Introducción:

E-Rexource Planning es un ERP dedicado a la gestión de una tienda de dinosaurios y productos relacionados (La empresa es ficticia y bajo ningún concepto se está a favor de la venta de animales salvajes exóticos).

En este modelo, las diferentes gestiones de administrador están divididas en módulos (empleados, clientes, productos, proveedores y transacciones).

Los vendedores creados por el administrador también tienen una vista propia que permite añadir clientes y realizar ventas.

Descripción y datos del producto:

Esta es una versión beta de un ERP para Android. Aunque está enfocado en una empresa de dinosaurios, con un par de ajustes también se puede adaptar a otro modelo de negocio. En un futuro se agregarán nuevas funcionalidades a la aplicación, así como persistencia de datos en la nube.

El proyecto a futuro final estará valorado en 12.000€, ya que no pretende abarcar demasiados módulos, sino los imprescindibles para la tienda de dinosaurios.

Futuras implementaciones:

- -Persistencia de datos en nube con control de versiones
- -Página de compra online para clientes

Servicio postventa:

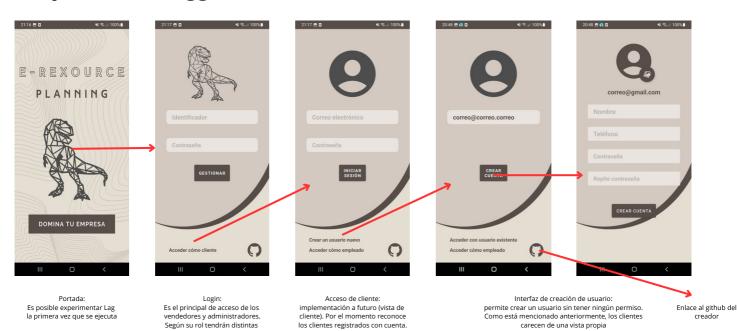
- -Asistencia técnica
- -Actualizaciones
- -Servicio de personalización
- -Migración de datos al nuevo ERP
- -Consultoría

Otros datos de importancia:

- Para iniciar sesión como administrador jefe introduzca el identificador "1" y la contraseña "admin"
- -Los datos de stock y precio (ventas y compras a proveedores) NO se registran en esta versión
- -Es posible que existan bugs en la aplicación

Manual de Usuario

Opciones de loggin:



Vista principal de administrador:

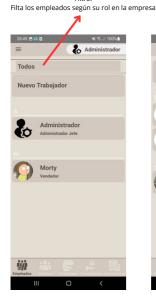
Al hacer clic en "Acceder cómo cliente" será posible acceder a

la interfáz de login de usuario

Si se accede como administrador, está será su interfaz. El menú inferior permite la movilidad entre las vistas de los módulos

Clic en "crea un nuevo usuario

para acceder a la interfaz de creación de usuario



Filtro:









Módulo de empleados Módulo de clientes

Módulo de productos

Módulo de proveedores

Módulo de transacciones

Añadir entidades al módulo:

Estas 5 vistas poseen botones para añadir entidades. Las interfaces mostradas serán las siguientes:





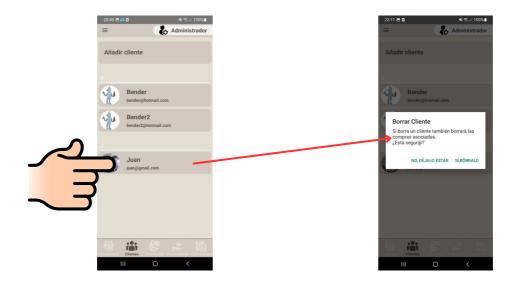




Los iconos de galería cambiarán la imagen por defecto por una seleccionada de la galeria

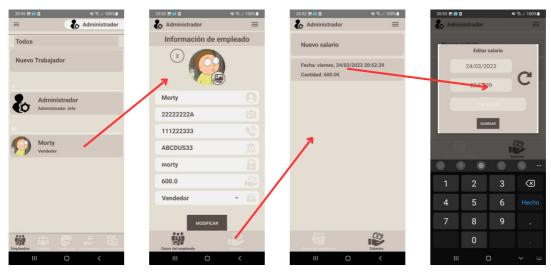
Borrar entidades:

Para eliminar entidades en la pantalla principal mantén pulsado encima de la que se desea borrar y acepte la alerta



Módulo de empleados

Haz clic en un empleado para acceder a su información y modificarla. Esto cambiará el menú inferior



Al hacer clic accedes al registro de los salarios del trabajador

Desde aquí puedes añadirle al empleado un nuevo salario

Modifica la fecha. Si deseas tener la fecha actualizada, pulsa el botón de recargar

Módulo de proveedores

Haz clic en un proveedor para acceder a su información



Al igual que en las anteriores manten pulsado para eliminar los items indeseados



Módulo de clientes

El módulo de cliente aplica las normas anteriores. El menú inferior





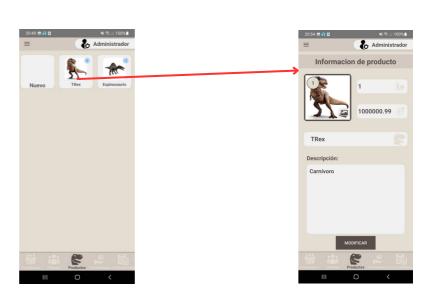


Gastos de envío: 10,00 €



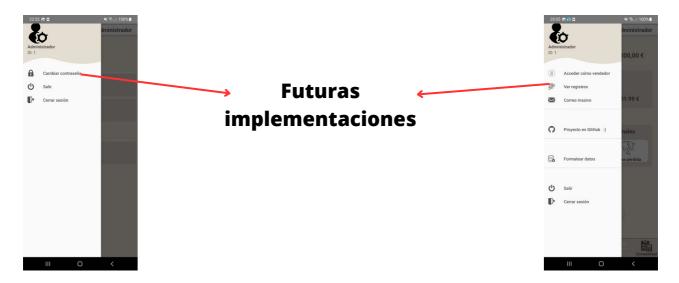


Módulo de productos:



Menús laterales:

Tanto los administradores como los vendedores, podrán usar el menú lateral (desplegable desde el menú hamburguesa o arrastrando desde el borde izquierdo a la derecha)



Vista de Vendedor

El vendedor también podrá realizar ciertos cambios en la base de datos. Este tendrá permiso para crear nuevos clientes y, pinchando en ellos, realizar compras

