

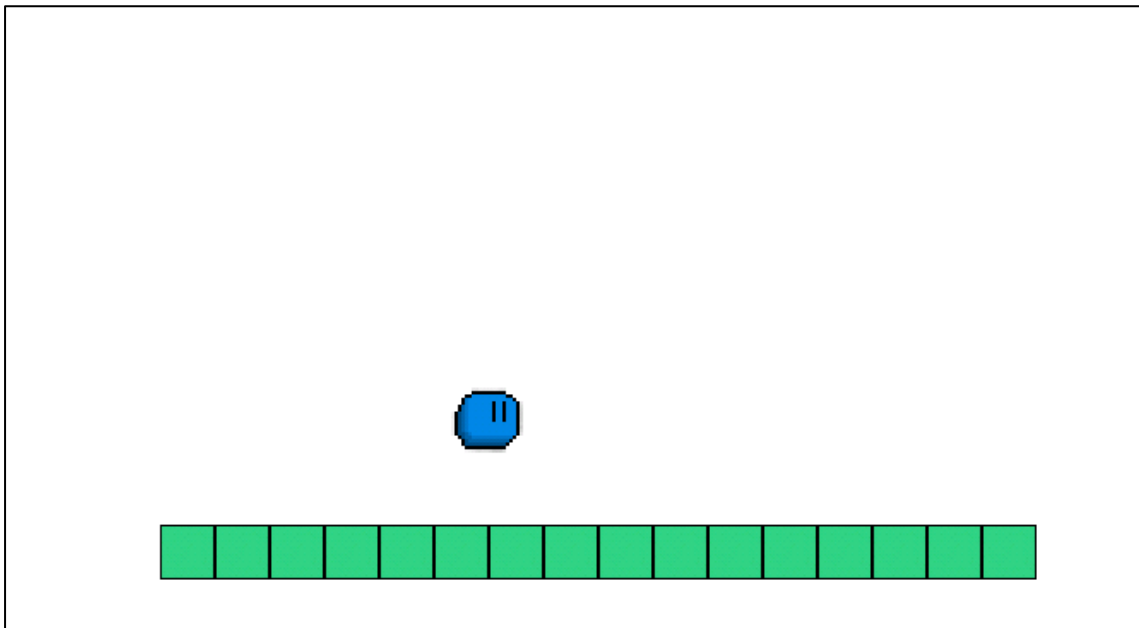


CONSTRUCT 2

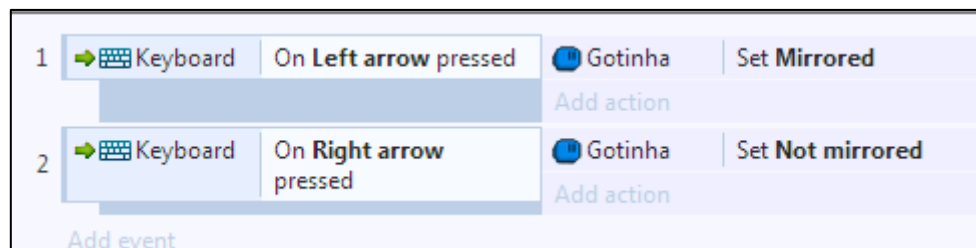
Criando um jogo de plataforma – Animando

Instrutor: Antônio

Para começar o capítulo precisaremos de um layout assim



Bom ao colocar os devidos Behavior você deve perceber que o personagem não se vira ao trocar de direção, para fazer que isso se torne possível precisamos construir esse código.



Bem agora que tudo já está feito devemos adicionar vida a nossa animação