Antonio D'Orazio 0242178

Ingegneria degli Algoritmi

Prima prova pratica – Traccia 1 (Albero binario Con Lazy Deletion)

Introduzione

Dato un nodo da rimuovere dall'albero, l'implementazione della **lazy deletion** in un albero binario di ricerca consiste nel **non eliminare fisicamente** l'elemento ma segnarlo come *eliminato* tramite un apposito campo. Il nodo sarà ancora fisicamente presente, ma non sarà visibile attraverso una ricerca, e sarà sovrascritto da un nuovo nodo attivo che sarà inserito in quella posizione.

Il principale **vantaggio** è quello di *risparmiare temp*o durante la cancellazione, in quanto il tutto si riduce alla modifica di un flag.

Di **contro** però, se sono effettuate tante cancellazioni senza effettuare reinserimenti questo si tradurrebbe in uno spreco di spazio in memoria, dato da elementi fisicamente presenti ma non più utili.

Pertanto, è consigliabile utilizzare questa tecnica se si prevede di effettuare **poche eliminazioni** o se ci saranno molte sovrascritture date da **continui inserimenti**, in questo modo i nodi non più utili possono essere rimpiazzati da informazioni utilizzabili, ottimizzando lo spazio a disposizione.

Per quanto riguarda l'implementazione che verrà a breve analizzata, ci sono due premesse da fare:

- Per consentire l'inserimento di chiavi alfanumeriche oltre che numeriche, ogni chiave è convertita in string tramite il
 metodo str() prima di essere inserita o analizzata (ad esempio tramite ricerca). In questo modo l'ordinamento è
 consistente e non vi sono conflitti sui tipi
- La classe LazyDictionary è quella al **livello più alto** per l'utente, le sue funzioni restituiscono immediatamente i valori del dizionario. Le classi LazyBinaryTree e BinaryNode sono ad un **livello inferiore**: gestiscono i dati a livello di BinaryNode e non di output diretto.

Esempio: Dalla classe LazyDictionary chiamo il metodo search(self, key). Questo metodo chiamerà LazyBinaryTree.searchNode(self, key) che restituirà un BinaryNode. Da qui Search si occuperà di elaborare il BinaryNode e

La **modularità** è garantita dal fatto che la **logica** dell'albero risiede nel file *LazyBinaryTree*.py, mentre in *LazyDictionary*.py troviamo solamente il **livello più esterno** del dizionario, con le chiamate alle varie funzioni. Ciò consente di riciclare la classe LazyDictionary appoggiandosi ad un albero gestito in maniera differente, a patto di mantenere gli stessi nomi e parametri delle funzioni in LazyBinaryTree.

Descrizione dei metodi ed analisi del tempo teorico

Classe BinaryNode	
Costruttore	Assegna i valori info, father, leftSon e rightSon. In particolare, info è una lista di tipo [chiave, valore, attivo]. Attivo è un valore booleano per implementare la Lazy Deletion. Se attivo = true l'elemento è visibile. Se attivo = false l'elemento è cancellato. Tempo: O(1) poiché esegue delle semplici assegnazioni e la lista ha grandezza costante
toString(self)	Semplice metodo che restituisce una stringa contenente tutte le informazioni del nodo. Tempo: O(1) poiché costruisce semplicemente una stringa
Classe LazyBinaryTree	
Costruttore	Stabilisce la radice root dell'albero. Di default: albero vuoto. Tempo: O(1) poiché l'assegnamento è su un singolo nodo
insert(self, key, value):	 Inserisce coppia chiave-valore nell'albero secondo la seguente logica: Creo una tripla di valori [chiave, valore, True (valore di attivo)] Creo prima un Nodo e poi un Albero su questa tripla di valori Se l'albero su cui vogliamo effettuare l'inserimento è vuoto, allora la radice dell'albero diventa quella dell'albero appena creato Altrimenti scorro tutti i nodi dell'albero, sfruttando le proprietà dell'ordinamento, finché non trovo un nodo nullo o non attivo. Se il nodo è nullo: inserisco il nuovo nodo come figlio destro o sinistro del nodo nullo Se il nodo è disattivo: sostituisco le sue informazioni con quelle del nuovo nodo Insert restituisce True se il nodo è stato inserito da zero, False se ne è stato sovrascritto uno già presente (perché disattivo o perché con la stessa chiave). Tempo: O(1) nel caso peggiore, quando la radice è nulla o quando viene sovrascritta O(logn) nel caso medio, quando l'albero è bilanciato O(n) nel caso peggiore, quando inserisco/sovrascrivo una foglia e l'albero è completamente sbilanciato su un figlio della radice.
InsertAsLeftSubTree(self, father, subtree):	Inserisce la radice di un sottoalbero come figlio sinistro del nodo father. Semplicemente assegna all'attributo father.leftSon il sottoalbero. Tempo: O(1) poiché si limita ad assegnare al valore leftSon un nodo
InsertAsRightSubTree(self, father, subtree):	Inserisce la radice di un sottoalbero come figlio destro del nodo father. Semplicemente assegna all'attributo father.rightSon il sottoalbero. Tempo: O(1) poiché si limita ad assegnare al valore rightSon un nodo

