

Genera la cámara
y los rayos
iniciales

Función que dado un
rayo en la escena calcula
el color resultante

main

color

¿Interseca en
algún objeto?

Guarda los valores
de los píxeles
resultantes

archivo.ppm

Sí

No

Llamadas
recursivas
en los
reflejos

Cálculo de
emisión, reflejos y
refracciones

Devuelve negro

También se
muestran luces

