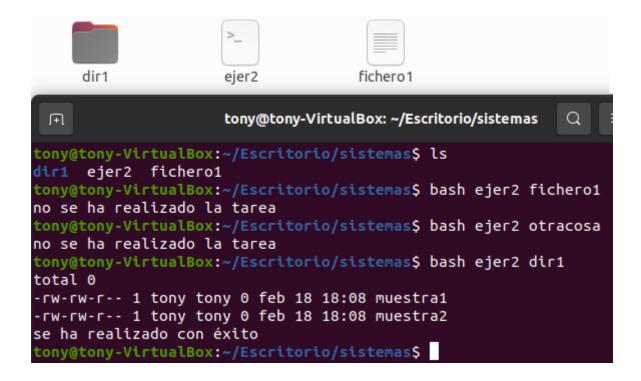
- 1) Realizar un script que, cada vez que se ejecute, muestre por pantalla (usando el comando echo):
- a) El PID del proceso que ejecuta el script.
- b) El número de argumentos con que se ejecuta el script.
- c) Los argumentos que tiene el script.
- d) Cuál es el primer argumento.
- e) El argumento 0.
- f) Que visualice cuál es el primer argumento, una vez que haya desplazado todos los argumentos una posición hacia la izquierda.
- g) El directorio de inicio del usuario actual.
- h) La lista de directorios de búsqueda.
- i) El directorio de trabajo actual.

```
#! /bin/bash
echo "a)PID: $$"
echo "b)Num argumentos: $#"
echo "c)Argumentos: $@'
echo "d)Primer argumento: $1"
echo "e)Argumento 0: $0"
shift 1
echo "f)Primer argumento, una vez que haya desplazado todos los argumentos una posición hacia la izquierda $1"
echo "g)Directorio de início del usuario actual $HOME"
echo "h)Lista de directorios de búsqueda: $PATH'
echo "i)Directorio de trabajo actual: $PWD
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer1
a)PID: 3446
b)Num argumentos: 0
c)Argumentos:
d)Primer argumento:
e)Argumento 0: ejer1
f)Primer argumento, una vez que haya desplazado todos los argumentos una posició
n hacia la izquierda
g)Directorio de inicio del usuario actual /home/tony
h)Lista de directorios de búsqueda: /usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/us
r/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin
i)Directorio de trabajo actual: /home/tony/Escritorio/sistemas
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
```

2) Realizar un script que muestre el listado largo de un directorio que le pasaremos como parámetro e indique con un mensaje si ha realizado o no dicha tarea.

Código:



- 3) Escribir un script, el cual según el número de argumentos que se le pasan ha de hacer lo siguiente:
- a) Si no se le pasa ningún argumento mostrará en pantalla el siguiente mensaje: Sintaxis: nombre_script arg1 arg2 ...
- b) Si se le pasa un argumento mostrará en pantalla el mismo argumento.
- c) Si se le pasan 2 argumentos deberá mostrar en pantalla el resultado de su comparación mediante alguno de los siguientes mensajes:
- arg1 es igual a arg2 o arg1 y arg2 son diferentes
- d) Si se le pasan 3 o 4 argumentos mostrará en pantalla el mensaje:
- 3 ó 4 argumentos

Código:

```
#!/bin/bash
if [ $# -lt 1 ]; then
       echo "Sintaxix: nombre script arg1 arg2 ...";
elif [ $# -eq 1 ]; then
       echo "$1";
elif [ $# -eq 2 ]; then
       if [ "$1" -eq "$2" ]; then
               echo "$1 es igual que $2";
       elif [ "$1" -lt "$2" ]; then
               echo "$1 es menor que $2";
       else
               echo "$1 es mayor a $2";
       fi:
elif [ "$#" -eq 4 ] || [ "$#" -eq 3 ]; then
       echo "3 o 4 argumentos";
else
       echo "más de 4";
fi
```

```
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer3 1 2
1 es menor que 2
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer3 2 1
2 es mayor a 1
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer3 2 2
2 es iqual que 2
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer3 1
1
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer3 dani_guapo
dani guapo
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer3 1 2 3
3 o 4 argumentos
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer3 1 2 3 4
3 o 4 argumentos
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer3 1 2 3 4 5
más de 4
```

4) Sin usar la orden if, sino usando los operadores && y ||, escribir un script, que compruebe si existe un fichero (que no es un directorio) de nombre el primer argumento que se le pasa al script. Si el fichero existe debe chequear si se tiene permiso de lectura. Si se tiene dicho permiso se debe devolver el mensaje: tiene permiso de lectura, en caso contrario se devolverá el mensaje: no tiene permiso de lectura. Si el fichero no existe ha de devolver el mensaje no existe.

