

A continuación se presenta una guía paso a paso para replicar y ejecutar el proyecto en un ejemplo de aplicación **Spring Boot** con integración a **MongoDB**. Cada paso incluye los detalles específicos, herramientas y configuraciones necesarias, desde la instalación de MongoDB hasta la creación de endpoints y pruebas mediante Swagger.

1. Preparar el Entorno

1. Instalar Java

- Asegúrate de tener instalada una versión compatible de Java (el proyecto usa *JDK 11*).
- Verifica la instalación con el comando: `java -version`
-

2. Instalar Docker (si deseas ejecutar MongoDB en contenedor local)

- Descarga e instala Docker de acuerdo a tu sistema operativo (Windows, Mac o Linux).
- Inicia Docker Desktop (o el equivalente en tu SO) antes de continuar.

3. Opcional: MongoDB en la Nube

- Si no quieres usar Docker, puedes crear una cuenta en [MongoDB Atlas](#) y configurar una base de datos en la nube.
- Obtén la cadena de conexión y credenciales proporcionadas por Atlas para usarlas en el archivo de configuración de Spring Boot.

2. Configurar y Ejecutar MongoDB (Local con Docker)

1. Descargar Imagen de Mongo

- Abre una terminal y ejecuta: `docker pull mongo`
- Esto descargará la imagen oficial de MongoDB.

2. Crear y Ejecutar Contenedor

- En la misma terminal, ejecuta un comando similar al siguiente para levantar el contenedor de Mongo: `docker run -d \`
- `--name mongoDB \`
- `-e MONGO_INITDB_ROOT_USERNAME=admin \`
- `-e MONGO_INITDB_ROOT_PASSWORD=password \`
- `-p 27017:27017 \`
- `mongo`
-

- `--name mongoDB`: Nombre del contenedor.
- `-e MONGO_INITDB_ROOT_USERNAME / -e MONGO_INITDB_ROOT_PASSWORD`: Usuario y contraseña de administración.
- `-p 27017:27017`: Mapea el puerto local 27017 al contenedor.

3. Verificar el Contenedor

- Usa `docker ps` para comprobar que el contenedor “mongoDB” está en ejecución.
- (Opcional) Instala [Studio 3T](#) u otra herramienta GUI para conectarte y visualizar las colecciones dentro de MongoDB.

3. Crear el Proyecto Spring Boot

1. Usar Spring Initializr (opción recomendada)

- Visita start.spring.io.
- Configura el proyecto con:
 - **Grupo (GroupId)**: `com.ejemplo` (o el que desees).
 - **Artefacto (ArtifactId)**: `spring-boot-mongodb` (por ejemplo).
 - **Lombok**: Añade la dependencia para minimizar código boilerplate.
 - **Spring Web**: Para crear controladores REST.
 - **Spring Data MongoDB**: Para la integración con MongoDB.
 - **Versiones**: Asegúrate de usar Java 11 o la versión adecuada.

2. Usar IntelliJ (opción alternativa)

- Crea un nuevo proyecto **Maven** o **Gradle** con compatibilidad para Spring Boot.
- Agrega manualmente en el `pom.xml` o `build.gradle` las dependencias de:
 - `spring-boot-starter-web`
 - `spring-boot-starter-data-mongodb`
 - `lombok`

3. Estructura de Paquetes

- Organiza el código de la siguiente manera (recomendación típica): `src/main/java`
 - `...` (paquetes base)
 - `collection` (Clases que representan colecciones de Mongo)
 - `controller` (Controladores REST)
 - `repository` (Interfaces para MongoRepository)
 - `service` (Lógica de negocio)
 - `config` (Configuraciones adicionales, ej. Swagger)

4. Configurar la Conexión con MongoDB

1. Archivo de Propiedades

- Ve a `src/main/resources/application.properties` (o `.yaml` si prefieres YAML).
- Define las propiedades de conexión a MongoDB, por ejemplo:
`spring.data.mongodb.host=localhost`
- `spring.data.mongodb.port=27017`
- `spring.data.mongodb.database=demo`
- `spring.data.mongodb.username=admin`
- `spring.data.mongodb.password=password`
- `spring.data.mongodb.authentication-database=admin`
-
- # Opcional, si gestionas el tamaño de subida de ficheros
- `spring.servlet.multipart.max-file-size=256MB`
- `spring.servlet.multipart.max-request-size=256MB`
-
- Ajusta credenciales, host y puerto según tu contenedor/local o MongoDB Atlas (en caso de uso en la nube, reemplaza host/puerto/credenciales por tu cadena de conexión).

2. Verificar la Conexión

- Al iniciar la aplicación de Spring Boot, deberías ver en el log que se conecta correctamente al contenedor de MongoDB (o a la instancia en la nube).

