Examenul național de bacalaureat 2021 Proba E. d) INFORMATICĂ Limbajul C/C++

Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii

Testul 4

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de trei ore.
- Identificatorii utilizați în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.

SUBIECTUL I (20 de puncte

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

- 1. Variabilele **x** și **y** sunt de tip întreg, **x** memorând valoarea **8**, iar **y** valoarea **6**. Indicați expresia C/C++ care are valoarea **0**.
 - a. 3*x-4*y==0

b. (x+y)/2 > x%y+1

c. !(x/2+2==y)

- d. x-y+3!=0
- 2. Pentru a verifica dacă în tabloul unidimensional (3,7,12,15,17,22,30) există elementul cu valoarea x=6 se aplică metoda căutării binare. Indicați succesiunea de elemente a căror valoare se compară cu x pe parcursul aplicării metodei.
 - a. 3,15,30
- b. 15,7,3
- c. 15,12,7
- d. 3,7
- 3. Tablourile unidimensionale A şi B au valorile A=(18,15,9,5,1) şi B=(40,15,13,4,1). Pentru a determina al 5-lea element obținut în urma interclasării tablourilor în ordine crescătoare, se compară elementul cu valoarea xa din A cu elementul cu valoarea xb din B. Indicaţi valorile lui xa şi xb.
 - a. xa=5 și xb=4
- b. xa=5 si xb=13
- C. xa=9 și xb=4
- d. xa=9 și xb=13

- 4. Indicați o expresie C/C++ care are valoarea 1.
 - a. floor(5.35) == ceil(4.75)

b. ceil(5.35) == floor(5.35)

c. ceil(5.35) == floor(4.35)

- d. ceil(5.35) = ceil(4.35)
- în secvenţa de instrucţiuni alăturată, toate variabilele sunt de tip întreg. Indicaţi o expresie care poate înlocui punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secvenţei obţinute, variabila m să aibă o valoare egală cu cel mai mare divizor comun al numerelor 430 şi 2021.

m=430; n=2021;
while (...)
{ if(m>n) m=m-n;
else n=n-m;
}

a. m! = n

b. m%n!=0

c. m/n!=0

d. m! = 0

SUBIECTUL al II-lea

. Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu a%b restul împărțirii numărului natural a la numărul natural nenul b și cu [c] partea întreagă a numărului real c.

- a. Scrieţi valoarea care se afişează în urma executării algoritmului dacă se citesc, în această ordine, numerele 296385 și 3.
- b. Dacă pentru k se citește numărul 4, scrieți cel mai mic și cel mai mare număr din intervalul [10⁴,10⁵) care pot fi citite pentru n, astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului, să se afiseze 1. (6p.)

c. Scrieţi programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

d. Scrieţi în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat structura cât timp...execută cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)

```
(40 de puncte)

citește n, k
(numere naturale)
p←1
cât timp n>0 execută
| c←n%10
| rdacă k>0 atunci
|| rdacă c%2=1 atunci
|| | p←p*c
|| □
| n←[n/10]
| k←k-1
```

Variabila producator memorează un singur caracter, reprezentând inițiala producătorului unei ciocolate, iar variabilele gramaj, luna și an, de tip întreg, memorează câte un număr natural reprezentând gramajul, respectiv data (luna și anul) expirării produsului. Declarați corespunzător variabila producator și scrieți o secvență de instrucțiuni în urma executării căreia să se afișeze pe ecran gramajul ciocolatei, dacă poate fi consumată în data de 31 martie a anului 2021, sau inițiala producătorului în caz contrar.
(6p.)

```
3. În secvenţa alăturată, variabila c memorează un caracter, iar variabilele i şi k sunt de tip întreg.
Scrieţi valoarea variabiei k în urma executării secvenţei, ştiind că se citesc de la tastatură, în această ordine, literele s a n a t a T E A
(6p.)
k=0;
for (i=1;i<=9;i++) { cin>c; | scanf("%c",&c); if (c=='a') k=k+1; }
```

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

 Un joc online cu n jetoane poate fi jucat de un grup de k (k≥2) jucători, numai dacă toate cele n jetoane pot fi distribuite în mod egal celor k jucători.

Se citește un număr natural n ($n \ge 2$), reprezentând numărul de jetoane ale unui joc de tipul precizat, și se cere să se scrie numărul valorilor distincte pe care le poate avea k pentru acest joc.

Scrieți, în pseudocod, algoritmul de rezolvare a problemei enunțate.

Exemplu: dacă n=12, atunci se scrie numărul 5 (cele 12 jetoane se pot distribui în mod egal pentru o grupă de 2 jucători, de 3 jucători, de 4 jucători, de 6 jucători sau de 12 jucători). (10p.)

2. Scrieţi un program C/C++ care citeşte de la tastatură numere naturale din intervalul [2,10²]: n şi cele n elemente ale unui tablou unidimensional. Programul afișează pe ecran cea mai mare dintre valorile strict mai mici decât 21 memorate în acesta, sau mesajul nu exista, dacă nu există nicio astfel de valoare.
Exemplu: pentru n=5 şi tabloul (6,16,21,4,90) se afișează pe ecran 16. (10p.)

3. Fişierele bacl.txt și bacl.txt conțin numere naturale din intervalul [1,10⁵]: fișierul bacl.txt conține pe prima linie un număr nl, iar pe a doua linie un șir de nl numere, iar fișierul bacl.txt conține pe prima linie un număr nl, iar pe a doua linie un șir de nl numere. Numerele aflate pe aceeași linie a unui fișier sunt ordonate crescător și sunt separate prin câte un spațiu. Se cere să se afișeze pe ecran, în ordine crescătoare, separate prin câte un spațiu, numerele divizibile cu 5 care se găsesc în șirurile aflate în cele două fișiere, ca în exemplu. Dacă nu există niciun astfel de număr, se afișează pe ecran mesajul nu exista. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere

Exemplu: dacă fişierul 7 iar fişierul bac2.txt 9 conține numerele 123472060 conține numerele 3578910122024

pe ecran se afisează, în această ordine, numerele 5 10 20 20 60.

al memoriei utilizate și al timpului de executare.

a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. (2p.)

b. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. (8p.)