

2º DAW

# Tarea 2.1 Ejercicios 1-7

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Rafael López Cruz



19

### Contenido

Ejercicio 1 .....	3
Ejercicio 2 .....	3
Ejercicio 3 .....	3

#### **Ejercicio 1.** Define qué es ECMA

Es una especificación de lenguaje de programación publicada por ECMA International. Está basado en el lenguaje JavaScript. ECMAScript define un lenguaje de tipos dinámicos ligeramente inspirado en Java y en otros lenguajes de estilo de C y soporta algunas características de la programación orientada a objetos.

#### **Ejercicio 2.** Define qué es ECMA-262 y su relación con JavaScript.

ECMA-262 es una estandarización que de Ecma International y Netscape les envió un borrador de JavaScript para su estandarización en noviembre de 1996. En junio de 1997 fue adoptada por asamblea general de Ecma.

#### **Ejercicio 3.** Indica las dos últimas versiones del ECMA-262 y sus fechas de actualización.

- ECMAScript 2019. Décima edición publicada en junio de 2019.
- ECMAScript 2018. Novena edición publicada en junio de 2018.