Examenul national de bacalaureat 2021 Proba E. d) INFORMATICĂ Limbajul C/C++

Testul 9

Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de trei ore.
- Identificatorii utilizati în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunt (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

- Variabila x este de tip întreg și memorează un număr natural de cel puțin două cifre. Indicați o instructiune C/C++ în urma executării căreia se memorează în variabila x numărul obtinut din valoarea sa initială, prin inserarea cifrei 4 între cifra zecilor si cifra unitătilor.
 - a. x=(x/10*10+4)*10+x%10;

b. x=x/10+4+x%10;

c. x=(x%10*10+4)*10+x/10;

- d. x=(x/10+4)*10+x%10;
- Pentru a verifica dacă în tabloul unidimensional (3,7,8,12,16,23,47) există elementul cu valoarea x=16 se aplică metoda căutării binare. Indicati succesiunea de elemente a căror valoare se compară cu x pe parcursul aplicării metodei.
 - a. 12,16
- b. 16

- c. 12,23,16
- d. 23,16
- Indicați o declarare corectă pentru o variabilă x care poate memora simultan cele trei coordonate reale ale unui punct în spațiu.
 - a. double x[3];

b. real x[3];

c. int x[3];

- d. float x1,x2,x3;
- Variabilele \mathbf{x} , \mathbf{y} și \mathbf{z} sunt de tip real și au valori nenule. Indicați expresia $\begin{vmatrix} -\mathbf{x}/2*\mathbf{y}+\mathbf{pow}\,(\mathbf{z},2) \\ -\mathbf{x}/2*\mathbf{y}+\mathbf{pow}\,(\mathbf{z},2) \end{vmatrix}$ matematică ce corespunde expresiei C/C++ alăturate. $-\frac{\mathbf{x}}{2\cdot\mathbf{y}}+\sqrt{\mathbf{z}} \qquad \qquad \mathbf{b}. \qquad -\frac{\mathbf{x}}{2\cdot\mathbf{y}}+\mathbf{z}^2 \qquad \qquad \mathbf{c}. \qquad -\frac{\mathbf{x}}{2\cdot\mathbf{y}+\mathbf{z}^2} \qquad \qquad \mathbf{d}. \qquad -\frac{\mathbf{x}}{2}\cdot\mathbf{y}+\mathbf{z}^2$

- Variabilele i si i sunt de tip întreq. Indicati expresia care poate înlocui zona punctată astfel încât, în urma executării secventei obtinute, să se afiseze pe ecran valorile alăturate.

```
for(i=0;i<4;i++)
{ for(j=0;j<5;j++)
                                                             1 2 0 1 2
   cout<<.....; | printf("%d ",.....);
                                                             2 0 1 2 0
 cout<<endl; | printf("\n");</pre>
}
```

- a. (i-j) % 3
- b. (i+j) % 3 c. 2*(i+1)-j
- d. 2*i+j

SUBIECTUL al II-lea (40 de puncte)

- Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod. 1. S-a notat cu x%y restul împărțirii numărului natural x la numărul natural, nenul, y.
 - a. Scrieți ce se va afișa în urma executării algoritmului dacă se citește numărul 3.
 - b. Scrieți toate valorile care pot fi citite astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, numărul total de caractere + (plus) afișate să fie cuprins în intervalul închis [10,20].

```
citește n
  (număr natural nenul)
rpentru i←1,n execută
rpentru j←i,n execută
  scrie '+'
rdacă i%2≠0 atunci
 | scrie '@'
```

c. Scrieti programul C/C++ corespunzător algoritmului dat.

(10p.)

d. Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat doar una dintre structurile pentru...execută cu o structură repetitivă de tip cât timp...execută. (6p.)

na=0; ni=0;

2. Variabila c este de tip char, iar toate celelalte variabile sunt de tip întreg; de la tastatură se citesc 7 litere. Scrieți valorile memorate de variabilele na si ni în urma executării secventei alăturate, dacă literele citite sunt cele de mai jos.

```
for(i=1;i<=7;i++)
                                                    { cin>>c; | scanf("%c",&c);
                                                      if(c=='a') na=1;
                                                      if(c=='i') ni=1;
v, i, s, i, n, i, i
                                              (6p.)
```

3. Tablourile A și B au elemente în ordine strict crescătoare: A=(5,12,14,17,20), iar B=(x,y,z). În urma interclasării tablourilor în ordine strict crescătoare se obține tabloul (5,12,14,x,17,y,z,20). Scrieti două exemple de valori naturale pentru elementele tabloului B, în ordinea în care apar în acesta. (6p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Se citesc numerele naturale a, b și k (a≤b, k∈[1,9]) și se cere să se scrie numărul de valori naturale din intervalul [a,b] care sunt divizibile cu k și au ultima cifră egală cu k. Scrieți, în pseudocod, algoritmul de rezolvare a problemei enuntate.

Exemplu: pentru a=3, b=50 si k=4 se scrie valoarea 3 (pentru numerele 4, 24, 44). (10p.)

2. Scrieţi un program C/C++ care citeşte de la tastatură un număr natural, n (n∈[1,10²]), apoi un şir de n numere naturale din intervalul [0,109], elemente ale unui tablou unidimensional. Programul afisează pe ecran, pe linii separate, toate numerele din sirul citit care conțin o singură cifră pară distinctă, ca în exemplu. Dacă nu există niciun astfel de număr, se afișează pe ecran mesajul nu exista.

```
Exemplu: pentru n=6 și tabloul (20,1503705,122,12030,105,1234222)
                                                                                     1503705
                                                                                     122
se afișează pe ecran, nu neapărat în această ordine, numerele alăturate.
                                                                             (10p.)
                                                                                     105
```

Fisierul numere.txt conține cel mult 105 numere naturale din intervalul [1,109], câte unul pe fiecare 3. linie. Se cere să se afiseze pe ecran cel mai mare număr care se poate forma cu toate cifrele distincte care apar în numerele din fișier, ca în exemplu.

Proiectati un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare. 263 39628 Exemplu: dacă fisierul are conținutul alăturat, se afisează 9876320 79 887308

a. Descrieti în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. (2p.)

b. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. (8p.)