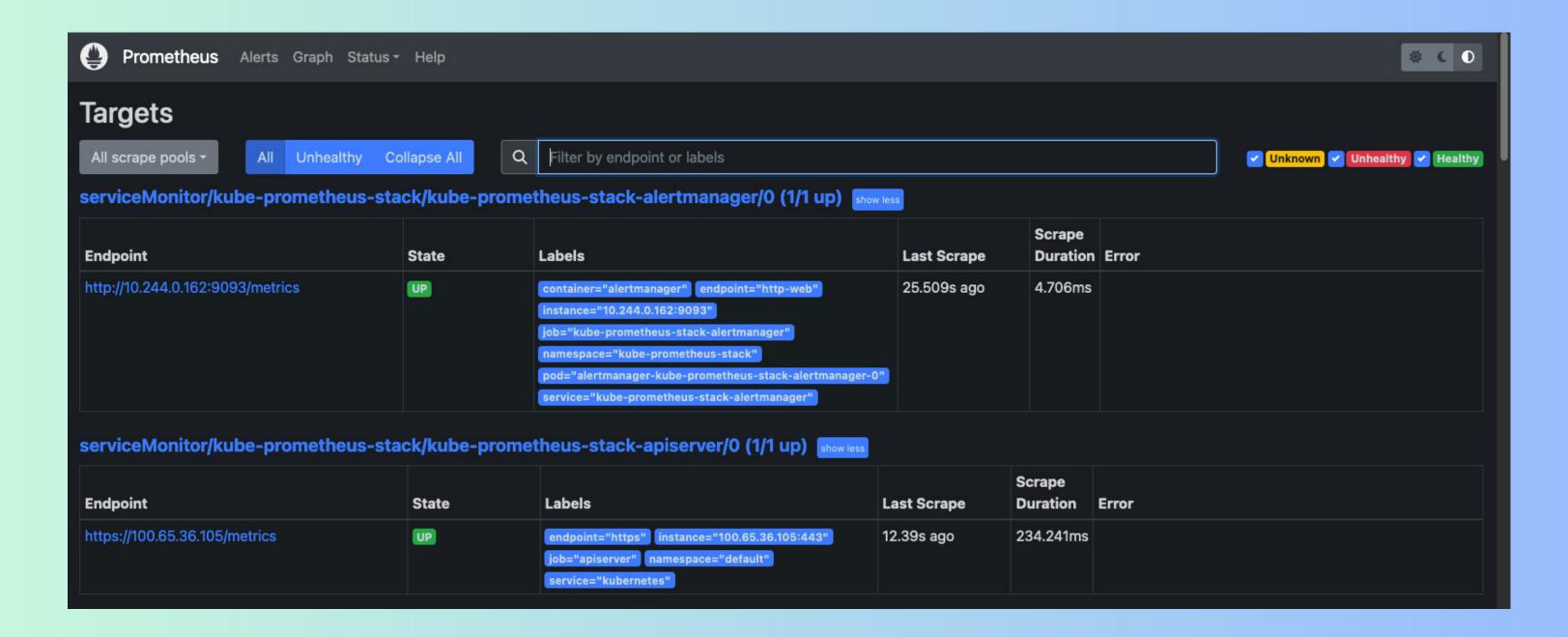
Noc	les									=	F	•
	Name	Labels	Ready	CPU requests (cores)	CPU limits (cores)	CPU capacity (cores)	Memory requests (bytes)	Memory limits (bytes)	Memory capacity (bytes)	Pods	Create	
•	kube-f9ruq	beta.kubernetes.io/arch: amd 64	True	1.10 (58.00%)	502.00m (26.42%)	1.90	2.14Gi (70.32%)	1.77Gi (58.43%)	3.04Gi	13 (11.82%)	a day ago	:
		beta.kubernetes.io/instance-t ype: s-2vcpu-4gb										
		beta.kubernetes.io/os: linux										
		Show all										
	kube-f9ruy	beta.kubernetes.io/arch: amd 64	True	1.10 (58.00%)	1.40 (73.79%)	1.90	1.48Gi (48.65%)	1.77Gi (58.43%)	3.04Gi	19 (17.27%)	a day ago	:
•		beta.kubernetes.io/instance-t ype: s-2vcpu-4gb										
		beta.kubernetes.io/os: linux										
		Show all										
•	kube-f9ruf	beta.kubernetes.io/arch: amd 64	True	802.00m (42.21%)	302.00m (15.89%)	1.90	3.00Gi (98.75%)	2.73Gi (89.74%)	3.04Gi	10 (9.09%)	a day ago	:
		beta.kubernetes.io/instance-t ype: s-2vcpu-4gb										
		beta.kubernetes.io/os: linux										
		Show all										

## KUBERNETES

Pod	s									후	•
	Name	Namespace	Images	Labels	Node	Status	Restarts	CPU Usage (cores)	Memory Usage (bytes)	Created ↑	
•	jogodavida- deployment- 65dc4468c7- qklzw	kafka	registry.digital ocean.com/ps pd/mpi:0.0.22	app: jogodavid a pod-template- hash: 65dc446 8c7	kube-f9ruy	Running	0			3 hours ago	:
•	kafka-broker- 5c779b5d99- dp6hf	kafka	wurstmeister/ kafka	app: kafka-bro ker pod-template- hash: 5c779b5 d99	kube-f9ruy	Running	0			9 hours ago	:
•	zookeeper- 7d46888797- whp9t	kafka	wurstmeister/ zookeeper	app: zookeepe r pod-template- hash: 7d46888 797	kube-f9ruy	Running	0			9 hours ago	:
			quay.io/prome theus/prometh eus:v2.42.0	app.kubernete s.io/instanc e: kube-promet heus-stack-pro metheus							
•	prometheus-kube- prometheus- stack- prometheus-0	kube- prometheus- stack	quay.io/prome theus-operato r/prometheus- config-reloade	app.kubernete s.io/managed- by: prometheu s-operator	kube-f9ruq	Running	0	-	-	a day ago	፥

**TOTAL: 42 PODS** 

### PROMETHEUS



### GRAFANA



### KAFKA

```
def call_c_program(mensagem):
 powmin, powmax, codeSelector = mensagem.split()
 powmin = powmin.decode('utf-8')
 powmax = powmax.decode('utf-8')
 codeSelector = codeSelector.decode('utf-8')
 if (codeSelector == 'mpi'):
   os.system(f"OMP_NUM_THREADS=4 mpirun -np 4 ./teste {powmin} {powmax}")
 else:
   os.system(f"python3 jogodavida.py {powmin} {powmax}")
   read_file_and_send_to_es(codeSelector)
def consume_kafka_topic(topic):
 consumer = Consumer({
   'bootstrap.servers': '10.245.179.235:9092',
   'group.id': 'foo',
   'auto.offset.reset': 'earliest',
   'session.timeout.ms': 6000,
 })
 try:
   consumer.subscribe([topic])
   while True:
     msg = consumer.poll(1.0)
     if msg is None:
       continue
```

# CONCLUSÃO

#### **OBRIGADO!!**