delete(self, key):	 Metodo per la cancellazione. Cancella dall'albero il nodo con chiave key. Prima di tutto effettua una search per ottenere il nodo con chiave key. Dopodiché se il nodo ha 0 o 1 figli la funzione può chiamare il metodo oneSonDeletion, che imposta a False il campo attivo del nodo senza conseguenze per i figli. Se invece il nodo ha due figli, il metodo il seguente algoritmo: Cerco il predecessore del nodo (il figlio con chiave piu grande) sfruttando maxKeySon; Scambio il contenuto dei due nodi; Elimino con oneSonDeletion il nodo da eliminare, poiché ora è in una posizione sicura Delete restituisce True se il nodo è stato eliminato, False se non era presente Tempo: è dato Search, oneSonDeletion (sempre O(1) e da MaxKeySon, pertanto: O(1) nel caso migliore, quando elimino la radice [search O(1)] ed ha solamente un sottoalbero (maxKeySon non necessario) O(logn) nel caso medio, avendo O(logn) + O(1) + O(logn) = O(logn)
	O(n) nel caso peggiore, quando devo eliminare una foglia di un albero sbilanciato su un solo lato [search O(n)]
oneSonDeletion(self, node):	Implementa la lazy deletion: si limita ad impostare a False il campo active del nodo Tempo: O(1) poiché si limita ad una assegnazione
search(self, key):	 Restituisce il nodo corrispondente alla chiave key in ingresso. Dopo aver verificato che l'albero non sia vuoto, esegue il seguente algoritmo: assegna alla variabile curr il nodo radice dell'albero; finché il nodo curr non è nullo, confronta la sua chiave secondo tre casi: se la chiave è la stessa inserita in input, restituisce curr se il nodo attivo, None altrimenti se la chiave in input è minore o maggiore della chiave di curr, assegna a curr rispettivamente curr.leftSon o curr.rightSon se alla fine curr è un nodo nullo e non ha trovato nulla, restituisce None Tempo: O(1) nel caso peggiore, quando la radice è nulla o corrisponde al nodo da cercare. O(logn) nel caso medio, quando l'albero è bilanciato O(n) nel caso peggiore, quando l'elemento è una foglia e l'albero e l'albero è completamente sbilanciato su un figlio della radice.
key(self, node):	Metodo di appoggio, restituisce la chiave del nodo (None se nodo è nullo). Tempo: O(1) poiché si limita a restituire un campo di un nodo
value(self, node):	Metodo di appoggio, restituisce il valore del nodo (None se nodo è nullo). Tempo: O(1) poiché si limita a restituire un campo di un nodo

