

ITESM- Campus Puebla

Reporte implementación de un modelo de deep learning

Inteligencia artificial avanzada para la ciencia Datos II

Alumno:

José Antonio Bobadilla García A01734433

Fecha: 04/11/2022

I. Introducción

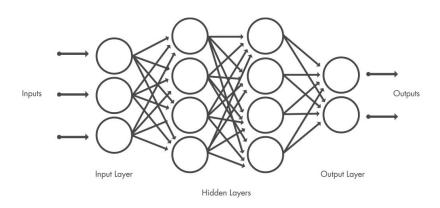
Deep Learning es un subcampo del machine learning que estructura algoritmos en capas para crear una "red neuronal artificial" que puede **aprender y tomar decisiones inteligentes por sí misma**.

Se considera una red profunda cuando dicha red cuenta con 3 o más capas profundas para el entrenamiento. Entre más capas profundas tenga la red, ésta podrá detectar más características del input dado.

Antes de mencionar el problema a resolver tenemos que mencionar que el aprendizaje que realizará la red será mediante una CNN o Convolutional Neural Network, la cuál aprende directamente de los datos, sin necesidad de extraer características manualmente. Estas redes son usadas para muchos propósitos, pero uno de ellos es para encontrar patrones en imágenes para reconocer objetos, caras y escenas, por lo que nos ayudará a resolver el problema propuesto.



CNN (Convolutional Neural Network)



Estructura de una CNN

II. Problema a resolver

El problema que se quiere resolver es la clasificación de imágenes de perros y gatos. Lo que se quiere realizar es un sistema que usando redes neuronales recurrentes aprenda a detectar patrones mediante sus capas profundas para decidir si una imagen ingresada al sistema es un perro o un gato.

Cabe mencionar que como son imágenes, las redes neuronales no pueden procesar imágenes como un archivo, se tiene que hacer un preprocesamiento de las imágenes para poder alimentar a la red neuronal.

III. Dataset

El dataset con el que se cuenta son **12,500** imágenes anteriormente labeleadas de gatos y **12,500** imágenes de perros igualmente labeleadas.

Un ejemplo de la carpeta que contiene imágenes de perros es la siguiente:



Por el otro lado, la carpeta que contiene las imágenes de gatos es la siguiente:



IV. División de datos en prueba y entrenamiento

Lo primero que se hizo fue dividir estas imágenes en prueba y entrenamiento, tomando 80% para entrenamiento y 20% para pruebas.

Al finalizar esta división manual, se hicieron 2 datasets, uno que contenía en total 8,000 fotos para entrenamiento: 4,000 fotos de perros y 4,000 fotos de gatos y 2,000 fotos de perros y gatos respectivamente para la prueba.

El segundo dataset contenía todo el dataset original, terminando con 20,000 fotos de perros y gatos respectivamente para el entrenamiento y 5,000 para prueba.

Lo que se quería lograr con esta creación de 2 datasets es probar diferentes redes con los 2 datasets, ya que como sabemos, entre más datos tenga la red neuronal, más precisa puede llegar a ser. Entonces se quería ver si utilizando los diferentes datasets, se obtuvieron mejores resultados.

V. Tecnologías a usar

La librería a usar para la creación de la red neuronal será Keras, y la justificación de el por qué usar Keras y no alguna otra librería, es la facilidad de creación de modelos de redes neuronales, ya que se necesitan unas cuantas lineas de codigo para poder crear, entrenar, probar y validar los modelos necesarios.

VI. Equipo usado en el entrenamiento

El equipo usado para entrenar los modelos tiene las siguientes características:

• **Procesador**: Intel core i5 10th generation.

• Memoria RAM: 16 GB

Almacenamiento: 2TB HDD y 1TB SSD
 Tarjeta Gráfica: NVIDIA GTX 1650 Ti
 Sistema operativo: Windows 10

VII. Preprocesamiento de las imágenes

Como sabemos, las redes neuronales no pueden recibir las imágenes como archivos, entonces tenemos que convertirlas a valores para que la red pueda procesarlas.

