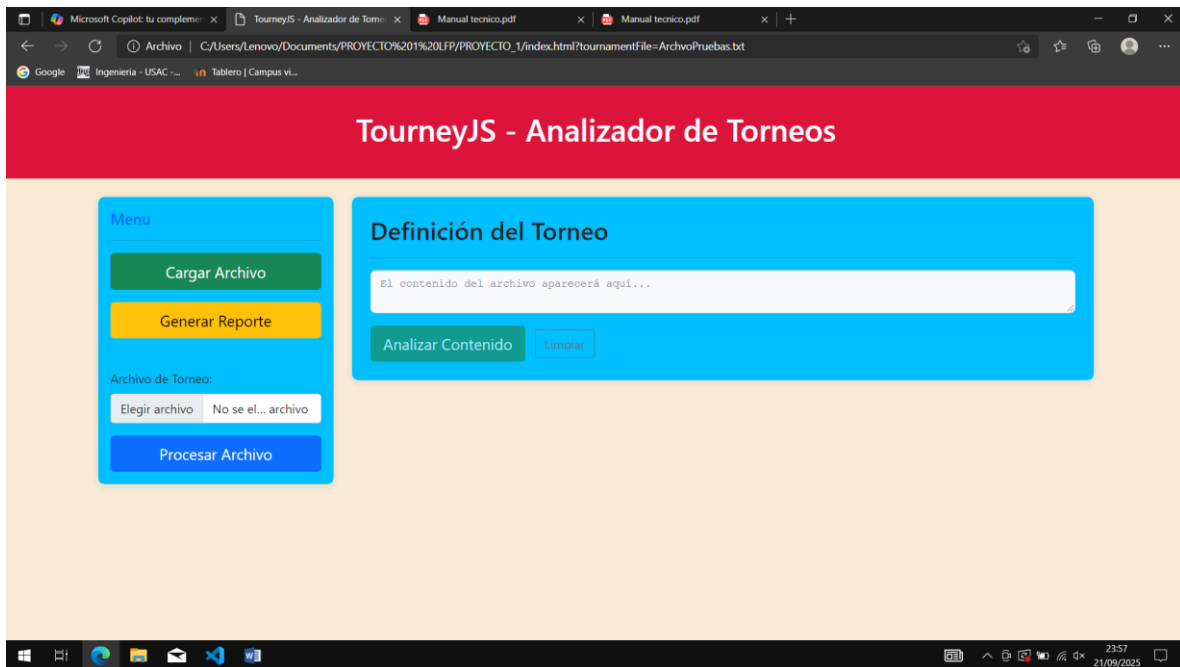


Descripción General

TourneyJS es una herramienta web diseñada para analizar archivos de texto que describen torneos deportivos. Permite cargar archivos, visualizar su contenido, realizar análisis léxico, detectar errores y generar reportes visuales como estadísticas y brackets de eliminación.



Interfaz Principal

La aplicación está dividida en tres áreas:

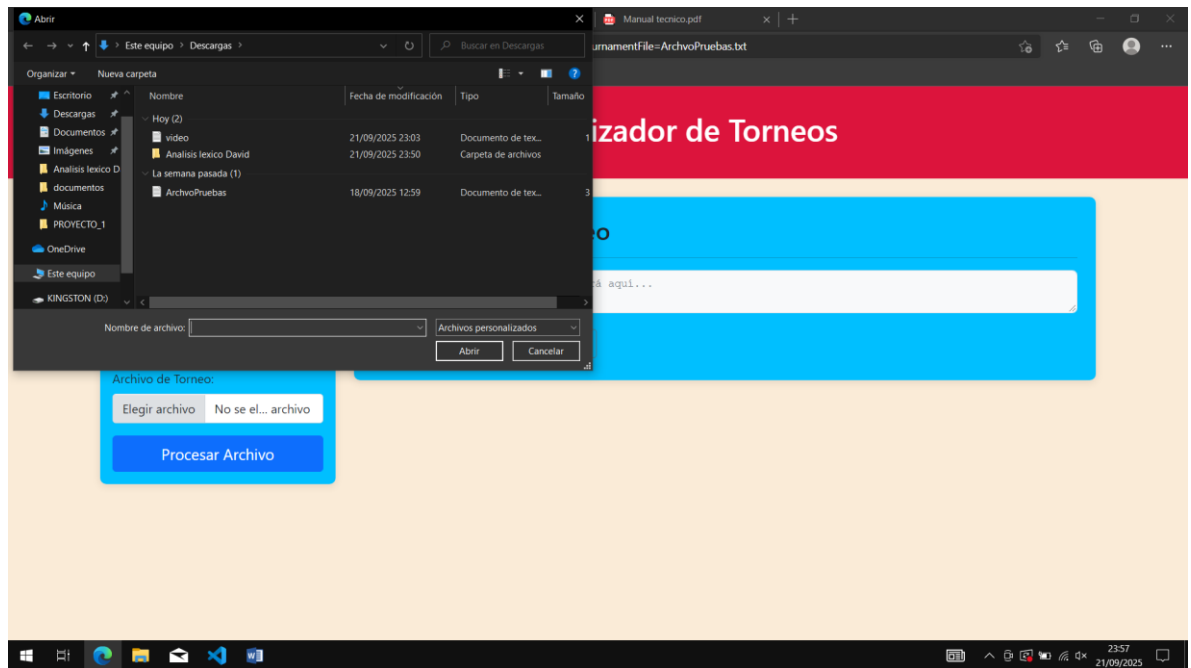
● Encabezado

- **Título:** “TourneyJS - Analizador de Torneos”

Menú Lateral

Botones disponibles:

- **Cargar Archivo:** Permite subir un archivo .txt desde tu dispositivo.
- **Cargar Ejemplo:** Inserta un archivo de ejemplo predefinido para pruebas.
- **Ver contenido de archivo:** Muestra el contenido del archivo cargado en el área principal.
- **Procesar Archivo:** Ejecuta el análisis léxico y genera los reportes.



○ Área Principal

- **Título:** “Definición del Torneo”
- **Campo de texto:** Muestra el contenido del archivo cargado.
- **Botones:**
 - **Analizar Contenido:** Ejecuta el análisis léxico sobre el texto mostrado.
 - **Limpiar:** Borra el contenido del campo de texto.

Carga de Archivos

1. Haz clic en “**Cargar Archivo**”.
2. Selecciona un archivo .txt que contenga la estructura del torneo.
3. El archivo se almacena temporalmente y queda listo para visualizar o procesar.

Visualizar Contenido

- Haz clic en “**Ver contenido de archivo**” para mostrar el texto en el área “Definición del Torneo”.
- Puedes editar el contenido manualmente si lo deseas
-
- **Procesar Archivo**
- Haz clic en “**Procesar Archivo**” para ejecutar el análisis léxico.
- El sistema extrae tokens válidos y detecta errores léxicos.
- Se generan automáticamente los siguientes reportes:

