## Examenul naţional de bacalaureat 2023 Proba E. d) Informatică Limbajul Pascal

Simulare

Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de trei ore.
- Identificatorii utilizați în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.

SUBIECTUL I (20 de puncte

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieţi pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

1. Indicați numerele pe care le pot memora variabilele întregi **x** și **y**, astfel încât valoarea expresiei Pascal alăturate să fie 23.

x div 2+y mod 3

a. x=8 și y=23

b. x=20 și y=39

c. x=23 și y=66

d. x=43 şi y=20

2. Variabilele i şi j sunt de tip întreg. Indicați expresia care poate înlocui punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secvenței obținute, să se afișeze numerele de mai jos.

```
for i:=1 to 5 do
begin for j:=1 to 5 do
    if i+j<=6 then write(....,' ')
    else write(i-1,' ');
    writeln
end;</pre>
4 3 2 1 0
4 3 2 1 1
4 3 2 2 2
4 3 3 3 3
4 4 4 4 4
```

**a.** 5-j

b. 5-i

c. i-i

d. j+i

3. Tablourile A=(2023,29,z,x,3) și B=(2019,49,y,15,9), care nu au elemente comune, sunt interclasate în ordine **crescătoare**. Indicați un set de valori pentru x, y și z astfel încât acestea să ocupe poziții consecutive, în această ordine, în șirul rezultat.

a. x=12, y=20, z=23

b. x=14, y=16, z=23

c. x=16, y=23, z=27

**d.** x=20, y=37, z=28

Variabila x este de tip real. Indicaţi instrucţiunea care realizează o prelucrare echivalentă cu cea alăturată.

a. x:=sqrt(23);

b. x := sqr(23);

c. x:=trunc(23);

d. x:=round(23);

5. În secvența alăturată variabila ok este de tip boolean, iar toate celelalte variabile sunt de tip întreg. Indicați o expresie care poate înlocui punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secvenței, variabila ok să aibă valoarea true dacă și numai dacă variabilele x și y (1<x<y) memorează inițial doi termeni aflați pe pozitii consecutive în sirul lui Fibonacci.

a. x div y=1

b.  $x \mod y=1$ 

c. x\*y=1

d. x+y=1

SUBIECTUL al II-lea (40 de puncte)

## 1. Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu a%b restul împărţirii numărului natural a la numărul natural nenul b și cu [c] partea întreagă a numărului real c.

- a. Scrieți valoarea afișată dacă se citește numărul 5174. (6p.)
- Scrieţi trei numere impare, cu cifre distincte, din intervalul [10²,10⁴) care pot fi citite astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, să se afișeze valoarea 34.
- Scrieţi programul Pascal corespunzător algoritmului dat.
   (10p.)
- d. Scrieţi în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind prima structură repetă...până când cu o structură de tip pentru...execută.
   (6p.)

```
citeşte n
(număr natural)

x 5

repetă
| cn n; n 0; p 1
| repetă
|| c cn 10
|| dacă c=x atunci c 5-c
|| 1
|| n c p+n; cn [cn/10]; p p 10
| până când cn=0
| x x-1
| până când x=0
| scrie n
```

- Pentru a verifica dacă în tabloul unidimensional (10,12,15,17,20,27,50) există elementul cu valoarea x=23, se aplică metoda căutării binare. Scrieți succesiunea de elemente din tablou ale căror valori se compară cu valoarea lui x pe parcursul aplicării metodei indicate. (6p.)
- 3. Variabilele garda1 și garda2 memorează câte un număr real, reprezentând garda la sol (măsurată în metri) pentru două motociclete. Declarați corespunzător variabilele precizate și scrieți o secvență de instrucțiuni în urma executării căreia să se afișeze pe ecran mesajul la fel, dacă cele două motociclete au aceeași gardă la sol, mesajul prima sus dacă prima are garda la sol mai mare, sau mesajul a doua sus, dacă a doua are garda la sol mai mare. (6p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Se citesc două numere naturale, x și y (2≤x<y), și se cere să se scrie numărul valorilor naturale din intervalul [x,y] cu trei divizori pozitivi impari.</li>
 Scrieți, în pseudocod, algoritmul de rezolvare pentru problema enunțată.
 Exemplu: dacă x=4 si y=50, se scrie 6 (pentru valorile 9, 18, 25, 36, 49, 50).

2. Scrieți un program Pascal care citește de la tastatură numărul natural n (n∈[2,50]), apoi n numere naturale din intervalul [0,10²), elemente ale unui tablou unidimensional. Programul modifică tabloul în memorie, înlocuind fiecare element al tabloului care are cifra zecilor în mulțimea {2,3} cu valoarea 23. Elementele tabloului obținut sunt afișate pe ecran, separate prin câte un spațiu.

```
Exemplu: pentru n=11 și tabloul (9,2,\underline{20},75,\underline{35},\underline{20},40,59,\underline{23},16,\underline{34}) se obține tabloul (9,2,\underline{23},75,\underline{23},\underline{23},40,59,\underline{23},16,\underline{23}), iar pentru n=4 și tabloul (2,0,2,3) se obține tot (2,0,2,3). (10p.)
```

3. Pentru a studia comportamentul unui metal, s-a stabilit un șir de temperaturi, numerotate începând de la 1, la care să fie supus, succesiv, acesta. O temperatură se numește **reprezentativă** dacă nu există nicio altă temperatură strict mai mare decât ea care să o preceadă în sir.

Fișierul bac.txt conține cel mult 10<sup>6</sup> numere naturale din intervalul [0,10<sup>4</sup>], separate prin câte un spațiu, reprezentând temperaturile la care este supus metalul, în ordinea pașilor corespunzători. Se cere să se afișeze pe ecran, separate prin câte un spațiu, numerele de ordine ale temperaturilor reprezentative pentru datele din fișier. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie utilizat.

```
Exemplu: dacă fișierul conține numerele \underline{7} 4 \underline{9} \underline{10} \underline{10} 3 9 2 \underline{10} \underline{10} 8 2 \underline{30} se afișează pe ecran 1 3 4 5 6 10 11 14
```

a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. (2p.)

b. Scrieți programul Pascal corespunzător algoritmului proiectat. (8p.)