








PROYECTO:

CLUB DE VIDEOJUEGOS

Usuarios

Negocio

<p> Necesidades ¿Qué necesitan los usuarios? ¿Qué les duele?</p> <p>Un entorno bien equipado para poder disfrutar de los videojuegos más populares a la mejor calidad.</p> <p>No poder jugar adecuadamente en sus hogares y por ello necesitan de sitios como nuestro club.</p>	<p> Motivadores ¿Qué mejora les entregaremos para satisfacer sus necesidades?</p> <p>Diferentes salas según el propósito de los clientes, por ejemplo una zona común para jugadores promedios, salas individuales para streamear y salas de equipo para competiciones. Buena tecnología bien mantenida y kiosko de snacks.</p>	<p> Propósito ¿Qué hace que esto valga la pena para nosotros como equipo?</p> <p>La fidelización de los clientes para fomentar el crecimiento del club y los ingresos generados.</p>	<p> Impacto ¿Cuáles son nuestras metas y potencial de largo plazo?</p> <p>Que nuestros clientes disfruten de la experiencia y la recomienden para así atraer a mucha más gente.</p>	<p> Objetivos ¿Cuáles son nuestras metas de corto plazo?</p> <p>Crear un ambiente agradable para los fans de los videojuegos.</p>
<p> Acciones ¿Qué esperamos que hagan los usuarios? ¿Cómo sabemos que los motivamos correctamente?</p> <p>Pasar el mayor tiempo posible jugando y disfrutando la experiencia. Hay buen ambiente, vuelven a asistir</p>		<p> Métricas ¿Qué mediremos para saber si los objetivos se cumplen?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cantidad de cuentas registradas - Horas de juego por cuenta 		

User Groups	Visitante	Registrado	
Regístrate	H	L	
Iniciar sesión	L	H	
Reservar Espacio(M	H	
Contactar	M	M	
Comprar bono	M	M	
Navegar con el menú	H	H	