5. Crear las Colecciones (Entidades)

5.1. Entidad Person

1. Clase Person

- Dentro del paquete `collection`, crea una clase `Person.java` con los campos relevantes: `@Document(collection = "person")`
- `@Data`
- `@Builder`
- `@JsonInclude(JsonInclude.Include.NON_NULL)`
- `public class Person {`
- `@Id`
- `private String personId;`
- `private String firstName;`
- `private String lastName;`
- `private Integer age;`

- `private List<String> hobbies;`
- `private List<Address> addresses;`
- `}`
-

2. Clase **Address**

- También en `collection`, crea la clase `Address.java`: `@Data`
- `@Builder`
- `public class Address {`
- `private String address1;`
- `private String address2;`
- `private String city;`
- `}`
-
- `Person` contendrá una lista de `Address` para manejar múltiples domicilios.

5.2. Repositorio **PersonRepository**

1. Interfaz **PersonRepository**

- En el paquete `repository`, crea: `@Repository`
- `public interface PersonRepository extends`
`MongoRepository<Person, String> {`
- `// Ejemplo de método de búsqueda personalizado`
- `List<Person> findByFirstNameStartsWith(String`
`name);`
- `}`
-
- Extiende `MongoRepository` indicando el tipo de la entidad (`Person`) y el tipo de ID (`String`).

5.3. Servicio **PersonService**

1. Interfaz y Clase de Implementación

- Crea una interfaz `PersonService` y luego `PersonServiceImpl` en el paquete `service`: `public interface PersonService {`
- `String save(Person person);`
- `List<Person> getPersonStartsWith(String name);`
- `void delete(String id);`
- `// ... otros métodos ...`
- `}`
-
- `@Service`

- `public class PersonServiceImpl implements`
- `PersonService {`
- `@Autowired`
- `private PersonRepository personRepository;`
-
- `@Override`
- `public String save(Person person) {`
- `personRepository.save(person);`
- `return person.getPersonId();`
- `}`
-
- `@Override`
- `public List<Person> getPersonStartsWith(String`
- `name) {`
- `return`
- `personRepository.findByFirstNameStartsWith(name);`
- `}`
-
- `@Override`
- `public void delete(String id) {`
- `personRepository.deleteById(id);`
- `}`
- `// ... implementación adicional ...`
- `}`
-

5.4. Controlador **PersonController**

1. Crear Endpoints

- En el paquete `controller`, crea la clase `PersonController`:
- `@RestController`
- `@RequestMapping("/person")`
- `public class PersonController {`
-
- `@Autowired`
- `private PersonService personService;`
-
- `@PostMapping`
- `public String save(@RequestBody Person person)`
- `{`
- `return personService.save(person);`

- }
-
- @GetMapping
- public List<Person>
- getPersonStartsWith(@RequestParam String name) {
- return
- personService.getPersonStartsWith(name);
- }
-
- @DeleteMapping("/{id}")
- public void delete(@PathVariable String id) {
- personService.delete(id);
- }
- // ... otros endpoints ...
- }
-
- Asegúrate de ajustar las rutas y métodos HTTP según tu preferencia.

6. Integrar Swagger para Documentación y Pruebas

1. **Dependencias en pom.xml** <dependency>
2. <groupId>io.springfox</groupId>
3. <artifactId>springfox-boot-starter</artifactId>
4. <version>3.0.0</version>
5. </dependency>
6. <dependency>
7. <groupId>io.springfox</groupId>
8. <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
9. <version>3.0.0</version>
10. </dependency>
- 11.
12. **Configuración de Swagger**
 - Crea una clase de configuración en config/SpringFoxConfig.java:
 - @Configuration
 - public class SpringFoxConfig {
 - @Bean
 - public Docket api() {
 - return new
 - Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
 - .select()

- `.apis(RequestHandlerSelectors.any()`
- `))`
- `.paths(PathSelectors.any())`
- `.build();`
- `}`
- `}`
- En la clase principal de tu aplicación
(`SpringBootMongodbApplication`), habilita: `@EnableSwagger2`
- `@SpringBootApplication`
- `public class SpringBootMongodbApplication { ... }`
-

13. Probar en el Navegador

- Inicia la aplicación y visita: `http://localhost:8080/swagger-ui/`
-
- Deberías ver la documentación generada automáticamente y poder probar los endpoints (`/person`, etc.) desde allí.

7. Probando la Aplicación

1. Iniciar el Proyecto

- Ejecuta la clase principal (por ejemplo, `SpringBootMongodbApplication.java`) desde tu IDE o mediante Maven/Gradle: `mvn spring-boot:run`
-

2. Verificar la Conexión

- Observa la consola para comprobar que la aplicación se haya conectado a MongoDB.
- Asegúrate de que no haya mensajes de error relacionados con credenciales o puertos.

