## Examenul de bacalaureat național 2020 Proba E. d) Informatică

## BAREM DE EVALUARE ȘI DE NOTARE (comun pentru limbajele C/C++ și Pascal)

Testul 16

Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcționarea programului.

SUBIECTUL I (20 de puncte)

1b 2a 3a 4c 5d 5x4p.

SUE	BIECTUL al II - lea	(40 de puncte)	
1.	a) Răspuns corect: 2020	6р.	
	b) Pentru răspuns corect	6р.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare dintre cele trei
			numere conform cerinței (oricare număr de forma i0pp
			sau cipp, unde i este o cifră impară, p este o cifră
			pară nenulă, iar c o cifră nenulă).
	c) Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre instrucțiunile
	-declarare variabile	1p.	de decizie este conform cerinței.
	-citire date	1p.	
	-afişare date	1p.	
	-instrucțiuni de decizie (*)	3р.	
	-instrucțiune repetitivă	2p.	
	-atribuiri	1p.	
	-corectitudine globală a programului <sup>1)</sup>	1p.	
	d) Pentru algoritm pseudocod corect	6р.	, ,
	-echivalență a prelucrării realizate,	_	repetitivă conform cerinței, principial corectă, dar nu
	conform cerinței (*)	•	este echivalent cu cel dat.
	-corectitudine globală a algoritmului <sup>1)</sup>	1p.	
			conform cerinței.
2.		6p.	` '
	-declarare a variabilelor	1p.	conform cerinței.
	-afișare a mesajelor cerute (*)	4p.	
	-corectitudine globală a expresiei1)	1p.	
3.	•	6р.	
	bac2020		3 caractere, ultimele 4 caractere) conform cerinței.

SU	BIECTUL al III - lea		(30 de puncte)
1.	Pentru algoritm corect	10p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect specific
	-citire a datelor	1p.	(divizor prim, putere în descompunerea în factori primi,
	-determinare a valorii cerute (*)	6p.	algoritm principial corect de numărare) conform
	-scriere a datelor	1p.	cerinței.
	-scriere principial corectă a structurilor de		(**) Se va puncta orice formă corectă de structură
	control, corectitudine globală a		repetitivă sau decizională.
	algoritmului <sup>1)</sup> (**)	2p.	
2.	Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect specific
	-declarare a unei variabile care să		(acces la un element al tabloului, numere impare,
	memoreze un tablou unidimensional	1p.	numere pătrate perfecte, ordonare, valori suport,
	-citire a datelor	1p.	construire în memorie) conform cerinței.
	-construire a tabloului cerut (*)	6p.	
	-afișare a datelor în formatul cerut	1p.	
	-declarare a variabilelor simple,		
	corectitudine globală a programului <sup>1)</sup>	1p.	

3.	a) Pentru răspuns corect	2p.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul ales nu
	-coerență a descrierii algoritmului (*)	1p.	4
	-justificare a elementelor de eficiență	1p.	(**) Se acordă numai 3p. dacă algoritmul este principial
	b) Pentru program corect	8p.	corect, dar nu oferă rezultatul cerut pentru toate seturile
	-operații cu fișiere: declarare, pregătire în	-	de date de intrare.
	vederea citirii, citire din fișier	1p.	(***) Se acordă punctajul numai pentru un algoritm liniar.
	-determinare a valorilor cerute (*),(**)	5p.	O soluție posibilă memorează primul șir într-un tablou
	-utilizare a unui algoritm eficient (***)	1p.	și obține rezultatul aplicând algoritmul de interclasare,
	-declarare a variabilelor, afișare a datelor,		având în vedere valoarea curentă din primul șir, a,
	corectitudine globală a programului <sup>1)</sup>	1p.	
			valoare selectată, u; valoarea min(a,b) este selectată
			dacă are paritatea diferită de u. La fiecare pas, se
			realizează avansul doar în șirul corespunzător
			minimului menționat și se actualizează, după caz,
			variabila u.

<sup>1)</sup> Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.