Código:

```
#! /bin/bash
```

```
[ -f $1 ] && (echo "es un fichero" && [ -r $1 ] && echo "tiene permiso de lectura" || echo "no tiene permiso de lectura" ) || echo "no existe"
```

```
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ ls -l
total 20
drwxrwxr-x 2 tony tony 4096 feb 18 18:08 dir1
-rw-rw-r-- 1 tony tony 141 feb 18 18:22 ejer2
-rw-rw-r-- 1 tony tony 396 feb 18 19:15 ejer3
-rw-rw-r-- 1 tony tony 158 feb 22 18:14 ejer4
-rw-rw-r-- 1 tony tony 232 feb 18 20:01 ejer5
rwxrwxrwx 1 tony tony
                          0 feb 18 18:26 fichero1
---x--x--x 1 tony tony
                         0 feb 22 18:16 fichero2
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer4 fichero1
es un fichero
tiene permiso de lectura
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer4 fichero2
es un fichero
no tiene permiso de lectura
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer4 dir1
no existe
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer4 otra cosa
no existe
```

5) Realizar un script que muestre en pantalla el siguiente menú:

Menu

- 1) Visualizar un listado largo del directorio de trabajo
- 2) Visualizar el directorio de trabajo
- 3) Salir

Pulse una Opcion:

Si el usuario pulsa una opción inexistente, el programa debe mostrar el mensaje opción errónea. El menú sólo se mostrará una vez. Si el usuario selecciona la opción 3 (Salir) se mostrará el mensaje Fin del programa.

```
#!/bin/bash
```

Código:

```
clear
echo "MENU"
echo "1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo"
echo "2)Visulizar el directorio de trabajo"
echo "3)Salir"
read opcion
case Sopcion in
1)
echo `ls -l`
;;
2)
pwd
;;
3)
echo "fin del programa"
exit 0;;
*) echo "Opción errónea"
```

```
MENU

1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo

2)Visulizar el directorio de trabajo

3)Salir

1

total 20 drwxrwxr-x 2 tony tony 4096 feb 18 18:08 dir1

tony 158 feb 22 18:14 ejer4 -rw-rw-r-- 1 tony tony 282 1

02

tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
```

esac

```
MENU

1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo

2)Visulizar el directorio de trabajo

3)Salir

2
/home/tony/Escritorio/sistemas

tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
```

```
MENU

1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo

2)Visulizar el directorio de trabajo

3)Salir
otro

Opción errónea

tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
```

```
MENU

1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo
2)Visulizar el directorio de trabajo
3)Salir
3
fin del programa
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
```

6) Realizar un script que pida por pantalla al usuario confirmación de su deseo de salir. Si el usuario pulsa "s", "S", "SI" o "si" el script debe borrar la pantalla y terminar. Si lo que pulsa es "n", "N", "no" o "NO" el script debe mostrar por pantalla lo que el usuario ha introducido y finalizar con la ejecución. En cualquier otro caso el script indicará que lo que ha pulsado no es correcto y también terminará con la sia que formación del script.

ejecución del script.

```
#!/bin/bash
echo "Desea salir?"
read opcion

case $opcion in
si | SI | s | S)
clear
;;
no | NO | N | n)
echo "$opcion"
;;
*) echo "Opción errónea"
esac
```

```
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer6
Desea salir?
no
no
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer6
Desea salir?
n
n
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer6
Desea salir?
N
N
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer6
Desea salir?
NO
NO
```

Con el si/SI/s/S no puedo poner capturas Porque lo borra xD

```
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer6
Desea salir?
otracosa
Opción errónea
```

7) Escribir un script que calcule la suma y el producto de los dos argumentos que se deben proporcionar al script.

```
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer7 2 4
suma: 6
multiplicación: 8
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer7 2 4 3
has escrito más de 2 argumentos (solo 2)
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer7 2
has escrito argumentos de más (solo 2)
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
```

8) Modificar el script del ejercicio 5 de forma que se muestre el menú en pantalla hasta que el usuario pulse la opción 3 (Salir). Además, el script debe permitir que el usuario también pueda introducir las distintas opciones del menú mediante literales (uno, dos, .., etc).

