

# Java Final

```
graph LR; A[Java Final] --- B[Primitivos]; A --- C[Clase (class)]; A --- D[Método]; A --- E[Objetos]; B --- B1[Constante]; C --- C1[La clase no puede ser heredada]; D --- D1[Método no static]; D --- D2[Método static]; D1 --- D1_1[El método no puede ser sobrescrito (No Override)]; D2 --- D2_1[No se pueden ocultar (Hidden)]; D2 --- D2_2[Nota: Los Métodos static no se sobrescriben (No Override)]; E --- E1[Mutable]; E --- E2[Inmutable]; E1 --- E1_1[La variable de referencia no puede ser cambiada.]; E2 --- E2_1[La variable de referencia no puede ser cambiada.];
```

This mind map details the properties of the 'final' keyword in Java. It branches into four main categories: Primitives, Classes, Methods, and Objects. Each category further specifies the constraints imposed by the 'final' keyword, such as immutability, non-inheritance, and non-overriding.

Primitivos

Constante

Clase (class)

La clase no puede ser heredada

Método

Método no static

El método no puede ser sobrescrito (No Override)

Método static

No se pueden ocultar (Hidden)

Nota: Los Métodos static no se sobrescriben (No Override)

Objetos

Mutable

La variable de referencia no puede ser cambiada.

Inmutable

La variable de referencia no puede ser cambiada.