isActive(self, node):	Metodo di appoggio, restituisce lo stato del nodo (False se nodo è nullo). Tempo: O(1) poiché si limita a restituire un campo di un nodo
info(self, node):	Metodo di appoggio, restituisce le informazioni [chiave, valore, attivo] (None se nodo è nullo).
	Tempo: O(1) poiché si limita a restituire tre campi di un nodo
maxKeySon(self, root):	Restituisce il nodo figlio con chiave più grande: scorre nei sottoalberi destri e restituisce il nodo più in profondità.
	Tempo:
	O(1) nel caso migliore, quando la radice non ha figlio destro.
	O(logn) nel caso medio, quando l'albero è bilanciato
	O(n) nel caso peggiore, quando l'albero è sbilanciato interamente sul sottoalbero destro della radice
DFS(self):	Restituisce una lista di BinaryNode.info ordinati secondo il criterio della visita in profondità. Per farlo prima di tutto inizializza una pila inserendo la radice (se non nulla).
	A questo punto, finché lo stack non è vuoto, esegue questi passaggi:
	 estrae dalla pila l'ultimo elemento in ordine di inserimento
	 se marcato come attivo, lo inserisce nella lista da restituire
	 inserisce nella pila, se non nulli, il figlio destro e sinistro del nodo estratto al punto uno
	Tempo: visita l'albero in O(n) iterazioni occupando spazio O(n) (l'array da restituire)
BFS(self):	Restituisce una lista di BinaryNode.info ordinati secondo il criterio della visita in ampiezza.
	Per farlo prima di tutto inizializza una coda inserendo la radice (se non nulla).
	A questo punto, finché la coda non è vuota, esegue questi passaggi:
	estrae dalla coda il primo elemento in ordine di inserimento
	 se marcato come attivo, lo inserisce nella lista da restituire;
	 inserisce nella coda, se non nulli, il figlio destro e sinistro del nodo estratto al punto
	uno
	Tempo: visita l'albero in O(n) iterazioni occupando spazio O(n) (l'array da restituire)
stampa(self):	Consente di stampare l'albero completo, compresi gli elementi disabilitati, al fine di
	analizzarne visivamente la gerarchia. Sfrutta la tecnica della visita in profondità.
	Tempo: O(n), corrispondente al tempo della visita in profondità
Classe LazyDictionary	
Costruttore	Inizializza un Dizionario costruendo un albero binario di ricerca che implementa la lazy
	deletion, e ne salva la lunghezza. Supporta la creazione di un dizionario partendo da una
	lista precedentemente creata, con sintassi [[chiave1, valore1], [chiave2, valore2], [,],
	[chiaveN, valoreN]]. Per implementare questa funzionalità è stato sufficiente scorrere ogni

	elemento della lista, richiamando il metodo per l'inserimento nel dizionario per ogni coppia. Tempo: Costruisce un Dizionario in tempo O(nlogn), dove n è la grandezza della lista in input. Questo perché corrisponde ad effettuare n volte la procedura Insert che ha tempo O(logn)
add(self, key, val):	Aggiunge una voce al dizionario. Prende in input chiave e valore da inserire e richiama il metodo insert dell'albero. Se insert ha inserito un nuovo nodo (restituendo True) add incrementa self.length, altrimenti il valore non viene modificato. Tempo: Dato da Insert + O(1) per l'eventuale incremento, pertanto O(1) nel caso migliore O(logn) nel caso medio O(n) nel caso peggiore
remove(self, key, val):	Aggiunge una voce al dizionario. Prende in input chiave e valore da inserire e richiama il metodo delete dell'albero. Se delete restituisce True decrementa self.length. Tempo: Dato da Delete + O(1) per l'eventuale decremento, pertanto O(1) nel caso migliore O(logn) nel caso medio O(n) nel caso peggiore
get(self, key):	Restituisce il valore del nodo con chiave key. Chiama il metodo search dell'albero e dal nodo che ottiene restituisce value (nodo). Tempo: Dato da Search e da Value (sempre O(1)) pertanto O(1) nel caso migliore O(logn) nel caso medio O(n) nel caso peggiore
size(self):	Restituisce il numero di elementi nel dizionario, presenti nella variabile self.length. Tempo: O(1) poiché restituisce il valore di un attributo
allPairs(self):	Restituisce la lista di coppie [chiave, valore] degli elementi nel dizionario. Per farlo effettua una visita chiamando la funzione DFS, dopodiché ne restituisce il risultato. Tempo: O(n) poiché effettua una visita DFS
keys(self):	Restituisce la lista di tutte le chiavi degli elementi del dizionario. Per farlo effettua una visita chiamando la funzione DFS, dopodiché scorrendo il risultato salva tutte le chiavi in una nuova lista, per poi restituirla. Tempo: O(n) poiché ho O(n) + O(n), rispettivamente per la visita DFS e poi per estrarre ogni chiave

values(self):

Restituisce la lista di tutte i valori degli elementi del dizionario. Per farlo effettua una visita chiamando la funzione DFS, dopodiché scorrendo il risultato salva tutti i valori in una nuova lista, per poi restituirla.

