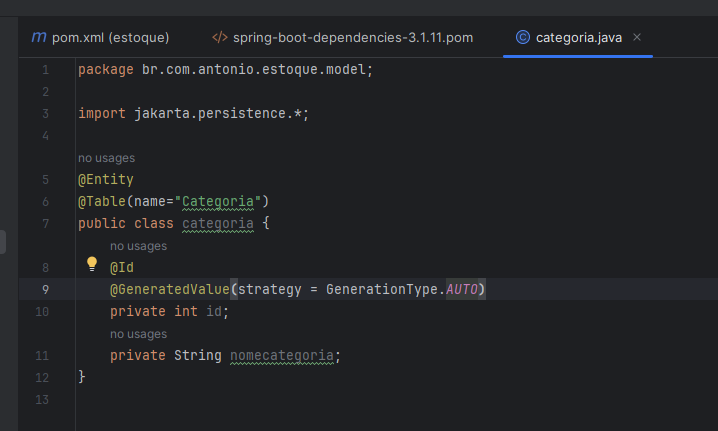
API’S

# Criação do banco no model

Para criar uma primary key é preciso colocar o @Id na variável e para o auto incremente precisa colocar também o @Generatedvalue com a (strategy = GenerationType.AUTO)



Agora vem os Getter and setter das variáveis, isso serve para:

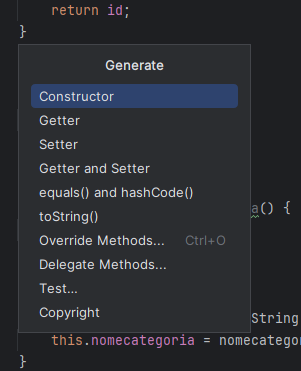
Getters:

É para ela ler as informações.

Setter:

É para ela salvar/ dar comit nas informações.

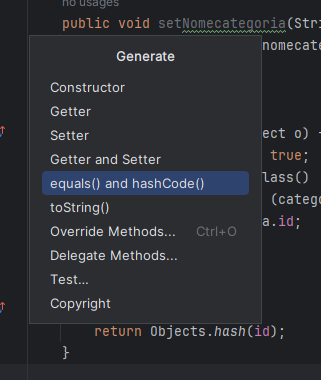
Para dar o comando para se fazer tudo isso sem ser na mão é Alt+Insert>Getter and setter> selecionar todas os campos<ok.

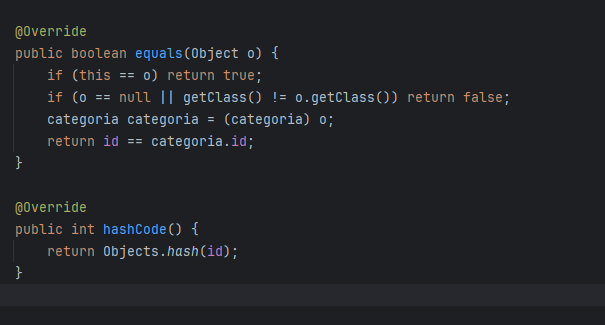




Agora vem o equals and hashcode que serve para comparar o Id e ver se a informação a ser inserida não é igual a uma já existente;

Para colocar ele e não precisar ser a mão podemos fazer o mesmo que no getter alt+insert>equals() and hashcode()> ok na primaeira pagina, marcar somente o id na segunda e clicar ok na tarceira;

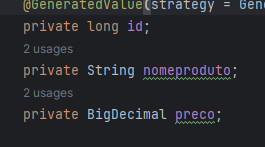




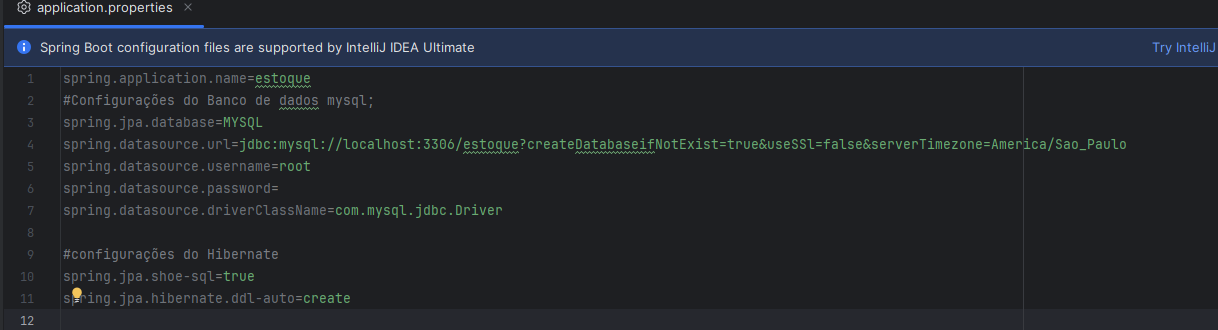
Agora na segunda tabela vemos dois tipos diferentes de variável, long e Bigdecimal:

Long: long é o big int do banco de dados.

Bigdecimal: é um double só que mais exato, usado para cálculos.



Agora no resuorce temos a parte de configuração do banco:



Ele é sensível a case, no caso se é maiúscula ou minúscula,

Esse codigosão serve para ver se o banco já esta criado, se não ele cria um com o fusuorario de sp;

O username é o nome de usuário

Password é a senha para entrar no banco

Diver é para abaixar o driver