

```
Esercizio.c > ...
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #define _USE_MATH_DEFINES
4
5 /*il comando include è essenziale poichè permette caricare nella
6 memoria della cpu le istruzioni per poter eseguire determinati comandi*/
7 /*la funzione int permette al processore di leggere le istruzioni una volta
8 il programma è in esecuzione/
9
10 int main (){
11
12 //valore di d
13 float D;
14 printf("inserisci il valore di D:");
15 scanf("%f", &D);
16 //float è usato per rappresentare i numeri reali
17
18 //area quadrato
19 float area_quadrato = D * D;
20 printf("l'area del quadrato di lato %.2f è: %.2f\n", D, area_quadrato);
21
22 /*const double è usato ogni volta che si ha bisogno di un valore numerico frazionato.
23 Const è un qualificatore di tipo mentre double è un tipo di dato */
24 const double PI_ALTR0 = 3.141592653589793;
25
26 /*nota bene: il comando relativo alla libreria "math.h" per richiamare PI non funzionava
27 dunque ho optato per definirelo come const*/
28
29 //area cerchio
30 float raggio = D / 2;
31 float area_cerchio = PI_ALTR0 * raggio * raggio ;
32 printf ("l'area del cerchio di diametro %.2f è: %2f\n", D, area_cerchio);
33
34 //area triangolo
35 float area_triangolo = (sqrt(3)/4) * D*D ;
36 printf("l'area del triangolo equilatero di lato %.2f è: %.2f\n", D, area_triangolo);
37 return 0 ;
38
39
40 }
41 }
```