Tempo: O(n) poiché ho O(n) + O(n), rispettivamente per la visita DFS e poi per estrarre ogni valore

Analisi del tempo sperimentale

Nel file demo.py è presente una sezione con delle funzioni che racchiudono piccole prove sul dizionario, strutturate in modo da poterle profilare attraverso la seguente fila di istruzioni:

```
popolaDizionario()
cProfile.run(funzioneDaAnalizzare()', "output.txt")
p = pstats.Stats("output.txt")
p.strip_dirs().sort_stats("time").print_stats()
```

Di seguito è mostrato l'output prodotto da ogni profilazione

lef creaDizionario():	6 function calls in 0.000 seconds Ordered by: internal time					
registro = LazyDictionary()						
	ncalls tottime percall cur	ntime percall filename:lineno(function)				
	1 0.000 0.000	0.000 0.000 (built-in method builtins.exec)				
	1 0.000 0.000	0.000				
	1 0.000 0.000	0.000 0.000 Demo.py:59(creaDizionario)				
	1 0.000 0.000	0.000 0.000 <string>:1 (<module>)</module></string>				
	1 0.000 0.000	0.000				
	1 0.000 0.000	0.000 0.000 (method 'disable' of '_Isprof.Profiler' objects)				
registro.add("Matematica", 8) registro.add("Storia", 6.5) registro.add("Scienze", 6.5) registro.add("Fisica", 6.5) registro.add("Geografia", 6.5) registro.add("Informatica", 6.5) registro.add("Arte", 6.5) registro.add("Italiano", 6.5) registro.add("Ed. Fisica", "Distinto")	9 0.000 0.000 1 0.000 0.000 45 0.000 0.000 9 0.000 0.000 1 0.000 0.000 9 0.000 0.000	ntime percall filename:lineno(function) 0.000				
		0.000 0.000 LazyBinaryTree.py:158(info)				
		0.000 0.000 <string>:1 (<module>)</module></string>				
	1 0.000 0.000	0.000 0.000 (method 'disable' of 'Isprof. Profiler' objects)				

ef chiavi(): #Chiavi del dizionario	100 function calls		ds
chiavi dei dizionario chiavi = registro.keys()	Ordered by: inter	rnal time	
eman region orners	ncalls tottime pe	ercall cumtime	percall filename:lineno(function)
		0.000 0.000	0.000 (built-in method builtins.exec)
	1 0.000	0.000 0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:173(DFS)
	9 0.000	0.000 0.000	0.000 Stack.py:66(pop)
	9 0.000	0.000 0.000	0.000 Stack.py:63(push)
	10 0.000	0.000 0.000	0.000 Stack.py:76(isEmpty)
	27 0.000	0.000 0.000	0.000 (method 'append' of 'list' objects)
	1 0.000	0.000 0.000	0.000 LazyDictionary.py:44(keys)
	9 0.000	0.000 0.000	0.000 (method 'pop' of 'list' objects)
	10 0.000	0.000 0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:151 (isActive)
	19 0.000	0.000 0.000	0.000 (built-in method builtins.len)
	1 0.000	0.000 0.000	0.000 Demo.py:74(stampaChiavi)
	1 0.000	0.000 0.000	0.000 <string>:1 (<module>)</module></string>
	1 0.000	0.000 0.000	0.000 Stack.py:60(init)
	1 0.000	0.000 0.000	0.000 (method 'disable' of '_lsprof.Profiler' objects)
ef valori():	100 function calls	s in 0.000 second	ds
#Valori del dizionario	Ordered by: inter	rnal time	
<pre>valori = registro.values()</pre>			percall filename:lineno(function)
		0.000 0.000	0.000 (built-in method builtins.exec)
		0.000 0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:173(DFS)
	9 0.000	0.000 0.000	0.000 Stack.py:63(push)
		0.000 0.000	0.000 Stack.py:66(pop)
		0.000 0.000	0.000 (built-in method builtins.len)
		0.000 0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:151 (isActive)
		0.000 0.000	0.000 Stack.py:76(isEmpty)
		0.000 0.000	0.000 LazyDictionary.py:52(values)
		0.000 0.000	0.000 (method 'append' of 'list' objects)
		0.000 0.000	0.000 (method 'pop' of 'list' objects)
		0.000 0.000	0.000 <string>:1 (<module>)</module></string>
		0.000 0.000	0.000 Demo.py:77(valori)
		0.000 0.000	0.000 (method 'disable' of '_Isprof.Profiler' objects)
		0.000 0.000	0.000 Stack.py:60(init)
of connic():	91 function calls	in 0.000 sacanda	
<pre>ef coppie(): #Coppie [chiave, valore]</pre>	Ordered by: inter		
<pre>coppie = registro.allPairs()</pre>	· ·		percall filename:lineno(function)
		0.000 0.000	0.000 (built-in method builtins.exec)
		0.000 0.000	0.000 {bull-in melinod bullins.exec} 0.000 LazyBinaryTree.py:173(DFS)
		0.000 0.000	
			0.000 Stack.py:63(push)
		0.000 0.000	0.000 Strack.py:66(pop)
		0.000 0.000	0.000 Stack.py:76(isEmpty)
		0.000 0.000	0.000 (method 'append' of 'list' objects)
		0.000 0.000	0.000 (method 'pop' of 'list' objects)
	10 0.000	0.000 0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:151 (isActive)

