

Fecha: 28/11/2022

Nº 02

Lugar: Sede de la empresa

Participantes: Naila Álvarez Suárez, Aitana Rodríguez Vidal, Yessica Rodríguez González

Objetivo: Fijar la idea o ideas principales

ACTA DE REUNIÓN

CONTENIDO

Brainstorming.....	2
Conclusión	3

BRAINSTORMING

IDEA	AUTOR	ASPECTOS POSITIVOS	ASPECTOS NEGATIVOS
<i>Desarrollo de software para prótesis biónicas</i>	Naila	<ul style="list-style-type: none"> - Tecnología para un bien común - Poca competencia 	<ul style="list-style-type: none"> - Competencia consolidada - Alto coste inicial
<i>Desarrollo de inteligencia artificial</i>	Yessica	<ul style="list-style-type: none"> - Facilita la vida cotidiana - Tecnología en auge 	<ul style="list-style-type: none"> - Competencia consolidada - Alta competencia - Alto coste inicial
<i>Desarrollo de motores gráficos</i>	Aitana	<ul style="list-style-type: none"> - Gran demanda 	<ul style="list-style-type: none"> - Alto coste de material
<i>Desarrollo de aplicaciones web</i>	Aitana	<ul style="list-style-type: none"> - Gran demanda - Poco coste inicial - Facilidad de despliegue 	<ul style="list-style-type: none"> - Alta competencia
<i>Desarrollo de aplicaciones multiplataforma</i>	Naila	<ul style="list-style-type: none"> - Poco coste inicial - Gran demanda 	<ul style="list-style-type: none"> - Alta competencia
<i>Ciberseguridad</i>	Aitana	<ul style="list-style-type: none"> - Gran demanda - Poca competencia 	<ul style="list-style-type: none"> - Competencia consolidada
<i>Aplicación gestión de eventos</i>	Yessica	<ul style="list-style-type: none"> - Poca competencia - Costes iniciales bajos 	



CONCLUSIÓN

Hemos expuesto diversas ideas de empresas en el ámbito informático, cada una con sus puntos fuertes y débiles. Tras una larga deliberación entre todos los miembros del consejo se ha llegado a un consenso sobre la idea que llevar a cabo.

La empresa se dedicará al desarrollo de inteligencia artificial con el propósito de mejorar y facilitar la vida cotidiana, así como también en el ámbito médico ayudando a realizar diagnósticos. También nos enfocaremos en la creación y producción de simuladores abarcando múltiples tipos de mercado, por ejemplo, simuladores de vuelo o de conducción asistida.

Otro de los sectores en el que nos podríamos embarcar sería el académico, ya que la inteligencia artificial está ganando terreno en los últimos años. Siendo más frecuente el uso de esta en cálculos y algoritmia.

Aunque la competencia sea alta también lo es la demanda. Hemos escogido esta opción porque es un sector de interés común en el que podemos crecer y desarrollarnos tanto a nivel profesional como a nivel personal.