Lo primero que se hizo fue realizar un aumento de las imágenes para poder procesarlas de una mejor manera. Se utilizó la librería de Keras ImageDataGenerator.

VIII. Cargado de los datos de entrenamiento y prueba

Ya que tenemos dividido por carpetas los datos de entrenamiento y prueba ahora necesitamos cargarlas al sistema para poder entrenar el modelo que se use.

se crearon 2 variables, una para el entrenamiento y otra para pruebas, se usó la función de keras flow_from_directory() que básicamente toma un directorio y genera batches de los datos aumentados.

Con estos datos ya podríamos entrenar los modelos correspondientes.

IX. Modelo a usar

Como ya mencionamos se utilizó la librería de Keras para el modelado de la red neuronal y se eligió el modelo Sequential, el cuál nos permite crear capas de nodos encima una de otra.

La estructura básica de un modelo sequential de Keras tiene las siguientes características:

- Capas y su orden en el modelo.
- Forma de salida
- Número de parámetros (pesos) en cada capa.
- Número total de parámetros en el modelo.

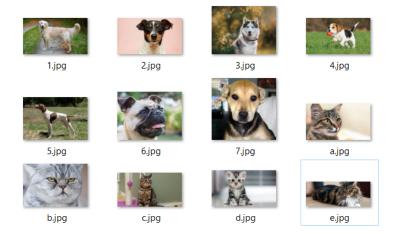
En el caso de nuestro modelo o de los modelos secuenciales a implementar tendrían la siguiente estructura:

- Capas profundas: A definir
- Forma de salida: 1 nodo (0 u 1)
- Capa de entrada: tamaño y dimensiones de imagen.

Se usó esta estructura para definir las diferentes redes y seleccionar la que tenga un mejor rendimiento.

X. Prueba del modelo

Para probar el modelo se utilizarán las siguientes imágenes sacadas de google:



Se encuentra un archivo llamado **predict_all_models.ipynb** el cuál prueba todos los modelos con dichas imágenes y saca la predicción de cada una.

XI. Primer Approach

Como primer intento de una red neuronal se añadió al modelo la capa de entrada, la cual contiene el tamaño de la imagen la cual es de 64x64.

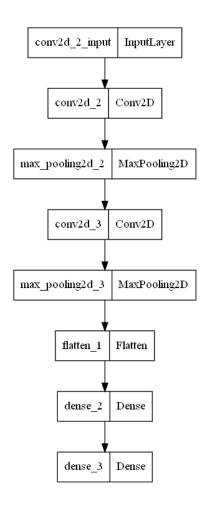
Posteriormente se añadió una capa de Max pooling con una forma de 2,2.

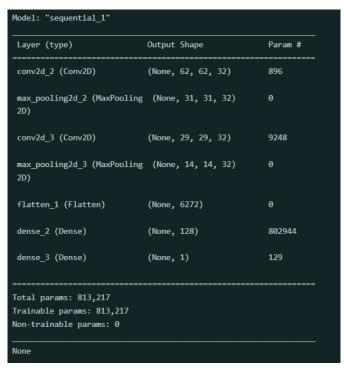
Después de esto se añadió una capa profunda de 32 nodos con una función de activación ReLu y un Max pooling igualmente de forma 2,2.

Después de esto se añadió una capa de flatten para añadir después una última capa profunda de 128 nodos con función de activación ReLu y una última capa de 1 nodo con una función de activación sigmoid.

La estructura de la red quedó de la siguiente manera.

Estructura de la red:





Se configuraron los siguientes hiperparametros con solamente 25 épocas y 100 pasos por época.

Hiperparámetros:

```
history = classifier.fit(training_set,

steps_per_epoch = 100,

epochs = 25,

validation_data = test_set,

validation_steps = 10)

✓ 2m 54.5s
```

Después de aproximadamente 8 min de entrenamiento obtenemos los siguientes resultados y procedemos a validar el modelo con los datos de prueba y entrenamiento.

