

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```
int main() {
    char risposta, nome[50], giocaAncora;

    printf("Benvenuto al gioco a quiz!\n");

    printf("Vuoi giocare? (s/n): ");
    scanf(" %c", &risposta);

    // Verifica se l'utente ha scelto di giocare
    if (risposta == 's') {
        printf("\nInserisci il tuo nome: ");
        scanf("%s", nome);

        do {
            int punteggio = 0; // Inizializza il punteggio a 0 all'inizio di ogni gioco

            printf("\nCiao %s, pronto per iniziare?\n", nome);

            // Domanda 1
            printf("Domanda 1:\nQuale è la capitale dell'Italia?\n");
            printf("a) Milano\n");
            printf("b) Roma\n");
            printf("c) Napoli\n");
            scanf(" %c", &risposta);

            if (risposta == 'b') {
                printf("Risposta corretta!\n");
                punteggio++;
            } else {
                printf("Risposta sbagliata!\n");
            }
        }

        // Domanda 2
        printf("\nDomanda 2:\nIn che anno è stata fondata Apple?\n");
        printf("a) 1976\n");
        printf("b) 1984\n");
        printf("c) 1996\n");
        scanf(" %c", &risposta);

        if (risposta == 'a') {
            printf("Risposta corretta!\n");
            punteggio++;
        } else {
            printf("Risposta sbagliata!\n");
        }

        // Domanda 3
        printf("\nDomanda 3:\nQuale è il più grande oceano del mondo?\n");
        printf("a) Atlantico\n");
        printf("b) Indiano\n");
        printf("c) Pacifico\n");
        scanf(" %c", &risposta);
    }
}
```

```

    if (risposta == 'c') {
        printf("Risposta corretta!\n");
        punteggio++;
    } else {
        printf("Risposta sbagliata!\n");
    }

    printf("\n%s, il tuo punteggio finale è: %d\n", nome, punteggio);

    // Chiedi all'utente se vuole giocare ancora
    printf("\nVuoi giocare ancora? (s/n): ");
    scanf(" %c", &giocaAncora);

    } while (giocaAncora == 's'); // Ripeti il gioco se l'utente ha scelto di giocare ancora

    printf("\nArrivederci, %s!\n", nome);
} else {
    printf("\nArrivederci!\n");
}

return 0;
}

```