#!/bin/bash

```
while:
do
clear
echo "MENU"
echo "1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo"
echo "2)Visulizar el directorio de trabajo"
echo "3)Salir"
read opcion
case $opcion in
1 | uno)
echo `ls -l`
read foo
;;
2 | dos)
pwd
read foo
;;
3 | tres)
echo "fin del programa"
exit 0;;
*) echo "Opción errónea"
sleep 1
esac
done
```

```
MENU
1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo
2)Visulizar el directorio de trabajo
3)Salir
1
total 32 drwxrwxr-x 2 tony tony 4096 feb 18 18:08 dir1 -
1 feb 18 18:22 ejer2 -rw-rw-r-- 1 tony tony 396 feb 18 1
tony tony 158 feb 22 18:14 ejer4 -rw-rw-r-- 1 tony tony
rw-rw-r-- 1 tony tony 236 feb 22 19:07 ejer6 -rw-rw-r--
9:29 ejer7 -rw-rw-r-- 1 tony tony 417 feb 22 20:20 ejer8
0 feb 18 18:26 fichero1 ---x--x--x 1 tony tony 0 feb 22
```

MENU 1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo 2)Visulizar el directorio de trabajo 3)Salir

/home/tony/Escritorio/sistemas

```
MENU

1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo

2)Visulizar el directorio de trabajo

3)Salir

3
fin del programa

tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
```

```
MENU

1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo

2)Visulizar el directorio de trabajo

3)Salir

uno

total 32 drwxrwxr-x 2 tony tony 4096 feb 18 18:08 dir1 -rw-rw-r-- 1 tony tony 14

1 feb 18 18:22 ejer2 -rw-rw-r-- 1 tony tony 396 feb 18 19:15 ejer3 -rw-rw-r-- 1

tony tony 158 feb 22 18:14 ejer4 -rw-rw-r-- 1 tony tony 282 feb 22 18:48 ejer5 -

rw-rw-r-- 1 tony tony 236 feb 22 19:07 ejer6 -rw-rw-r-- 1 tony tony 262 feb 22 1

9:29 ejer7 -rw-rw-r-- 1 tony tony 417 feb 22 20:20 ejer8 -rwxrwxrwx 1 tony tony

6 feb 18 18:26 fichero1 ---x--x--x 1 tony tony 0 feb 22 18:16 fichero2
```

9) Escribir tres scripts:

```
a) Un script que devuelva los argumentos del script pero de la siguiente manera:
1a línea - todos los argumentos
2a línea - todos los argumentos menos el 1
3a línea - todos los argumentos menos el 12
4a línea - todos los argumentos menos el 1 2 3
```

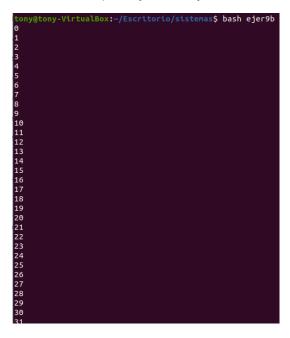
última línea - el último argumento.

```
#! /bin/bash
echo $@
a=$#
for (( i=0; i<=$a; i++))
        shift 1
        echo $@
done
```

```
tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$ bash ejer9a a b c d e f
abcdefg
bcdefg
cdefg
defg
efg
fg
g
```

b) Un script que devuelva por pantalla todos los números que hay entre 0 y 99, ambos inclusive.

```
#! /bin/bash
for (( i=0; i<100; i++))
        echo "Si"
done
```



c) Y por último otro que calcule la suma y el producto de los argumentos proporcionados al script.

El ejercicio 9c es igual al 7

10) Escribir dos scripts llamados intrountil e introwhile. Ambos van a realizar lo mismo, pedir una cadena, borrar la pantalla y mostrar el mensaje: La cadena introducida es cadena. De nuevo volverá a pedir otra cadena y harán lo mismo que antes. Esto se repetirá indefinidamente hasta que se introduzca la cadena "fin" o "end".