Entrenamiento:

```
tpoch 22/25
100/100 [===========] - 7s 71ms/step - loss: 0.4140 - accuracy: 0.8069 - val_loss: 0.5472 - val_accuracy: 0.7531
Epoch 23/25
100/100 [==========] - 7s 72ms/step - loss: 0.3910 - accuracy: 0.8144 - val_loss: 0.4743 - val_accuracy: 0.7844
Epoch 24/25
100/100 [==========] - 7s 72ms/step - loss: 0.3959 - accuracy: 0.8213 - val_loss: 0.5187 - val_accuracy: 0.7688
Epoch 25/25
100/100 [==========] - 6s 60ms/step - loss: 0.3833 - accuracy: 0.8266 - val_loss: 0.5542 - val_accuracy: 0.7281
```

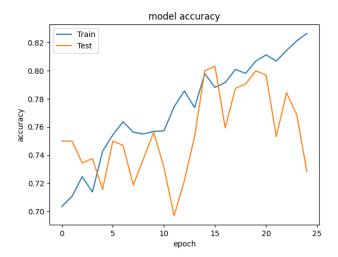
Podemos observar que para este modelo obtenemos un accuracy del 83% con los datos de entrenamiento y un accuracy de 77% en los datos de prueba. Al tener una precisión menor en los datos de prueba, podemos ver como el modelo tiene overfitting.

Validation:

Realizamos algunas gráficas de la precisión del modelo y los errores.

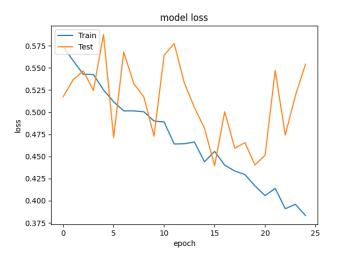
Podemos observar cómo efectivamente el modelo presenta una precisión muy dispersa en los datos de prueba.

Accuracy:



Para el cálculo del error podemos observar como igualmente tiene un comportamiento disperso para el test.

Loss:



Prueba del modelo:

probando el modelo con las imágenes sacadas de google los resultados son los siguientes:

- De las 7 imágenes de perros, 7 las detectó correctamente.
- De las 5 imágenes de gatos, 0 las detectó correctamente.

XII. Posibles mejoras

Como observamos que el modelo cuenta con overfitting podríamos ya sea disminuir las épocas del modelo, o aumentar la cantidad de datos para entrenamiento y prueba, o en su defecto agregar más capas profundas para que la red detecte más características en las imágenes.

XIII. 2do Modelo

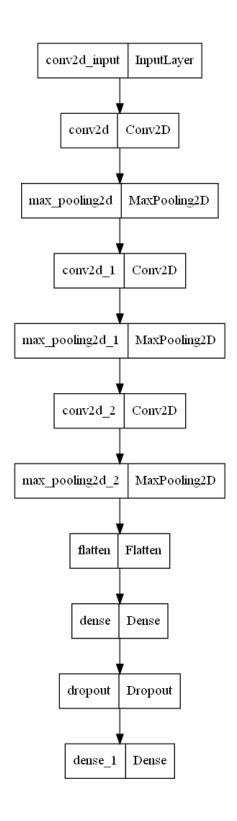
Para este 2do modelo lo que se hizo fue aumentar una capa convolucional profunda 2D de 64 nodos y una función de activación de ReLu, así como una capa de dropout la cuál establece aleatoriamente las unidades de entrada en 0,, lo que ayuda a evitar el overfitting. También se modificaron hiperparametros que se comentarán más a detalle en la sección de hiper parámetros.

A partir de este modelo se incluyó la capa de dropout en los modelos.

