

# Tarea 1.3 Navegadores y herramientas de desarrollo

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Rafael López Cruz

### Contenido

Ejercicio 1 .....	3
Ejercicio 2 .....	3
Ejercicio 3 .....	3
Ejercicio 4 .....	3
Ejercicio 5 .....	3
Ejercicio 6 .....	4
Ejercicio 7 .....	4
Ejercicio 8 .....	4
Ejercicio 9 .....	4
Ejercicio 10 .....	4
Ejercicio 11 .....	5

### Ejercicio 1. Qué es un navegador y su relación con el servidor web.

Es un software que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos sitios web para que estos puedan ser vistos.

El navegador es el que se encarga de interpretar la información enviada por el servidor web para luego mostrársela al usuario.

### Ejercicio 2. Indica cuál es el funcionamiento básico de un navegador.

Su funcionamiento básico consiste en descargar documentos HTML desde el servidor web y mostrárselos al usuario.

### Ejercicio 3. Indica qué es Flash y su relación con los navegadores actuales.

Es una aplicación que permite reproducir ficheros en formato SWF. Flash tiene soporte para el lenguaje de programación ActionScript.

Actualmente Flash se encuentra disponible en los navegadores más populares como Safari, Opera, Chrome o Internet Explorer. Chrome a partir del año 2020 dejará de darle soporte debido a los problemas de seguridad que este tiene.

### Ejercicio 4. Indica qué es un applet y su relación con los navegadores actuales.

Un applet es un componente de una aplicación que se ejecuta en otro programa. Los navegadores actuales lo utilizan principalmente para reproducir animaciones Flash o para reproducir programas en Java.

### Ejercicio 5. Qué es el motor de renderizado (render engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a cada navegador.

Es un software que toma contenido de lenguaje de marcas como HTML e información de formato como CSS y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de la aplicación. Todos los navegadores web incluyen algún tipo de motor de renderizado.

Motor	Navegadores
Webkit	Safari
Blink	Chromium, Chrome, Microsoft Edge, Brave y Opera
Gecko	Mozilla Firefox
Servo	Mozilla. En fase experimental.
Goanna	Pale Moon y Basilisk
Netsurf	NetSurf

**Ejercicio 6.** Qué es el intérprete de JavaScript (JavaScript engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a su navegador.

Es un intérprete que lee el código fuente en lenguaje JavaScript y ejecuta el script acorde a las instrucciones dadas.

Navegador	Intérprete
Safari	JavaScriptCore
Chromium, Chrome, Microsoft Edge, Brave y Opera	Chakra
Mozilla Firefox	SpiderMonkey

**Ejercicio 7.** El mismo código JavaScript va a ser ejecutado en distintos navegadores. Explica las particularidades de la programación de guiones y sus ventajas y desventajas sobre la programación tradicional.

**Ejercicio 8.** Microsoft pretende realizar un cambio de rumbo en su navegador Edge. Comenta el estado actual y los cambios.

Microsoft va a utilizar Chromium para su explorador Microsoft Edge. Actualmente se encuentra en fase beta. Implementa actualmente los siguientes cambios:

1. Windows Defender SmartScreen para una navegación segura.
2. Motor de JavaScript y renderizado de Chromium.
3. Mejor rendimiento que Edge.

**Ejercicio 9.** Firefox Quantum. Averigua qué es y destaca alguna de sus ventajas.

Es la nueva versión de Mozilla Firefox. Implementa la navegación privada para el bloqueo de rastreadores y proporciona una carga de página más rápida. Cuenta con extensiones, temas y barra de herramientas. Permite automáticamente importar de Chrome a Firefox todos tus marcadores y contraseñas.

**Ejercicio 10.** Chrome Dev Tools, Chrome Canary y Timeline. Averigua qué son.

- Chrome Dev Tools: Es un conjunto de herramientas web y depuración integrado en Google Chrome.
- Chrome Canary: Te permite visualizar cómo se va a ver una página web en próximas versiones del navegador chrome.
- Timeline: Sirve para registrar y analizar toda la actividad de tu aplicación mientras se ejecuta.

## Tarea 1.3 Navegadores y herramientas de desarrollo

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Rafael López Cruz

**Ejercicio 11.** Stackblitz. Averigua qué es y crea un primer proyecto en él. Indica qué ventajas tiene.

Stackblitz es un IDE para desarrollo en la nube. Se pueden añadir librerías externas, tiene una gran velocidad y permite cargar aplicaciones creadas con Angular CLI desde un repositorio de GitHub.