Con until:

```
#! /bin/bash
#con until
echo "escribe una cadena:"
                                                           tony@tony-VirtualBox:
read cad
                                                          escribe una cadena:
clear
                                                          algo
until [ $cad = "end" ] || [ $cad = "fin" ]
                                                 la cadena introducida es: algo
                                                 escribe una cadena:
echo "la cadena introducida es: $cad"
                                                 algomas
                                             la cadena introducida es: algomas
echo "escribe una cadena:"
                                             escribe una cadena:
read cad
                                             end
clear
                                  tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
done
```

Con while:

```
tony@tony-VirtualBox:
#! /bin/bash
                                                          escribe una cadena:
echo "escribe una cadena:"
                                                          algo
read cad
                                                la cadena introducida es: algo
clear
                                                escribe una cadena:
while [ $cad != "end" ] && [ $cad != "fin" ]
                                                algomas
                                            la cadena introducida es: algomas
echo "la cadena introducida es: $cad"
                                            escribe una cadena:
echo "escribe una cadena:"
                                            fin
read cad
                                 tony@tony-VirtualBox:~/Escritorio/sistemas$
clear
done
```

```
Ej1:
```

```
#! /bin/bash
echo "a)PID: $$"
echo "b)Num argumentos: $#"
echo "c)Argumentos: $@"
echo "d)Primer argumento: $1"
echo "e)Argumento 0: $0"
#f)
shift 1
echo "f)Primer argumento, una vez que haya desplazado todos los argumentos una posición hacia la
izquierda $1"
echo "g)Directorio de inicio del usuario actual $HOME"
echo "h)Lista de directorios de búsqueda: $PATH"
echo "i)Directorio de trabajo actual: $PWD"
Ej2:
#!/bin/bash
if [ -d "$1" ]; then
       echo "`ls -l $1`";
       echo "se ha realizado con éxito";
else
       echo "no se ha realizado la tarea";
fi
Ej3:
#!/bin/bash
if [ $# -lt 1 ]; then
       echo "Sintaxix: nombre_script arg1 arg2 ...";
elif [ $# -eq 1 ]; then
       echo "$1";
elif [ $# -eq 2 ]; then
       if [ "$1" -eq "$2" ]; then
              echo "$1 es igual que $2";
       elif [ "$1" -lt "$2" ]; then
              echo "$1 es menor que $2";
       else
              echo "$1 es mayor a $2";
elif [ "$#" -eq 4 ] || [ "$#" -eq 3 ]; then
       echo "3 o 4 argumentos";
else
       echo "más de 4";
fi
```

Ej4:

#! /bin/bash

[-f \$1] && (echo "es un fichero" && [-r \$1] && echo "tiene permiso de lectura" || echo "no tiene permiso de lectura") || echo "no existe"

```
Ej5:
#!/bin/bash
clear
echo "MENU"
echo "1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo"
echo "2)Visulizar el directorio de trabajo"
echo "3)Salir"
read opcion
case $opcion in
1)
echo `ls -l`
2)
pwd
3)
echo "fin del programa"
exit 0;;
*) echo "Opción errónea"
esac
Ej6:
#!/bin/bash
echo "Desea salir?"
read opcion
case $opcion in
si | SI | s | S)
clear
no | NO | N | n)
echo "$opcion"
*) echo "Opción errónea"
esac
```

```
Ej7:
#! /bin/bash
if [ $# -eq 2 ]; then
       suma = \$((\$1 + \$2))
       echo "suma:" $suma;
       mult=$(($1 * $2))
       echo "multiplicación:" $mult;
elif [ $# -lt 2 ]; then
       echo "has escrito argumentos de más (solo 2)";
else
       echo "has escrito más de 2 argumentos (solo 2)";
fi
Ej8:
#!/bin/bash
while:
do
clear
echo "MENU"
echo "1)Visualizar un listado largo del directorio de trabajo"
echo "2)Visulizar el directorio de trabajo"
echo "3)Salir"
read opcion
case $opcion in
1 | uno)
echo `ls -l`
read foo
•••
2 | dos)
pwd
read foo
3 | tres)
echo "fin del programa"
exit 0;;
*) echo "Opción errónea"
sleep 1
```

esac done

Ej9a: #! /bin/bash echo \$@ a=\$# for ((i=0; i<=\$a; i++)) do shift 1 echo \$@ done Ej9b: #! /bin/bash for ((i=0; i<100; i++)) do echo "\$i" done Ej9c=Ej7 Ej10a:

Ej10a: #! /bin/bash #con until echo "escribe una cadena:" read cad clear until [\$cad = "end"] || [\$cad = "fin"] do echo "la cadena introducida es: \$cad" echo "escribe una cadena:" read cad clear done

Ej10b:

done

```
#! /bin/bash
# con while

echo "escribe una cadena:"
read cad
clear

while [ $cad != "end" ] && [ $cad != "fin" ]
do
echo "la cadena introducida es: $cad"
echo "escribe una cadena:"
read cad
clear
```