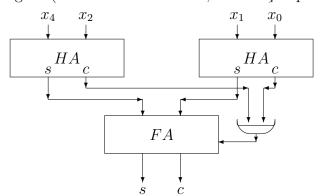
Seminarul nr. 4

1. Se dă structura din figură (formată din două HA, un FA și o poartă OR):



Construiți tabela de valori.

2. Construiți un circuit pentru scăderea a trei biți (x - y - z), folosind următoarea tabelă:

| \overline{x} | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|----------------|---|---|---|---|---|---|------------------|---|
| y | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| z | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| \overline{d} | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| t | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 1 0 0 | 1 |

Numiți acest circuit FS (full-substract). Folosiți circuitul pentru a defini scăderea dintre două numere formate din câte 4 biți.

- 3. Folosind acest FS construiți un circuit secvențial pentru scăderea a două numere cu un numa arbitrar de biți.
- 4. Construiți un codificator cu prioritate pentru m=7 biți.
- 5. Construiți un circuit de deplasare dreapta/stânga cu 0,1 poziții pentru un vector de 4 biți.
- 6. Detaliați construirea CL (Carry lookahead) pentru un sumator pe 4 biți.
- 7. Să se construiască un comparator pe pe 4 biţi şi apoi pe baza lui un comparator pe 16 biţi.
- 8. Construiți un comparator pe 4 biți folosind ca bază un singur 4 FA.
- 9. Se dă funcția booleană $f:\{0,1\}^3 \longrightarrow \{0,1\}^3$ definită

$$f(x, y, z) = (\overline{x} + yz, \ x + \overline{y}z, \ x + y\overline{z})$$

- (a) Construiți un PLA pentru implementarea ei.
- (b) Construiți un *PROM* pentru implementarea ei.