



Caso de prueba 1:Añadir Propiedad		
Objetivo	Comprobar que se añade una propiedad correctamente	
Precondiciones	Tamaño de pisos inicial 10	
Entrada	-	
Paso	Esperado	Obtenido
Añadir Propiedad	Tamaño de los pisos 11	Tamaño de los pisos 11
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 3:Crear una nueva propiedad		
Objetivo	Comprobar que una propiedad de genera correctamente	
Precondiciones	Tener los pisos vacios y cambiar el método newAparment() a public	
Entrada	-	
Paso	Esperado	Obtenido
Crear Propiedad	Pisos no es nulo	Pisos no es nulo
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 5: Borrar propiedad		
Objetivo	Comprobar que se elimina una propiedad correctamente	
Precondiciones	Deben existir 10 propiedades en este test	
Entrada	-	
Paso	Esperado	Obtenido
Borrar Propiedad	Tamaño de los pisos 9	Tamaño de los pisos 9
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 7:Modificar dirección		
Objetivo	Comprobar que una dirección se crea correctamente	
Precondiciones	Debe existir 1 piso inicial con su respectiva dirección	
Entrada	Un ID entero	
Paso	Esperado	Obtenido
Modificar Dirección	Dirección distinta a la inicial	Dirección distinta a la inicial
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 9:Cambiar disponibilidad de venta		
Objetivo	Comprobar que la disponibilidad se cambia correctamente	
Precondiciones	Debe existir 1 piso inicial con su respectiva disponibilidad de venta	
Entrada	Un ID entero	
Paso	Esperado	Obtenido
Cambiar venta	Se cambia si es posible y sino muestra el error	Se cambia si es posible y si no muestra el error
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 11:Modificar el precio de venta		
Objetivo	Comprobar que el precio de venta se cambia correctamente	
Precondiciones	Debe existir 1 piso inicial con su respectivo precio de venta para modificarlo	
Entrada	Un ID entero	
Paso	Esperado	Obtenido
Cambiar precio venta	Se cambia si es posible y sino muestra el error	Se cambia si es posible y sino muestra el error
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 13: Modificar superficie		
Objetivo	Comprobar que la superficie se modifica correctamente	
Precondiciones	Debe existir 1 piso inicial con su respectiva superficie	
Entrada	Un ID entero	
Paso	Esperado	Obtenido
Modificar superficie	Se modifica si es posible y sino muestra el error	Se modifica si es posible y sino muestra el error
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 15:Filtrar hasta solo tener propiedades en alquiler		
Objetivo	Devolver una agencia con las propiedades que están en alquiler	
Precondiciones	Tener una agencia tanto con pisos en alquiler como sin estarlo	
Entrada	-	
Paso	Esperado	Obtenido
Filtrar según su disponibilidad en alquiler	agencia sin propiedades que no estén en alquiler	agencia sin propiedades que no estén en alquiler
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 17:Filtrar hasta solo tener propiedades entre un rango de superficies		
Objetivo	Devolver una agencia con solo propiedades cuyas superficies estén entre un rango de valores	
Precondiciones	Tener una agencia con propiedades que cumplan y no cumplan los mínimos y máximos decididos	
Entrada	Una superficie mínima y otra máxima	
Paso	Esperado	Obtenido
Filtrar según su superficie	Agencia sin props cuya su-perficie no cumpla el rango	Agencia sin pisos cuya su-perficie no cumpla el rango
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 18:Filtrar hasta solo tener pisos		
Objetivo	Devolver una agencia con solo pisos	
Precondiciones	Tener una agencia con pisos y casas	
Entrada	-	
Paso	Esperado	Obtenido
Filtrar por tipo de propiedad	Agencia con solo pisos	Agencia con solo pisos
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 19: Comprobar provincia		
Objetivo	Comprobar que la provincia existe	
Precondiciones	-	
Entrada	Provincia en String	
Paso	Esperado	Obtenido
Comprobar provincia	Devolver true si existe y false si no existe	Devolver true si existe y false si no existe
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 2 :Generar automáticamente 10 propiedades		
Objetivo	Comprobar que se generan correctamente 10 propiedades	
Precondiciones	Tamaño de los pisos 0	
Entrada	-	
Paso	Esperado	Obtenido
Generar 10 propiedades	Tamaño de los pisos 10	Tamaño de los pisos 10
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 4:Comprobar que una superficie es válida		
Objetivo	Comprobar que una superficie es mayor a 0	
Precondiciones	Cambiar el método surfaceValid()	
Entrada	Una superficie float	
Paso	Esperado	Obtenido
Verificar superficie	Devolver true si es mayor a 0 y false si es menor	Devolver true si es mayor a 0 y false si es menor
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 6: Obtener la posición en el ArrayList de un piso a partir de su ID		
Objetivo	Devolver la posición de un piso y si no existe devolver -1	
Precondiciones	-	
Entrada	Un ID entero	
Paso	Esperado	Obtenido
Obtener posición	Posición correcta si existe o -1 si no existe	Posición correcta si existe o -1 si no existe
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 8: Modificar un piso entero		
Objetivo	Comprobar que un piso se modifica correctamente	
Precondiciones	Debe existir el piso inicial para modificarlo	
Entrada	Un ID entero	
Paso	Esperado	Obtenido
Modificar piso	Piso distinto al inicial	Piso distinto al inicial
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 10:Cambiar disponibilidad de alquiler		
Objetivo	Comprobar que la disponibilidad se cambia correctamente	
Precondiciones	Debe existir 1 piso inicial con su respectiva disponibilidad de alquiler	
Entrada	Un ID entero	
Paso	Esperado	Obtenido
Cambiar alquiler	Se cambia si es posible y sino muestra el error	Se cambia si es posible y sino muestra el error
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 12:Modificar el precio de alquiler		
Objetivo	Comprobar que el precio de alquiler se cambia correctamente	
Precondiciones	Debe existir 1 piso inicial con su respectivo precio de alquiler para modificarlo	
Entrada	Un ID entero	
Paso	Esperado	Obtenido
Cambiar precio venta	Se cambia si es posible y sino muestra el error	Se cambia si es posible y sino muestra el error
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 14:Filtrar hasta solo tener propiedades en venta		
Objetivo	Devolver una agencia con las propiedades que están a la venta	
Precondiciones	Tener una agencia tanto con pisos en venta como sin estarlo	
Entrada	-	
Paso	Esperado	Obtenido
Filtrar según su disponibilidad a la venta	agencia sin propiedades que no estén en venta	agencia sin propiedades que no estén en venta
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 16:Filtrar hasta solo tener propiedades entre un rango de precios		
Objetivo	Devolver una agencia con solo propiedades cuyos precios estén entre un rango de valores	
Precondiciones	Tener una agencia con propiedades que cumplan y no cumplan los mínimos y máximos decididos	
Entrada	Un precio mínimo y otro máximo	
Paso	Esperado	Obtenido
Filtrar según su precio	Agencia sin props cuyo precio no cumpla el rango	Agencia sin props cuyo precio no cumpla el rango
Resultado	Prueba Correcta	

Caso de prueba 18:Filtrar hasta solo tener casas		
Objetivo	Devolver una agencia con solo casas	
Precondiciones	Tener una agencia con pisos y casas	
Entrada	-	
Paso	Esperado	Obtenido
Filtrar por tipo de propiedad	Agencia con solo casas	Agencia con solo casas
Resultado	Prueba Correcta	