Estructura de la red:

		Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 126, 126, 32)	
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None, 63, 63, 32)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 61, 61, 32)	9248
max_pooling2d_1 (MaxPooling 2D)	(None, 30, 30, 32)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 28, 28, 64)	18496
max_pooling2d_2 (MaxPooling 2D)	(None, 14, 14, 64)	0
flatten (Flatten)	(None, 12544)	0
dense (Dense)	(None, 64)	802880
dropout (Dropout)	(None, 64)	0
dense_1 (Dense)	(None, 1)	65

Trainable params: 831,585 Non-trainable params: 0



Para este modelo se agregaron y modificaron algunos hiperparametros.

Primeramente para tener un buen cálculo de los pasos por época se dividió el número de datos de entrenamiento sobre la cantidad de batches por entrenamiento, en este caso 32, quedando (número de datos)/(número de batches). Investigando un poco esto mejoraría el modelo.

Así mismo dividimos también los **validation_steps** sobre el número de datos de prueba sobre el número de batches.

Se añadió el parámetro de **workers** que básicamente es cuántos procesos se estarán corriendo en el modelo en paralelo, y en este caso se definieron 12 workers. Esto nos ayudó a que el entrenamiento fuera un poco más rápido.

También se añadió el parametro **max_queue_size** que nos ayuda a definir el tamaño máximo de la cola de entrenamiento interna que se utiliza para "precachear" muestras. En este caso definimos este valor máximo como 100.

Hiperparámetros:

```
history = classifier.fit(training_set,
    steps_per_epoch = 8000/32,
    epochs = 25,
    validation_data = test_set,
    validation_steps = 2000/32,
    workers=12,
    max_queue_size=100)
```

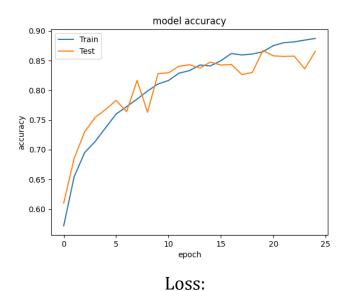
Entrenamiento:

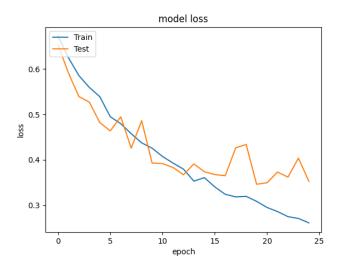
```
250/250 [========] - 15s 56ms/step - loss: 0.2863 - accuracy: 0.8801 - val_loss: 0.3733 - val_accuracy: 0.8570 Epoch 23/25
250/250 [=======] - 14s 53ms/step - loss: 0.2751 - accuracy: 0.8815 - val_loss: 0.3620 - val_accuracy: 0.8575 Epoch 24/25
250/250 [========] - 13s 50ms/step - loss: 0.2712 - accuracy: 0.8845 - val_loss: 0.4039 - val_accuracy: 0.8360 Epoch 25/25
250/250 [=======] - 14s 52ms/step - loss: 0.2615 - accuracy: 0.8873 - val_loss: 0.3529 - val_accuracy: 0.8655
```

Podemos observar en base a la validación de los datos de prueba y entrenamiento que sigue habiendo overfitting pero en base a las gráficas mostradas más abajo, el comportamiento es más normal para los datos tanto de prueba como entrenamiento.

Validation:

Accuracy:





Prueba del modelo:

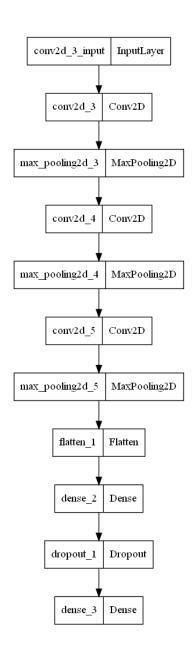
probando el modelo con las imágenes sacadas de google los resultados son los siguientes:

- De las 7 imágenes de perros, 4 las detectó correctamente.
- De las 5 imágenes de gatos, 5 las detectó correctamente.

XIV. Tercer Modelo

Para este modelo se utilizó el dataset completo, que consta de 20,000 imágenes de entrenamiento y 5000 para pruebas. Posiblemente utilizando más datos el modelo mejore en la precisión.

