

Caro candidato,

Esta prova técnica tem o objetivo de avaliar seus conhecimentos técnicos para a vaga *Mobile Developer* para equipe de desenvolvimento dos aplicativos mobile da Seventh.

A prova técnica é voltada para a avaliação de suas habilidades de desenvolvimento na linguagem específica solicitada na vaga. Serão avaliados também o uso de boas práticas e nível de experiência com a linguagem.

E, para finalizar, o prazo de entrega da prova técnica é de uma semana (5 dias) após o recebimento dessas instruções. Então, após concluir a prova técnica, envie-nos o código-fonte por email.

Excelente prova técnica!!

### DESENVOLVIMENTO MOBILE

A prova técnica de desenvolvimento mobile é focada na construção de um aplicativo voltado ao contexto de videomonitoramento e que faz uso de uma API. O aplicativo deve atender aos requisitos descritos abaixo:

#### Requisitos

- Criar uma tela de login que irá autenticar via API.
  - login contém usuário e senha;
  - usuário para teste:
    - usuários: **candidato-seventh**
    - senha: **8n5zSrYq**
  - API para Login
    - Documentação da API: [http://mobiletest.seventh.com.br/api-docs/#/Authorization/post\\_login](http://mobiletest.seventh.com.br/api-docs/#/Authorization/post_login)
    - Params:
      - username: "string"
      - password: "string"
    - Method: POST
    - Response: { "token": "..." }
      - (Esse token será necessário na requisição das de todas as demais chamadas a API)
- Após o login, obter a url do vídeo a ser transmitido:
  - fileName: **bunny.mp4**
  - x-access-token: **Token recebido na Api acima**
  - API para obter URL do Vídeo
    - Documentação da API: [http://mobiletest.seventh.com.br/api-docs/#/Videos/get\\_video\\_fileName](http://mobiletest.seventh.com.br/api-docs/#/Videos/get_video_fileName)
    - Params:
      - fileName: "string"
      - x-access-token: "string"
    - Method: GET
    - Usar como parâmetro x-access-token o Token fornecido pela Api de Login.
    - Response: { "url": "responsecomaurldovideo.m3u8" }
- Criar uma tela com um player de vídeo, reproduzindo o vídeo conforme a url da Api acima.
  - funções do player: play, pause, fullscreen;
  - URL do Stream de vídeo
    - (Essa é a url com o stream da câmera que o player deve transmitir, obtida através da chamada da Api: /video/{fileName});

Sinta-se à vontade para usar as ferramentas e bibliotecas que você julgar adequadas e que podem agregar valor à aplicação.

Havendo dúvidas, estamos disponíveis para esclarecimentos.

Atenciosamente,  
Equipe Seventh.

