

Animación CSS3



Antonio García Montes

ÍNDICE

1. Elementos HTML.
2. DIV con clase “rock”.
3. DIV con clase “hand”.
 - 3.1 DIV con clase “palm”.
 - 3.2 DIV con clase “finger”.
 - 3.3 DIV con clase “mobile”.
4. Función de rotación.

1. Elementos HTML

```
<p class="rock">ROCK</p>
<div class="hand">
  <div class="palm">
    <div class="bone"></div>
    <div class="palm-shadow"></div>
  </div>
  <div class="thumb-base"></div>
  <div class="mobile-shadow"></div>
  <div class="mobile">
    <div class="screensaver"></div>
  </div>
  <div class="finger-5 finger">
    <div class="finger-shadow"></div>
  </div>
```

```
<div class="finger-4 finger">
  <div class="fingernail"></div>
</div>
<div class="finger-3 finger">
  <div class="fingernail"></div>
</div>
<div class="finger-2 finger">
  <div class="finger-shadow"></div>
</div>
<div class="finger-1 finger">
  <div class="fingernail"></div>
</div>
</div>
```

2. Clase “rock”

```
.rock {  
  
    font-family: 'Montserrat', sans-serif;           //fuente de letra  
  
    font-size: 200px;                                //tamaño de letra  
  
    margin: 0;                                         //alineación  
  
    color: #D4304B;                                   //color de texto  
  
    position: absolute; left: 50%; top: 50%;          //posicionamiento  
  
    transform: translate(-50%, -50%);                //posicionamiento  
  
}
```

3. Clase “hand”

```
.hand {
```

```
    position: relative;
```

```
//posicionamiento
```

```
    width: 100px;
```

```
//ancho
```

```
    height: 100px;
```

```
//altura
```

```
    animation: rockit .8s ease infinite alternate;
```

```
//animación de la mano
```

```
}
```

- ease: efecto de transición.
- infinite: duración infinita.
- alternate: alterna dirección de movimientos.

3.1 Clase “palm”

```
.palm {  
  
    width: 125px;           //ancho  
  
    height: 140px;         //altura  
  
    background: #FEDCCA;    //fondo  
  
    transform: rotate(26deg); //propiedad de rotación  
  
    box-shadow: inset 0 0 50px #E77F7B; //sombra por dentro con inset  
  
}
```

```
.palm-shadow {  
    width: 20px; height: 70px;           //ancho y alto  
  
    background: #C7656C;                 //fondo  
  
    position: absolute;                  //posicionamiento  
  
    bottom: 50px;  
  
    left: 50%;  
  
    transform: translateX(-50%);         //translación en eje X  
  
    filter: blur(10px);                  //efecto visual  
}
```

3.2 Clase “finger”

```
.finger {
```

```
    position: absolute;                //posicionamiento
```

```
    width: 45px;                      //ancho
```

```
    background: #F2ADA1;              //fondo
```

```
    border-radius: 22px;               //radio de esquinas del elemento
```

```
    box-shadow: inset 11px -17px 40px #E77F7B; //sombra por dentro con inset
```

```
}
```



```
.finger-shadow {  
    width: 35px; height: 50px;           //ancho y alto  
  
    background: #C7656C;                //fondo  
  
    position: absolute;                  //posicionamiento  
  
    bottom: 5px;  
  
    left: 50%;  
  
    transform: translateX(-50%);         //traslación en eje X  
  
    filter: blur(10px);                  //efecto visual  
}
```

3.2 Clase “mobile”

```
.mobile {
```

```
width: 260px; height: 135px;
```

```
//ancho y alto
```

```
background: #FC617E;
```

```
//fondo
```

```
border: 4px solid #705674;
```

```
//características borde
```

```
border-width: 4px 10px 4px 10px;
```

```
border-radius: 20px;
```

```
position: absolute; top: -80px; left: 80%;
```

```
//posicionamiento
```

```
transform: rotate(-5deg) translateX(-50%);
```

```
//rotación y translación en eje X
```

```
}
```

```
.screensaver {  
  
    width: 30px; height: 30px;  
  
    background: transparent;  
  
    border-radius: 50%;  
  
    position: absolute; top: 50%; left: 50%;  
  
    transform: translate(-50%, -50%);  
  
    box-shadow: 0 0 0 30px #eee, 0 0 0 50px #D36868,  
               0 0 0 70px #71D368, 0 0 0 100px #68CFD3;  
  
    animation: screensaver .5s linear infinite;  
  
}
```

Función para rotación

```
@keyframes rockit {  
  from { transform: translateY(30px) rotate(-45deg); }  
  to { transform: translateY(30px) rotate(10deg); }  
}
```

- “from” indica desde el punto donde inicia el movimiento.
- “to” indica hasta el punto donde acaba el movimiento.
- “deg” representa un ángulo en grados.