Estructura de la red:



```
Model: "sequential_1"
                                                      Param #
 Layer (type)
                            Output Shape
conv2d_3 (Conv2D)
                            (None, 126, 126, 32)
                                                      896
 max_pooling2d_3 (MaxPooling (None, 63, 63, 32)
 conv2d_4 (Conv2D)
                            (None, 61, 61, 32)
                                                      9248
 max_pooling2d_4 (MaxPooling (None, 30, 30, 32)
 conv2d_5 (Conv2D)
                            (None, 28, 28, 64)
                                                      18496
 max_pooling2d_5 (MaxPooling (None, 14, 14, 64)
                            (None, 12544)
 flatten_1 (Flatten)
                            (None, 64)
 dense_2 (Dense)
                                                      802880
 dropout_1 (Dropout)
                            (None, 64)
 dense_3 (Dense)
                            (None, 1)
Total params: 831,585
Trainable params: 831,585
Non-trainable params: 0
```

Hiperparámetros:

```
history = classifier.fit(training_set,

steps_per_epoch = 20000/32,

epochs = 25,

validation_data = test_set,

validation_steps = 2000/32,

workers=12,

max_queue_size=100)
```

Entrenamiento:

```
625/625 [========] - 29s 46ms/step - loss: 0.2391 - accuracy: 0.9010 - val_loss: 0.3572 - val_accuracy: 0.8596

Epoch 22/25
625/625 [========] - 29s 45ms/step - loss: 0.2256 - accuracy: 0.9075 - val_loss: 0.2763 - val_accuracy: 0.8953

Epoch 23/25
625/625 [=========] - 35s 54ms/step - loss: 0.2231 - accuracy: 0.9078 - val_loss: 0.4004 - val_accuracy: 0.8616

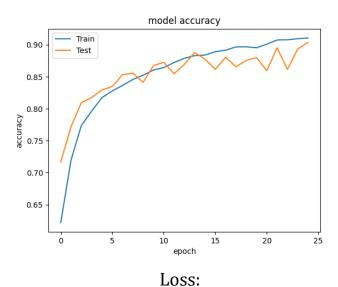
Epoch 24/25
625/625 [=========] - 35s 54ms/step - loss: 0.2220 - accuracy: 0.9095 - val_loss: 0.2748 - val_accuracy: 0.8934

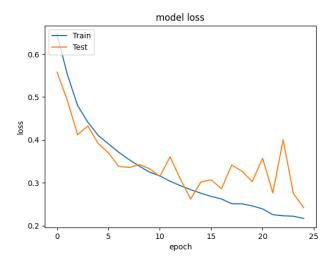
Epoch 25/25
625/625 [=========] - 33s 51ms/step - loss: 0.2168 - accuracy: 0.9107 - val_loss: 0.2421 - val_accuracy: 0.9038
```

Para este modelo si se obtuvo una precisión para el train de 92.2% y para el test de 89.7% con una diferencia de 2.5%, ya que la diferencia es baja, se puede decir que el modelo sigue teniendo un poco de overfitting pero cada vez los valores del accuracy de train y test son más cercanos entre sí. Por esta razón este modelo es el mejor hasta ahora.

Validation:

Accuracy:





Prueba del modelo:

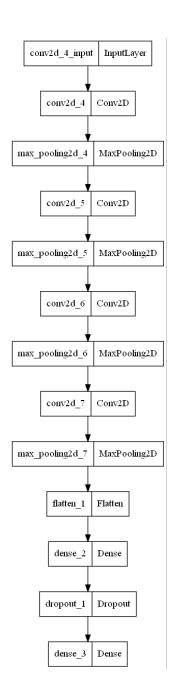
probando el modelo con las imágenes sacadas de google los resultados son los siguientes:

- De las 7 imágenes de perros, 1 las detectó correctamente.
- De las 5 imágenes de gatos, 2 las detectó correctamente.

