Examenul național de bacalaureat 2021 Proba E. d) Informatică Limbajul Pascal

Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
 Timpul de lucru efectiv este de trei ore.
- Identificatorii utilizați în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.

SUBIECTUL I (20 de puncte

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

- 1. Indicați o expresie Pascal echivalentă cu cea alăturată. (x>5) and (x<20) or (x<>y)
 - a. ((x>5) or (x<20)) and (x=y)
- **b.** $not((x \le 5) \text{ or } (x \ge 20)) \text{ or } (x \le y)$
- c. ((x>5) or (x<20)) and (x<>y)
- d. not((x<5) or (x>20)) and (x<>y)
- 2. Tablourile unidimensionale A și B au elementele: A=(2,20,27,36,50), iar B=(63,45,8,5,3). În urma interclasării lor în ordine crescătoare se obține tabloul cu elementele:
 - a. (2,3,5,8,20,27,36,45,50,63)
- **b.** (2,20,8,5,3)
- c. (2,20,27,36,50,3,5,8,45,63)
- d. (2,63,20,45,8,27,5,36,3,50)
- 3. Pentru a verifica dacă într-un tablou unidimensional există elementul cu valoarea x=3, se aplică metoda căutării binare, iar succesiunea de elemente a căror valoare se compară cu x pe parcursul aplicării metodei este 14, 8, 4. Elementele tabloului pot fi:
 - a. (4,8,9,14,16,24,48)

b. (14,14,8,8,4,4)

c. (14,8,4,3,2,0)

- d. (48,14,9,8,7,4,2)
- Indicaţi valoarea expresiei alăturate.

round(-20.20)

Testul 1

- a. 21
- **b.** 20.20
- **c.** -20
- d. -21
- 5. Variabilele x, y, z, w și r sunt de tip întreg, iar r memorează inițial valoarea 0. Indicați o secvență echivalentă cu cea de mai jos.

if x=y then begin r:=1; if z=w then r:=2 end else r:=3;

- a. if (x=y) or (z<>w) then r:=1 else if (x<>y) or (z=w) then r:=2 else if x<>y then r:=3;
- $\textbf{b. if } (\textbf{x=y}) \text{ or } (\textbf{z}<\!\!>\textbf{w}) \text{ then } \textbf{r}:=1 \text{ else if } (\textbf{x=y}) \text{ or } (\textbf{z=w}) \text{ then } \textbf{r}:=2 \text{ else } \textbf{r}:=3;$
- c. if $x \le y$ then r := 3 else if (x = y) or (z = w) then r := 2 else if $(x \le y)$ then r := 3;
- d. if (x <> y) then r:=3 else if (z=w) then r:=2 else r:=1;

SUBIECTUL al II-lea (40 de puncte)

Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu a%b restul împărțirii numărului natural a la numărul natural nenul b și cu [c] partea întreagă a numărului real c.

- a. Scrieți numărul afișat în urma executării algoritmului dacă pentru n se citește valoarea 205579.
- b. Scrieți patru numere din intervalul [10³,10⁴) care pot fi citite astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului, să se afișeze 7.
- c. Scrieți programul Pascal corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d. Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat structura repetă...până când cu o structură repetitivă de alt tip.

 (6p.)

citește n (număr natural)

m←10

rdacă n=0 atunci

m←0

|altfel

|repetă

|| c←n%10; n←[n/10]

||rdacă c<=m atunci m←c

|||altfel m←-1

|| □

până când n=0

scrie m

Probă scrisă la informatică Limbajul Pascal 2. Variabilele întregi x, y și z memorează valori specifice unei date calendaristice (zi, luna, an, într-o ordine oarecare) din luna ianuarie a anului 2021. Scrieți o secvență de instrucțiuni C/C++ în urma executării căreia se afisează pe ecran data propriu-zisă. în ordinea zi, lună, an.

Exemplu: dacă x=2021, y=16, z=1 sau dacă x=16, y=1, z=2021 se afișează pe ecran 16 1 2021 iar dacă x=1, y=1, z=2021, se afișează pe ecran 1 1 2021 (6p.)

3. Variabila i este de tip întreg, iar celelalte variabile sunt de tip char. Scrieți ce se afișează în urma executării secvenței alăturate. (6p.) for i:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin if i=5 then begin c1:=1 to 5 do begin c

```
for i:=1 to 5 do
begin if i=5 then
    begin c1:='2'; c2:=chr(ord(c1)-1) end
    else if i=3 then begin c1:='-';c2:='>' end
        else begin c1:='2'; c2:=chr(ord(c1)-2) end;
    write(c1,c2)
end;
```

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Se citesc două numere naturale, n şi x (n≥2, x≥2) şi se cere să se scrie în ordine descrescătoare, separate prin câte un spaţiu, primele n numere naturale nenule divizibile cu x.
 Scrieti, în pseudocod, algoritmul de rezolvare a problemei enuntate.

Exemplu: dacă n=4 și x=15 se scriu numerele 60 45 30 15 (10p.)

2. Scrieți un program Pascal care citește de la tastatură un număr natural n (n∈[2,10²]) și cele 2·n elemente ale unui tablou unidimensional, numere naturale din intervalul [1,10³]. Programul afișează pe ecran, separate prin câte un spațiu, primele n elemente ale tabloului, parcurse de la stânga la dreapta, urmate de ultimele n elemente ale tabloului, parcurse de la dreapta la stânga.

```
Exemplu: pentru n=5 și tabloul (1,2,3,4,5,3,1,8,6,4) se afișează pe ecran numerele 1 2 3 4 5 4 6 8 1 3 (10p.)
```

3. Fișierul bac.in conține cel mult 10⁶ numere naturale din intervalul [0,10⁹], separate prin câte un spațiu. Se cere să se afișeze pe ecran, în ordine descrescătoare, cel mai mare număr de două cifre distincte care **NU** se află în fișier. Dacă nu există un astfel de număr, se afișează pe ecran mesajul nu exista. Proiectati un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul bac.in conține numerele 12 235 123 67 98 6 96 94 123 67 98 100 se afișează pe ecran numărul 97.

a. Descrieti în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficienta acestuia. (2p.)

b. Scrieți programul Pascal corespunzător algoritmului proiectat. (8p.)