3. Consumir Endpoints

- Desde **Swagger UI** (por defecto, `http://localhost:8080/swagger-ui/`) o herramientas como **Postman**:
 - **POST /person**: Envía un JSON para crear un **Person**.
 - **GET /person?name={texto}**: Filtra personas cuyo `firstName` comience con el texto proporcionado.
 - **DELETE /person/{id}**: Elimina un **Person** según el `id`.

4. Verificar en MongoDB

- En **Studio 3T** (o cualquier GUI):

- Abre la conexión `localhost:27017`, autenticándote con `admin / password` (o las credenciales que hayas configurado).
- Busca la base de datos `demo` y la colección `person`.
- Verifica que los documentos reflejen las inserciones y eliminaciones realizadas.

8. Uso de MongoTemplate y Operaciones Avanzadas (Opcional)

1. Consultas Personalizadas

- Para búsquedas o agregaciones complejas, en el servicio puedes inyectar `MongoTemplate` y construir consultas con `Criteria` y `Query`.
- Ejemplo básico: `@Autowired`
- `private MongoTemplate mongoTemplate;`
-
- `public List<Person> findByAgeRange(int minAge, int maxAge) {`
- `Query query = new Query();`
-
- `query.addCriteria(Criteria.where("age").gte(minAge).lte(maxAge));`
- `return mongoTemplate.find(query, Person.class);`
- `}`
-

2. Agregaciones

- Para operaciones como `group by`, `sort`, `unwind`, etc.: `Aggregation`
- `agg = Aggregation.newAggregation(`
- `Aggregation.unwind("addresses"),`
- `Aggregation.sort(Sort.Direction.DISC, "age"),`
- `Aggregation.group("addresses.city").first("$`
- `$ROOT").as("oldestPerson")`
- `);`
- `List<Document> result =`
- `mongoTemplate.aggregate(agg, Person.class,`
- `Document.class).getMappedResults();`
-
- Estas agregaciones permiten manipular datos en formato BSON/Document a alto nivel.

9. Manejo de Archivos Binarios (Opcional)

1. Entidad **Photo**

- Crear nueva clase Photo en collection: `@Document(collection = "photo")`
- `@Data`
- `@JsonInclude(JsonInclude.Include.NON_NULL)`
- `public class Photo {`
- `@Id`
- `private String id;`
- `private String title;`
- `private Binary photo;`
- `}`
-

2. Repositorio y Servicio

- Crear `PhotoRepository` extendiendo `MongoRepository<Photo, String>` y un `PhotoService`.
- Implementar métodos para guardar (**save**) la imagen como `Binary`.

3. Subida/Descarga de Imágenes

- Utilizar `MultipartFile` para recibir el archivo en el controlador y luego guardarlo en MongoDB.
- Para descargar, recuperar el `Binary` y retornarlo con `ResponseEntity<Resource>`.

10. Verificación Final y Consejos

1. Verificar que todos los endpoints funcionen

- Comprueba la ejecución de cada uno de los métodos (GET, POST, DELETE).
- Observa los logs de la aplicación por posibles excepciones.

2. Agregar Manejo de Excepciones

- Es recomendable incluir un controlador de excepciones global (`@ControllerAdvice`) para manejar errores y responder con códigos HTTP apropiados.

3. Personalizar Configuraciones

- Ajusta puertos (si 8080 está ocupado).
- Ajusta la estructura de carpetas y nombres de paquetes a tus preferencias.
- Cambia las credenciales de MongoDB por valores más seguros en producción.

4. Uso en Producción

- Para entornos productivos, considera un archivo `application-prod.properties`, así como la configuración de logs y monitorización (Spring Actuator, etc.).

Conclusión

Siguiendo estos pasos podrás:

- **Configurar** un proyecto Spring Boot básico.
- **Integrar** MongoDB localmente o a través de MongoDB Atlas.
- **Crear** colecciones y repositorios para realizar operaciones de CRUD.
- **Exponer** endpoints REST y documentarlos con Swagger.
- **Probar** el correcto funcionamiento mediante Swagger UI, Postman o cualquier otra herramienta de tu preferencia.
- **Realizar** agregaciones y operaciones avanzadas con `MongoTemplate`.
- **Manejar** almacenamiento de archivos binarios (por ejemplo, imágenes) dentro de MongoDB.

Con esta guía, tienes los conocimientos fundamentales en Java y Spring Boot podrá replicar el proyecto descrito en el texto adjunto y ejecutarlo de principio a fin.