XV. Cuarto Modelo

Se decidió realizar un último modelo añadiendo otra capa profunda de 32 nodos y una función de activación relu para ver si el modelo mejoraba.

Estructura de la red:



Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d_4 (Conv2D)		
max_pooling2d_4 (MaxPooling 2D)	(None, 63, 63, 32)	
conv2d_5 (Conv2D)	(None, 61, 61, 32)	9248
max_pooling2d_5 (MaxPooling 2D)	(None, 30, 30, 32)	
conv2d_6 (Conv2D)	(None, 28, 28, 32)	9248
max_pooling2d_6 (MaxPooling 2D)	(None, 14, 14, 32)	
conv2d_7 (Conv2D)	(None, 12, 12, 64)	18496
max_pooling2d_7 (MaxPooling 2D)	(None, 6, 6, 64)	
flatten_1 (Flatten)	(None, 2304)	
dense_2 (Dense)	(None, 64)	147520
dropout_1 (Dropout)	(None, 64)	
dense_3 (Dense)	(None, 1)	65

Hiperparámetros:

```
history = classifier.fit(training_set,

    steps_per_epoch = 20000/32,

    epochs = 25,

    validation_data = test_set,

    validation_steps = 2000/32,

    workers=12,

    max_queue_size=100)
```

Entrenamiento:

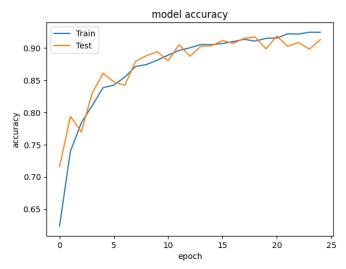
Validation:

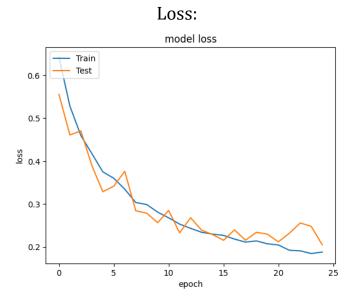
Podemos ver como la evaluación del modelo tanto en train como en test es bastante parecida con una diferencia de 1.55%. Este modelo ahora se convierte en el mejor modelo con un accuracy mayor y un overfitting muy bajo.

Efectivamente la capa profunda que se agregó ayudó a que el modelo tuviera un overfitting menor y por ende una mayor precisión.

También podemos ver como el comportamiento del accuracy como el error es muy similar tanto en train como en test por lo que se considera un muy buen modelo.

Accuracy:





Prueba del modelo:

probando el modelo con las imágenes sacadas de google los resultados son los siguientes:

- De las 7 imágenes de perros, 3 las detectó correctamente.
- De las 5 imágenes de gatos, 5 las detectó correctamente.

XVI. Conclusiones

Al desarrollar diferentes modelos de cnn modificando los hiperparámetros, añadiendo más capas profundas y añadiendo más datos de entrenamiento se pudo mejorar el modelo con muy poco overfitting y con gran precisión.

Algo que se debe de recalcar es que como sabemos que entre más capas profundas tenga la red, más características se pueden extraer de las imágenes, por ende la precisión podría mejorar como lo vimos con el modelo número 2. También observamos que entre más datos de entrenamiento le damos a la red, esta se vuelve más precisa como igualmente lo vimos en el modelo número 3 y 4.

Se podría inferir de este ejercicio que hay 2 características que importan para que un modelo se vuelva más eficiente:

- Gran número de datos.
- Número óptimo de capas profundas.

Teniendo un gran número de datos y un número óptimo de capas profundas se puede ir iterando en la creación de modelos que resulten precisos y nos ayuden a resolver problemas de la vida diaria, tal vez el reconocimiento de gatos o perros no es la gran cosa, pero de este ejercicio se pueden derivar otros como la detección de cáncer en imágenes, detección de algunas enfermedades solo con ver imágenes de tomografías, etc. Entonces es importante que se cuente con un gran número de datos para poder crear modelos cada vez más precisos.