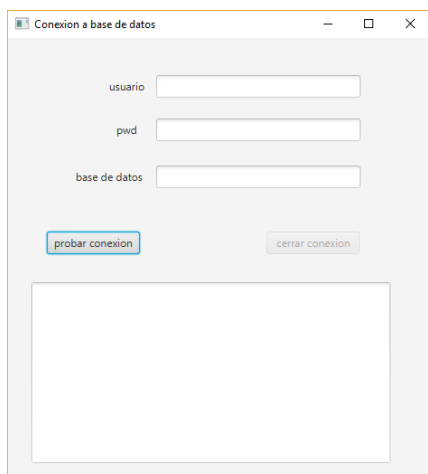
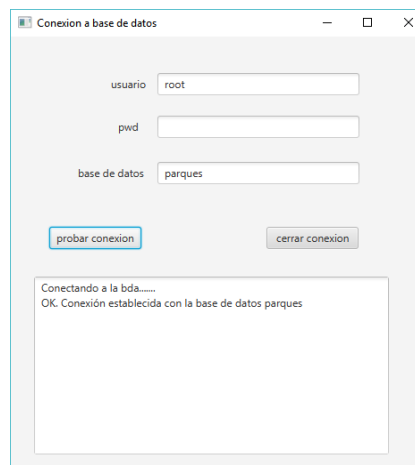


EJERCICIO

Basándonos en el archivo **TestBDA.java**, se trata de crear una interfaz gráfica que nos permita conectarnos a una base de datos mariadb, para lo cual contaremos con:

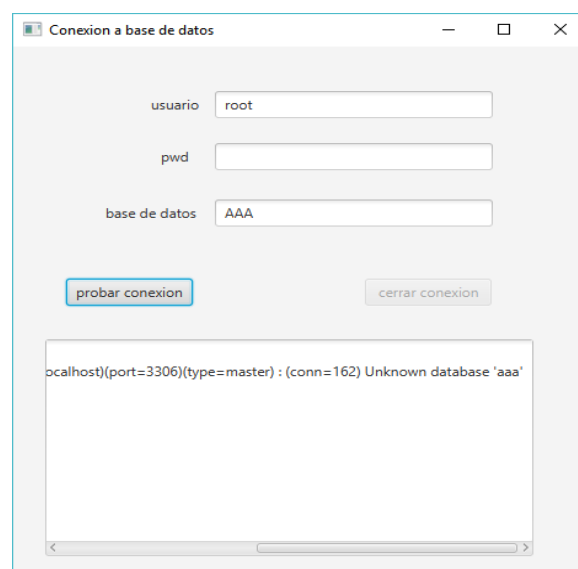
- **3 campos de texto con sus correspondientes etiquetas** que permitirán al usuario introducir los siguientes datos: **el usuario, la contraseña y la base de datos**.
- un **botón que permitirá conectarnos a la base de datos**,
- otro **botón para cerrar la conexión** encargado de cerrar la conexión con la base de datos (invocar método `.close()`) y limpiar todos los campos de la interfaz, este botón sólo estará activo cuando se haya establecido la conexión.
- Finalmente, tendremos un **área de texto no editable**, en la que aparecerán mensajes de texto que nos informarán de cómo va el proceso de conexión. La información que aparecerá en el área de texto es la siguiente:

Conectando con la Base de Datos => cuando estemos intentando conectar

12:55 Conexión establecida con la Base de Datos => una vez que hemos conseguido establecer la conexión, incluyendo la hora y minuto

12:59 Conexión CERRADA => una vez que hemos conseguido cerrar la conexión, incluyendo la hora y minuto

En el caso de que en el proceso de conexión a la base de datos, se produzca algún error, capturaremos la excepción y visualizaremos el mensaje de error que nos devuelve la excepción, añadiéndolo también al área de texto



TEMA 8. CONEXIÓN A BDA

EJERCICIO acceso a MariaDB desde NetBeans

Para implementar lo anterior, crea un **package Datos**, y dentro crea una **clase BDA** con:

- atributo privado `Connection`
- método **boolean conectar(usuario, pwd, bda)**, que devolverá true si ha conseguido conectar, false en caso contrario. **Aquí NO deberás utilizar el try-with-resources (try()) para mantener abierta la conexión.**
- **desconectar()**, que devolverá true si ha conseguido desconectar, es decir invocar al método `.close()` del objeto `connection`

Usa los métodos anteriores desde los botones probar conexión y cerrar conexión