

# La interfaz gráfica



## Definición

Una GUI, o interfaz gráfica de usuario, es un programa informático que utiliza una serie de elementos gráficos e imágenes para representar la información y las acciones disponibles. Su función es proporcionar un entorno visual sencillo para la comunicación con algún programa.

Surge como evolución de las interfaces de línea de comandos.

## Características

Claridad: Transmitir información de forma precisa para evitar errores durante la interacción.

Concisión: Darle al usuario solo la información necesaria.

Coherencia: Hacer la interfaz intuitiva, permitiendo a las personas crear patrones de uso. Además, si los elementos son familiares mucho mejor.

Flexibilidad: Debe permitir al usuario restaurar elementos y deshacer acciones.

Atractivo visual: Una buena interfaz es agradable a la vista.

## Ejemplo



A login form with a light green background. At the top, the word "Bienvenido" is written in bold dark green. Below it are two white input fields with black borders, labeled "Usuario" and "Contraseña" in light gray. Under the password field is a green button with the text "Iniciar sesión" in black. Below the button are two lines of green text: "Olvidé mi contraseña." and "No tengo cuenta. Quiero registrarme.". At the bottom center, the word "Volver" is written in green.

**Bienvenido**

Usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Olvidé mi contraseña.

No tengo cuenta. Quiero registrarme.

Volver