

```
(calcolo_perimetro.py) ✘
```

```
calcolo_perimetro.py > ...
1
2 def calcolo_perimetro():
3     print("Questo programma ti aiuta se non sai calcolare")
4     print("""
5         - quadrato --> 1
6         - rettangolo --> 2
7         - cerchio --> 3
8         | """
9
10    print("da quale figura vuoi iniziare")
11    selected = int (input("-->"))
12
13
14    if selected == 1:
15        print("hai scelto il quadrato")
16        lato = float(input("inserisci il lato del quadrato: "))
17        print("il perimetro del quadrato avente lato", lato, "è:",lato*4)
18    elif selected ==2:
19        print("hai scelto il rettangolo")
20        base = float (input("inserisci la base: "))
21        altezza = float (input("inserisci l'altezza: "))
22        print("il perimetro del rettangolo avente altezza", altezza, "e base", base, "è", base*2+altezza*2)
23    elif selected == 3:
24        print("hai scelto il cerchio")
25        raggio = float (input("inserisci il raggio: "))
26        print ("la circonferenza del cerchio avente raggio", raggio,"è: ", 2*raggio*3.14)
27    else:
28        print("prego selezionare scelta valida")
29
30 calcolo_perimetro()
```