	19	0.000	0.000	0.000	0.000 (built-in method builtins.len)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 Demo.py:81(coppie)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyDictionary.py:39(allPairs)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 Stack.py:60(init)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 <string>:1 (<module>)</module></string>
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 (method 'disable' of '_Isprof.Profiler' objects)
lef rimuovi():	11 fund	ction cal	ls in 0.000) seconds	
<pre>#Elimino un elemento registro.remove("Storia")</pre>	Ordere	ed by: int	ternal tim	ie	
registro.remove(Storia)	ncalls	tottime	percall	cumtime	percall filename:lineno(function)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 (built-in method builtins.exec)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:91 (delete)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:117(search)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyDictionary.py:24(remove)
	2	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:139(key)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 <string>:1 (<module>)</module></string>
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 Demo.py:85(rimuovi)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 (method 'disable' of '_Isprof.Profiler' objects)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:112(oneSonDeletion)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:151 (isActive)
ef albero():	80 fund	ction cal	ls in 0 000) seconds	
# Stampo l'intero albero			ternal tim		
registro.tree.stampa()					percall filename:lineno(function)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 (built-in method builtins.exec)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:207(stampa)
	9	0.000	0.000	0.000	0.000 (built-in method builtins.print)
	9	0.000	0.000	0.000	
	10	0.000	0.000	0.000	0.000 Stack.py:63(push)
					0.000 Stack.py:76(isEmpty)
	9	0.000	0.000	0.000	0.000 Stack.py:66(pop)
	9	0.000	0.000	0.000	0.000 (method 'pop' of 'list' objects)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 Demo.py:89(albero)
	19	0.000	0.000	0.000	0.000 (built-in method builtins.len)
	9	0.000	0.000	0.000	0.000 (method 'append' of 'list' objects)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 Stack.py:60(init)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 <string>:1 (<module>)</module></string>
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 (method 'disable' of '_Isprof.Profiler' objects)
ef elemento():	11 fund	ction cal	ls in 0.000) seconds	
<pre># Eseguo una ricerca result = registro.get("Arte")</pre>	Ordere	ed by: int	ternal tim	ne	
resure = registro.get(Arte)	ncalls	tottime	percall	cumtime	percall filename:lineno(function)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 (built-in method builtins.exec)
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 LazyBinaryTree.py:117(search)
		0.000	0.000	0.000	0.000 LazyDictionary.py:29(get)
	1	0.000			
	1	0.000	0.000	0.000	0.000 Demo.py:93(elemento)
			0.000	0.000	0.000 Demo.py:93(elemento) 0.000 LazyBinaryTree.py:139(key)

1 0.000 0.000 0.000 0.000 LazyBinaryTree.py:145(value) 1 0.000 0.000 0.000 LazyBinaryTree.py:151(isActive)		1 0.00	0.000	0.000	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
--	--	--------	-------	-------	---

Dalla seguente analisi possiamo dedurre che, dato un piccolo campione di dati, il tempo di esecuzione di ogni funzione è pressoché trascurabile. Inoltre, notiamo che i metodi che hanno eseguito più chiamate ad altre funzioni sono chiavi() e valori() con 100 chiamate, mentre quello che ne ha eseguite di meno è creaDizionario() con 6, seguito da rimuovi() ed elemento() con 11.

Esempi di casi particolari

```
Dato dizionario = LazyDictionary([[2, 10],[3, 11], [4, 12], [5, 13]])
```

dizionario.add(6, 3) Inserisce in tempo O(n)

```
['2', 10, True]
|---['3', 11, True]
|---['4', 12, True]
|---|---['5', 13, True]
|---|---|---['6', 3, True]
```

Dato dizionario = LazyDictionary([[5, 10],[4, 11], [3, 12], [2, 13]])

dizionario.remove(5) elimina in tempo O(1) la radice poiché search è O(1) e maxKeySon non è necessario

```
['5', 10, False]
|---['4', 11, True]
|---['3', 12, True]
|---|---['2', 13, True]
```

dizionario.remove(2) elimina in tempo O(n)

```
['5', 10, False]
|---['4', 11, True]
|---['3', 12, True]
|---|---['2', 13, False]
```

dizionario.add(20, 14) inserisce in tempo O(1)

```
['20', 14, True]
|---['4', 11, True]
|---|'3', 12, True]
|---|---|'2', 13, False]
```